VISIT…

LANZAROTE Caliente.COM

李昌镐精讲围棋死活

第二卷

（韩）李昌镐　著
陈　启
杨玉虹　译
凡　逊　校

北京体育大学出版社

前　言

职业棋手在下每一手棋时，对其以后的各种变化都会经过仔细的计算。他们将每一变化在脑海里像放电影似地反复演示，并判断出最佳下法，之后才会在棋盘上落子。

但业余棋手，尤其是初学围棋的人下棋时，虽紧紧盯着棋盘，眼中却没有这手棋以后的变化，只是一味地将棋子下在棋盘上。他们行棋的速度很快，所关心的也只是谁输谁赢。养成这种习惯，对提高棋力绝对有害无益。

因此在下每一手棋时，都要伴随着考虑对方会如何应付，而自己接下来又该怎样下，这样的思考方式非常重要。这种在脑海中分析以后各种变化的能力，就是人们经常提到的计算能力。

每当有人问我“如何才能提高围棋水平”时，我总是回答“培养计算能力是提高棋力的捷径”。而经常地接触死活问题，又是培养计算能力的最好方法。初学围棋者在解答那些普通死活题时，由于往往事先就知道了正确答案，因此成效不大。只有在不知道正确答案的前提下，通过对每一问题中各种变化的充分分析，才能起到事半功倍的作用。

本丛书共六卷，分为初、中、高三个层次。大体来说，一、

二卷属初级，三、四卷属中级，五、六卷属高级。每卷收录了各类死活问题123个，题目都在奇数页上，答案都在偶数页上。当您读到某题时，请先凭自己的计算去认真解答，而不要急着去翻答案。通过解题，您会发现，自己的棋力在不知不觉中提高了许多。

最后，对承担本书编辑、出版工作而不辞辛苦的围棋书院各位同仁和尹贞洙社长，一并致以诚挚的感谢。

（李昌镐）

1996年9月

✣ 目 录 ✣

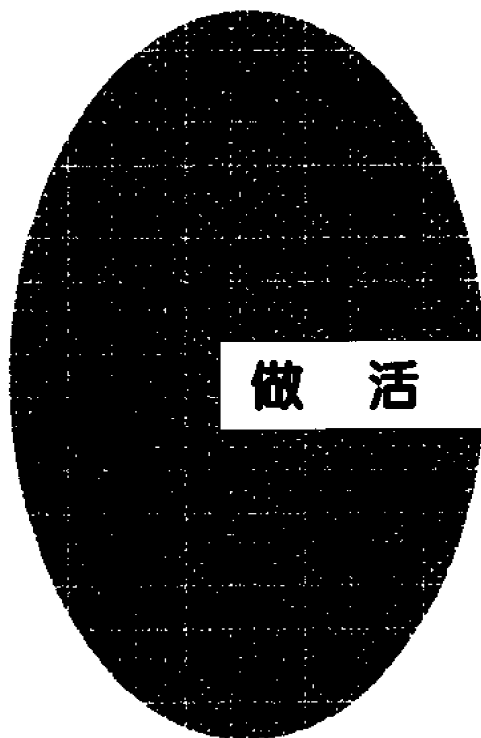
上篇 做 活

问题 1/3 问题 2/5 问题 3/7 问题 4/9
问题 5/11 问题 6/13 问题 7/15 问题 8/17
问题 9/19 问题 10/21 问题 11/23 问题 12/25
问题 13/27 问题 14/29 问题 15/31 问题 16/33
问题 17/35 问题 18/37 问题 19/39 问题 20/41
问题 21/43 问题 22/45 问题 23/47 问题 24/49
问题 25/51 问题 26/53 问题 27/55 问题 28/57
问题 29/59 问题 30/61 问题 31/63 问题 32/65
问题 33/67 问题 34/69 问题 35/71 问题 36/73
问题 37/75 问题 38/77 问题 39/79 问题 40/81
问题 41/83 问题 42/85 问题 43/87 问题 44/89
问题 45/91 问题 46/93 问题 47/95 问题 48/97
问题 49/99 问题 50/101 问题 51/103 问题 52/105
问题 53/107 问题 54/109 问题 55/111 问题 56/113
问题 57/115 问题 58/117 问题 59/119 问题 60/121

下篇　杀　棋

问题 61/125　问题 62/127　问题 63/129　问题 64/131
问题 65/133　问题 66/135　问题 67/137　问题 68/139
问题 69/141　问题 70/143　问题 71/145　问题 72/147
问题 73/149　问题 74/151　问题 75/153　问题 76/155
问题 77/157　问题 78/159　问题 79/161　问题 80/163
问题 81/165　问题 82/167　问题 83/169　问题 84/171
问题 85/173　问题 86/175　问题 87/177　问题 88/179
问题 89/181　问题 90/183　问题 91/185　问题 92/187
问题 93/189　问题 94/191　问题 95/193　问题 96/195
问题 97/197　问题 98/199　问题 99/201　问题 100/203
问题 101/205　问题 102/207　问题 103/209　问题 104/211
问题 105/213　问题 106/215　问题 107/217　问题 108/219
问题 109/221　问题 110/223　问题 111/225　问题 112/227
问题 113/229　问题 114/231　问题 115/233　问题 116/235
问题 117/237　问题 118/239　问题 119/241　问题 120/243
问题 121/245　问题 122/247　问题 123/249

上 篇

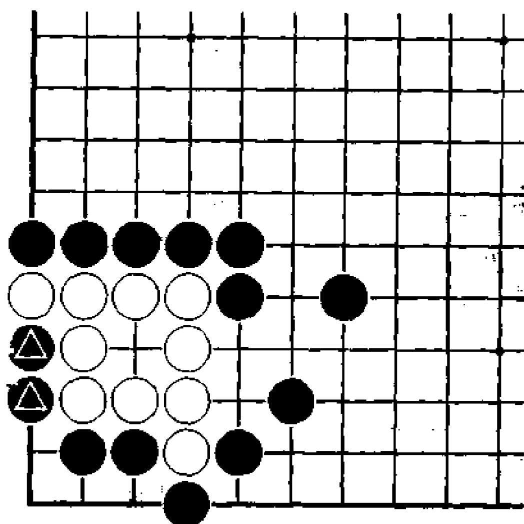


做 活



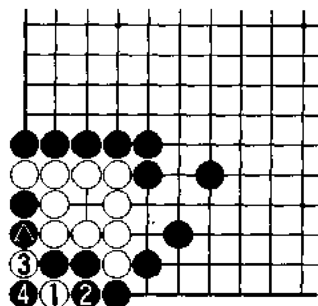
问题 1

问题图



白 先

黑◬棋二子虽处于被打吃的状态，但白棋要做成另一只眼，仅靠普通手段也非易事。那么请问白棋的手段是什么？



正解图 白 活

白 1 是巧妙的下法，黑 2 不得已只有连接，此时白 3 提，由于白棋是连续打吃，因而黑棋无暇顾及破眼，至白 5，白棋活。

⑤…△

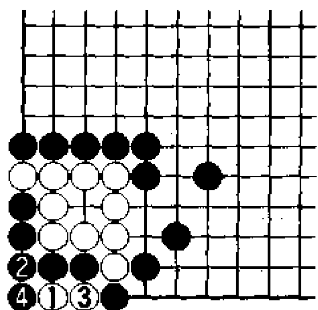


图 1 变 化

白 1 时，黑 2 如果连接，这种抵抗方法不能成立。原因是白 3 可以扑，其后黑 4 即便提子，白 5 再倒扑，结果黑数子被吃。

⑤…③

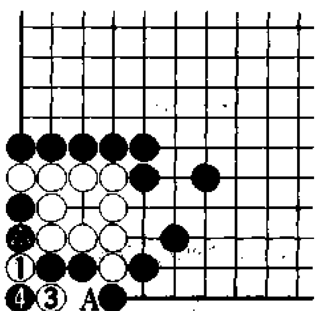


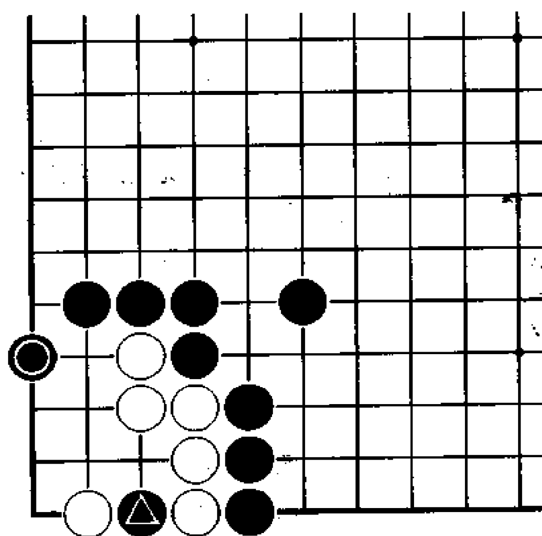
图 2 失 败

白 1 单提不能成立，而黑 2 扑是严厉的下法，其后白不论是提黑 2 一子，还是下在 A 位，白棋都不能活。本图中的白 3、黑 4 之后，白棋下成打劫活。

❷…△

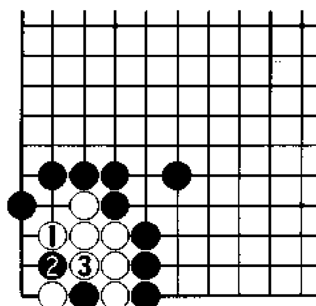
问题 2

问题图



白 先

本题中白棋必须面对黑△和黑◎两子的存在，来决定自己的下法。请问白棋应如何选择？



正解图　白　活

白1是做活的急所，黑2时，白3即可。由此可见，白1这手棋的确非常漂亮。

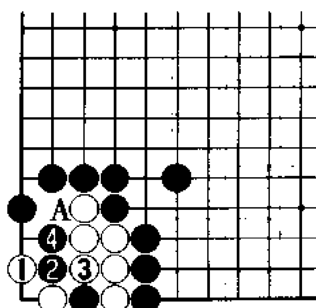


图1　失败1

白1尖，通常情况下都是要点，但在本图中不适用。黑2打吃，白3提子时，黑4可以成立，而白棋A位不入气非常痛苦。

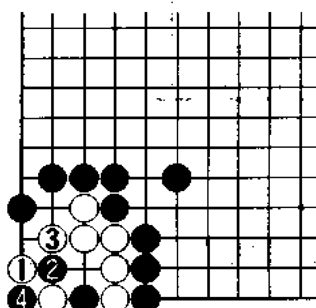
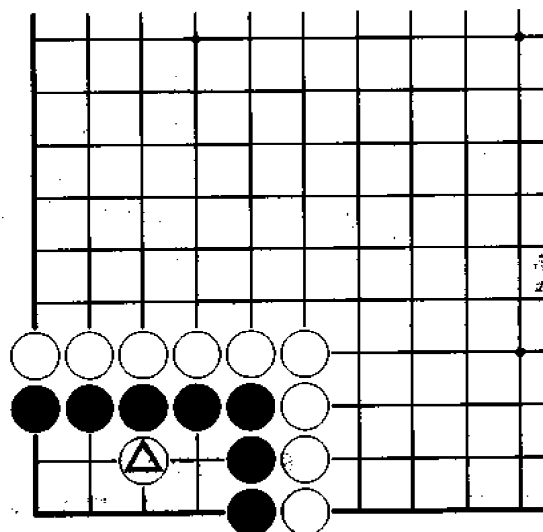


图2　失败2

白1，黑2时，白3打吃进行抵抗，至黑4，白棋下成打劫活。其效果远不及正解图好。

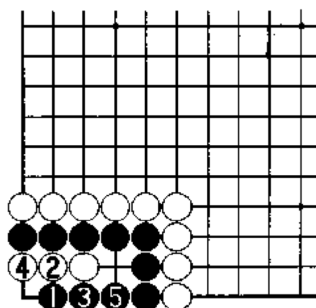
问题 3

问题图



黑 先

黑棋针对白◬的进攻，如何才能摆脱危机，谋求做活？第一、第三手棋非常重要。



正解图　黑　活

黑1在一路单跳是做活的妙手，白2是当然的，此时黑3又是好棋，至黑5，双方下成共活。共活也是活棋的一种形式。

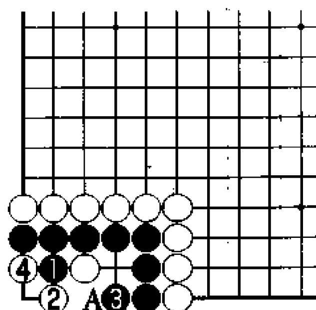


图1　失败1

实战中经常可以看到本图中黑1的下法，但实际上是错误的。白2扳是急所，以下至白4，成白棋缓一气劫。其中白4如下在A位，黑棋下在4位，双方是共活。

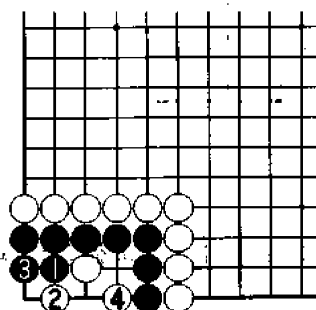
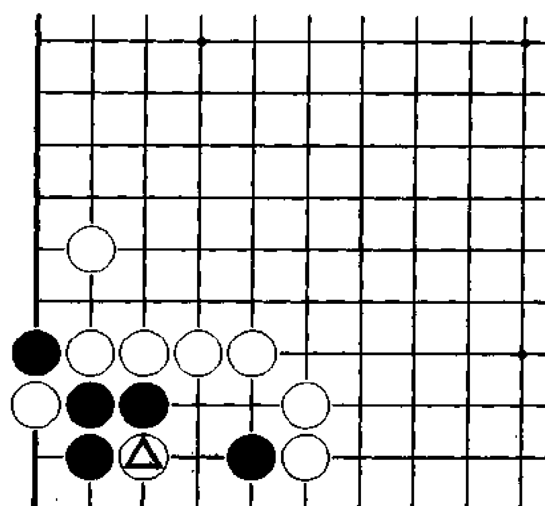


图2　失败2

黑1、白2时，黑3想避免打劫，但被白4攻击后，黑棋净死。从本题中我们可以发现，2位是双方必争的急所。

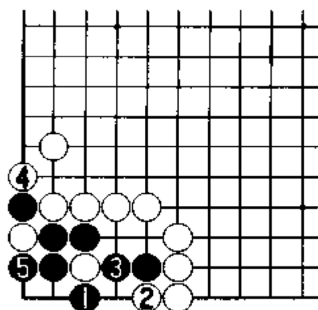
问题 4

问题图



黑 先

黑棋如何吃白△一子将决定黑棋能否确保两个眼。请问黑棋应如何选择?



正解图 黑 活

黑 1 打吃，黑棋可以确保两个眼，1 位是本题惟一的做活急所。以下至黑 5，是双方以后的必然下法。

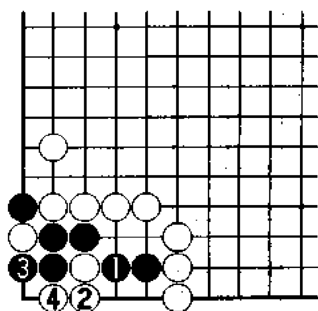


图 1 失败 1

黑 1 打吃，白 2 下立很好，黑 3 提子时，白 4 拐继续破眼，结果黑棋不能活。

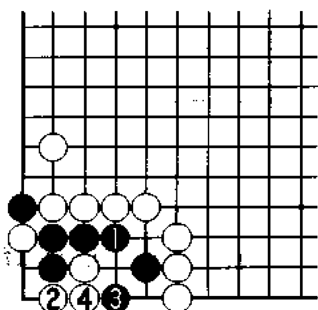
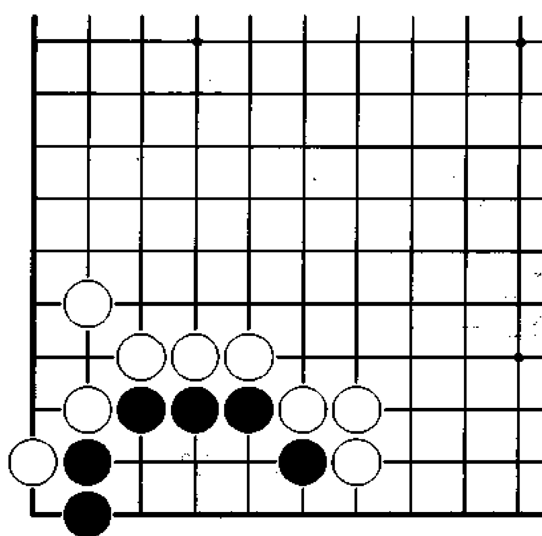


图 2 失败 2

黑 1 挡，表明黑棋的计算能力不够。白 2、4 后，黑棋不能活。实战中一般都不会下出这样的棋，在此请大家引以为戒。

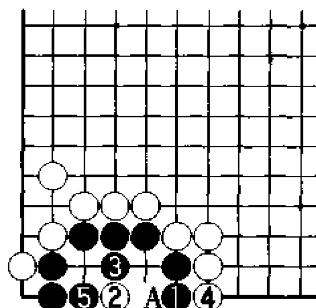
问题 5

问题图



黑　先

本题是围棋死活的基本问题。黑棋只要能发现第一手棋，即可确保做活。请问黑棋应如何选择?



正解图 黑 活

黑 1 下立，即可简单做活。白 2 点时，黑 3 顶，白 4 挡，黑 5 即可。其中白 2 如果下在 3 位，则黑棋下在 2 位；白 4 如果下在 5 位，则黑棋下在 A 位，结果仍是黑棋活。

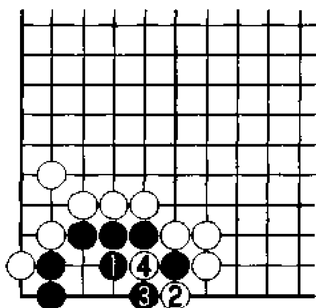


图 1 失败 1

黑 1 肯定不好，白 2 时，黑 3 被迫做劫，这一进行是黑棋的失败。

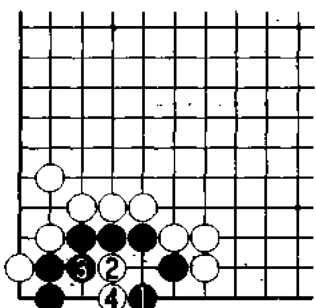
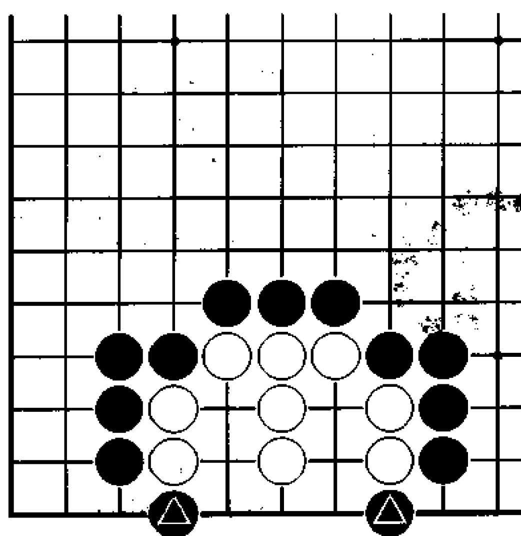


图 2 失败 2

黑 1 虎结果最坏，白 2 点是致命一击，黑 3 时，白 4 破眼即可。

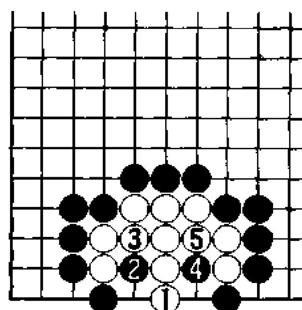
问题 6

问题图



白 先

黑▲二子从两侧的扳应该引起白棋的特别注意。那么请问白棋如何才能确保做活？



正解图 白 活

白1是本题做活的惟一方法，黑2以下至白5证明了白1的好处。

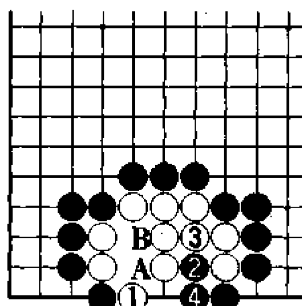


图1 失 败

白1挡是轻率之举，黑2、4破眼后，白棋不能活。其中白1如果下在4位，其后黑A、白B，黑棋再下在1位，结果仍是白棋死。

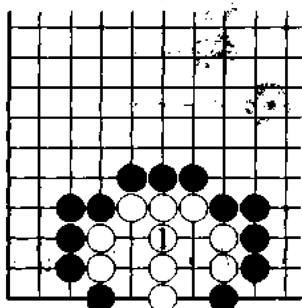
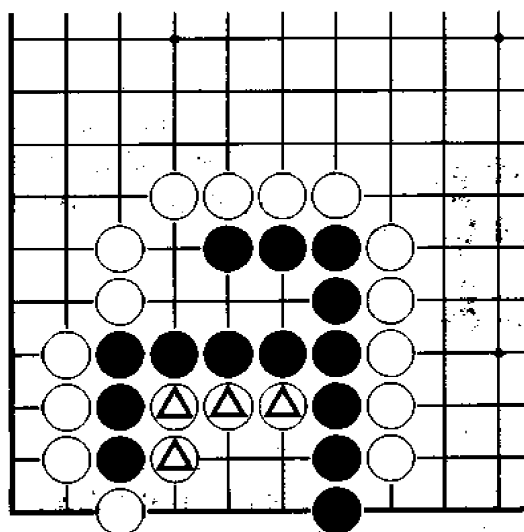


图2 例 题

本例与问题图相似，白1是做活的要点。我们提出此类问题的目的是想告诉大家，围棋中有“两翼同形走中央”这句格言，指的就是如本图和正解图这样的情况。

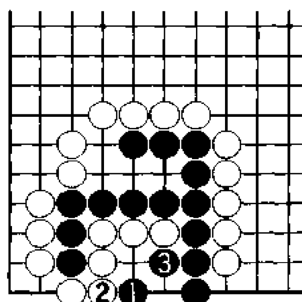
问题 7

问题图



黑 先

本题中的黑棋已在上侧确保了一只眼，目前还须在下侧再做另一只眼才能活。那么请问黑棋如何利用白㊀四子的缺点而使自己做活？



正解图 黑 活

黑 1 刺，是黑棋起死回生的急所。对此白 2 只好连接，黑 3 则顺势做眼，黑棋可以完活。

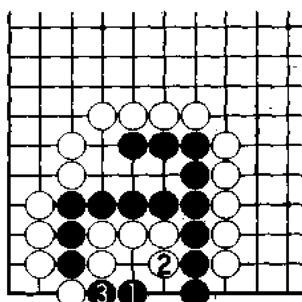


图 1 变 化

黑 1 时，白 2 破眼无理，黑 3 断打后，黑棋反而吃掉白棋数子。因此，正解图中白棋的选择是必然的。

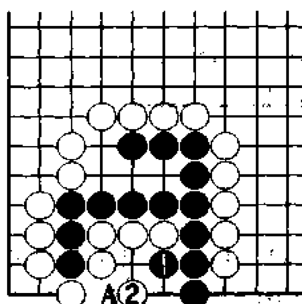
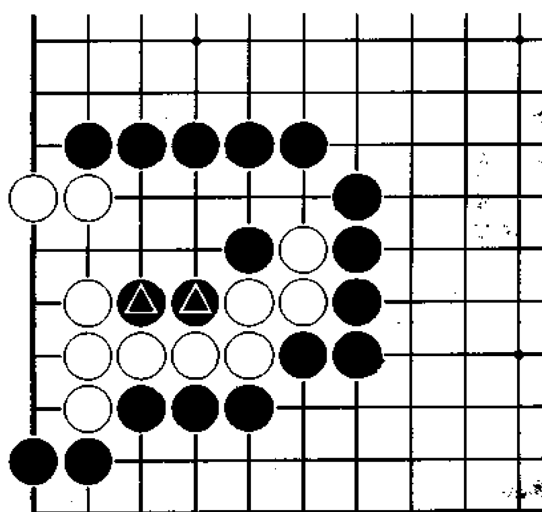


图 2 失 败

本图中的黑 1 无谋，其后惟一做活的可能是白棋下在 A 位，黑棋下在 2 位，但这只能是幻想。

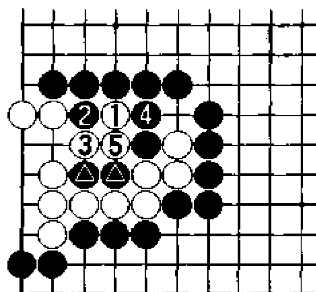
问题 8

问题图



白 先

本题中白棋本身的生存空间已不够，如果能做活，只有吃掉黑▲二子。请问白棋的手段是什么？



正解图　白　活

白1是绝妙的手筋，黑△二子由此被完全封锁。黑2、4试图抵抗时，白3、5可以解决问题。本题不仅考验大家的死活知识，而且也检验了大家的手筋知识。

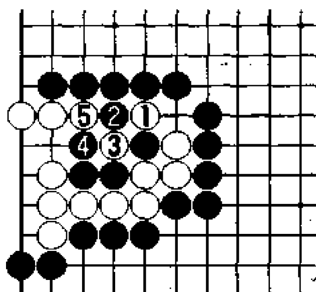


图1　失败1

本图中的白1打吃错误，黑2挡，白3提子时，黑4可以反打，至白5，双方下成打劫。

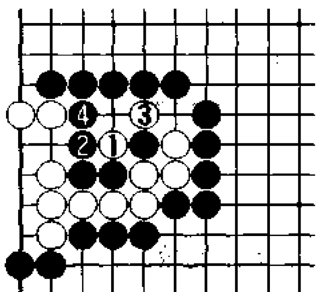


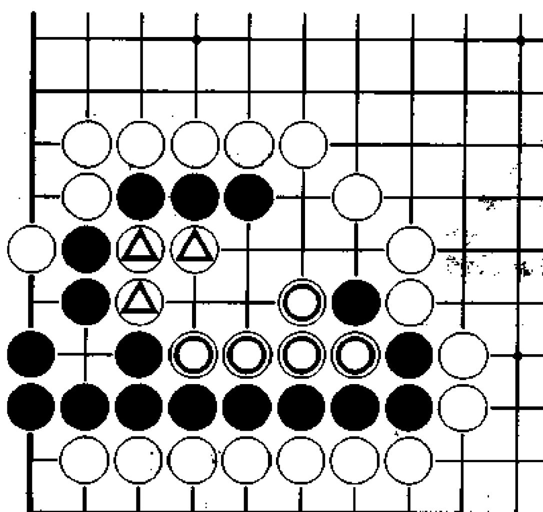
图2　失败2

白1缺乏思考，黑2、4连接之后，白棋的生存空间不够。

读者在解本题时，如不能正确回答，说明棋力仍较弱，需继续努力学习。

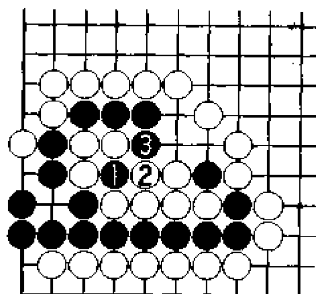
问题 9

问题图



黑 先

本题中的黑棋目前只有一个眼，如果要做活，只有吃住白△三子或白◎五子。那么请问黑棋的手段是什么？



正解图 黑 活

黑1扑是巧妙的下法，白2提子时，黑3包打的下法可以成立。白棋由于不能在1位连接，因而黑棋可以吃住白棋三子做活。

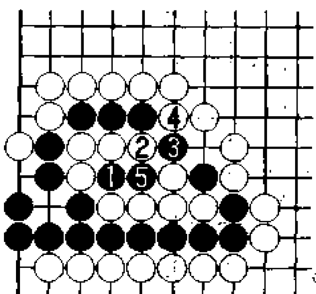


图1 变 化

黑1时，白2长的变化理应考虑到，但黑棋有黑3双打吃的绝妙下法，白棋无法抵抗。至黑5，黑棋大胜。

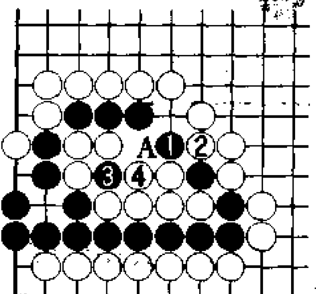
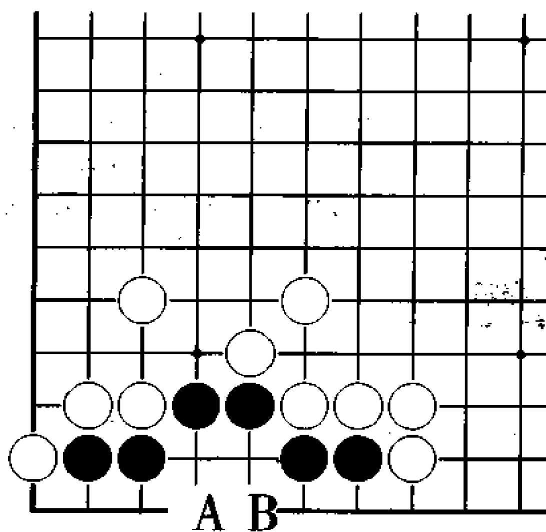


图2 失 败

黑1打吃不好，瞬间失去了机会。白2时，黑3扑已来不及，白4提后，黑棋A位不入气。

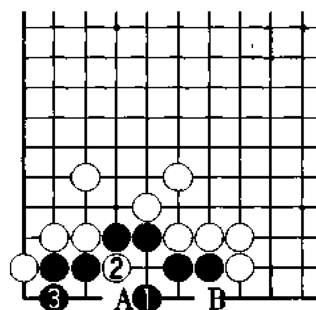
问题 10

问题图



黑　先

本题中的黑棋如要确保两个眼做活，应选择图中的A位还是B位？



正解图 黑 活

黑1虎是正确的选择，白2断时，黑3下立是连贯的好棋，其后黑棋只要在A位或B位中居其一即可做活。

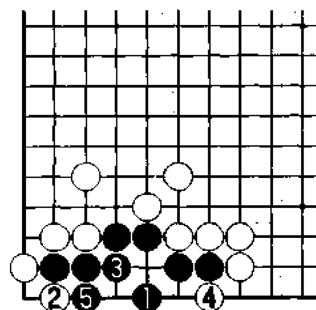


图1 变 化

黑1时，白2的下法也应该考虑到。此时黑3连接是冷静的好棋，白4扳时，黑5挡即可。黑3之后，4位和5位黑棋居其一即可活。

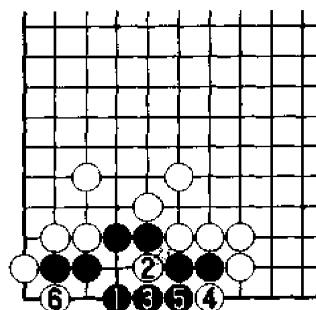
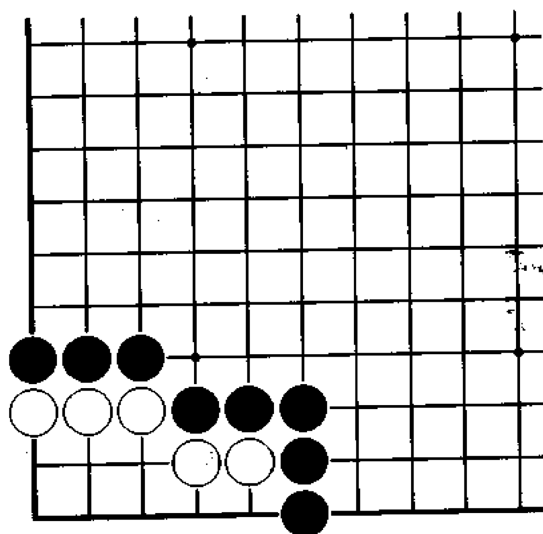


图2 失 败

黑1虎方向错误，白2断进行强攻。黑3时，白4先手打，然后白6扳，黑棋不能活。

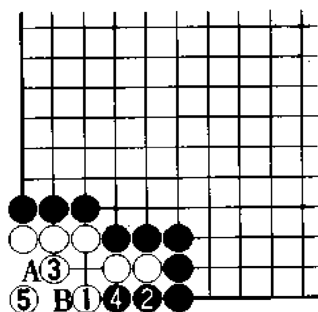
问题 11

问题图



白 先

本题中的白棋如要做活，行棋次序非常重要。请问白棋应如何选择？第一手棋下在哪儿？



正解图　白　活

白1虎是非常重要的急所，黑2时，白3又是好手，黑4时，白5可以完活。其中黑2如果下在3位，白A应后，白棋只要在B位和2位居其一即可活。

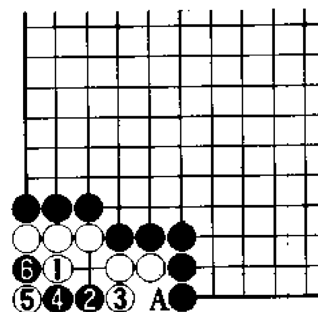


图1　失败1

白1谋求做活，其意在于黑A冲时，白棋下在2位，这一想法其实是错觉。黑2破眼非常严厉，白棋无奈，只好打劫活。

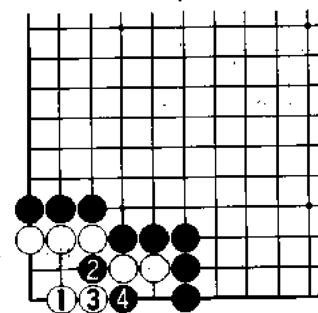
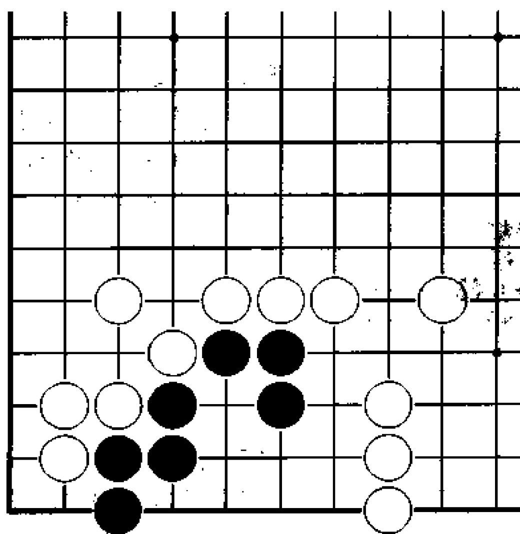


图2　失败2

白1这个点通常是做活的要点，但在本图中只能以失败告终。黑2断，其后黑4破眼，均是基本攻击方法，结果白棋不能活。

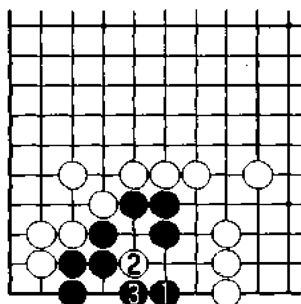
问题 12

问题图



黑 先

黑棋在本图中如果一味贪图活得大一些，将会遭到白棋的反击，从而惨败。那么请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1在1路单跳是冷静的好棋，由此可以确保做眼的空间。白2攻击时，黑3补棋即可。

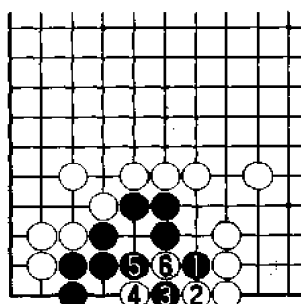


图1 失败1

黑1拓展生存空间是徒劳之举，白2以下至白6，黑棋不可避免地下成打劫活。其中白2与白4交换次序，结果一样。

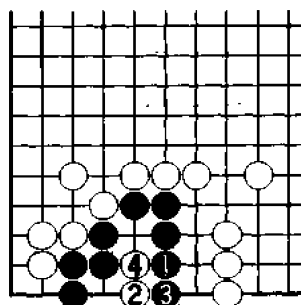
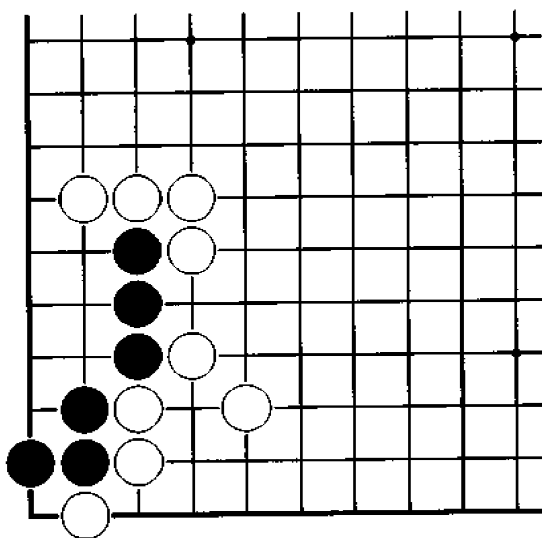


图2 失败2

黑1下立是缺乏思考的下法，白2点是致命一击，黑3断时，白4破眼，结果黑棋不能活。

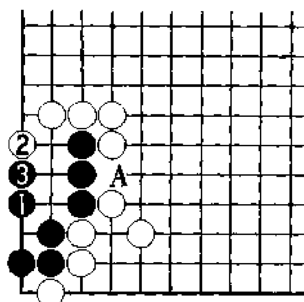
问题 13

问题图



黑 先

本题对黑棋来说比较简单，只需花一手棋即可确保做活。请问黑棋应如何选择？



正解图　黑　活

黑1是做活的急所，白2时，黑3应是要领，黑棋由于A位有一口外气，因此可活。如果缺少这一气，黑棋将不能活。

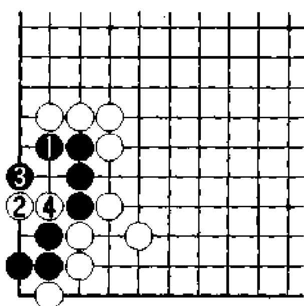


图1　失败1

黑1挡是错算，白2点或在3位点，黑棋都不能活。

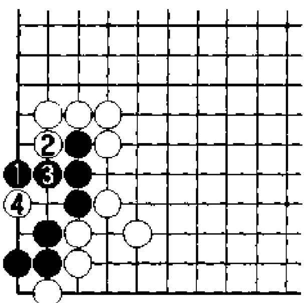
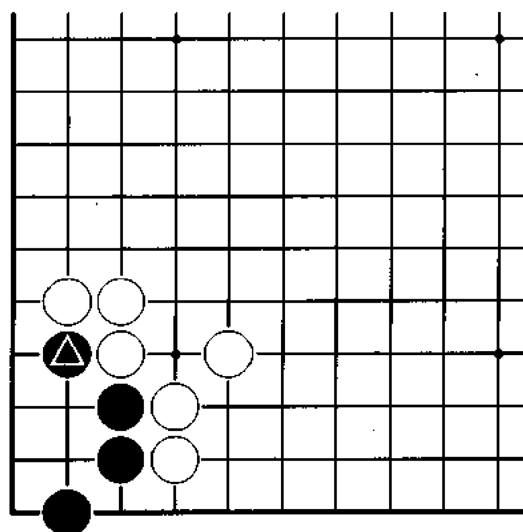


图2　失败2

黑1单跳同样错误，白2、4简单进行之后，黑棋就不能活。因此类似正解图中黑1这样的位置，应引起我们的足够重视。

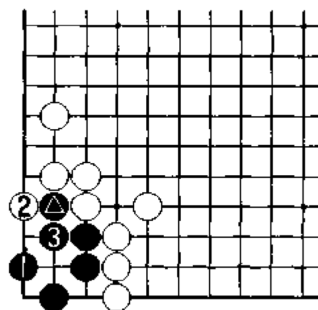
问题 14

问题图



黑 先

黑◬一子如果被吃掉，黑棋肯定不行，那么黑棋所面临的问题自然是如何连接此子。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1虎，并与黑▲保持联络，是黑棋确保做活的惟一急所。白2打吃时，黑3连接即可。其中白2如果下在3位，黑棋下在2位，白反而送一子给黑吃。

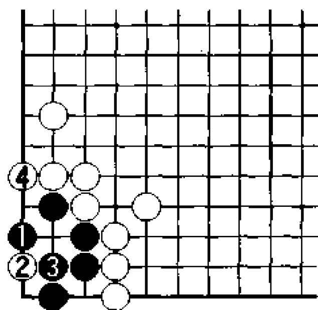


图1 失败1

黑1看似可行，但白2点、白4下立后，黑棋已不能活。其中白2如果下在4位，黑棋下在2位可活，这一点应该引起大家的注意。

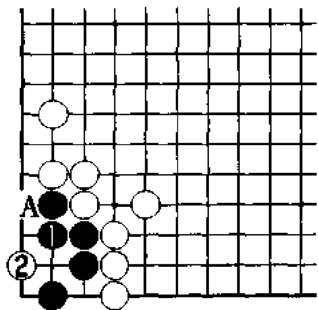
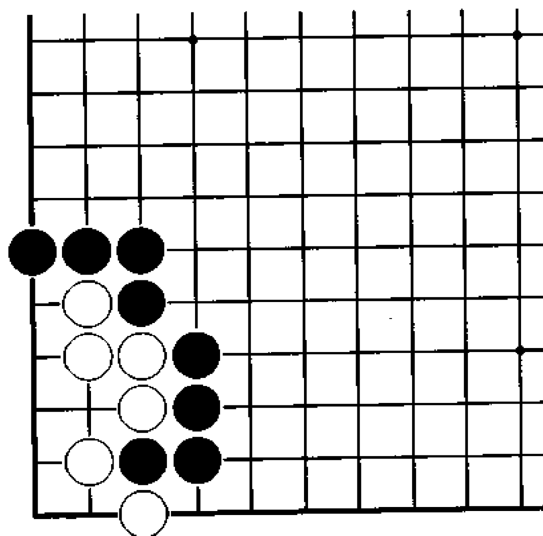


图2 失败2

黑1接是初学者易犯的错误，白2点后，黑棋即不能活。其中黑1如下在A位，白也是在2位点，黑棋仍不能活。

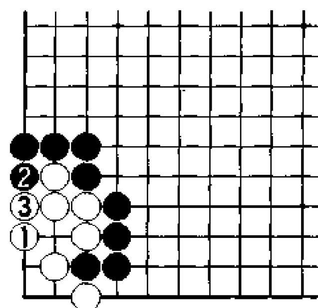
问题 15

问题图



白 先

在本题中白棋是应该拓展自己的生存空间，还是应寻找做活急所？请问白棋应如何选择？



正解图 白 活

白1做眼是确保做活的急所，除此以外，白棋别无他法。黑2时，白3团住即可。

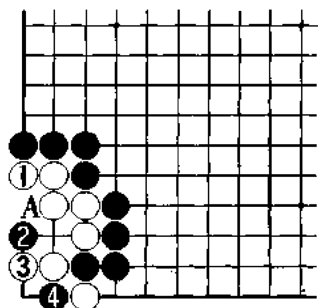


图1 白 败

白1下立，虽可拓展自己的生存空间，但被黑2点后，白棋不得不面对不活的严峻现实。其中白1如果下在4位，黑棋下在A位或1位、2位、3位，结果都是白棋死。

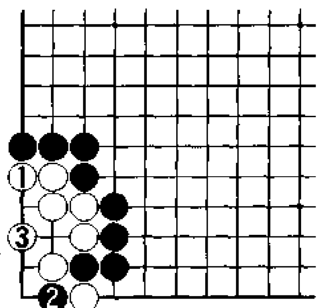
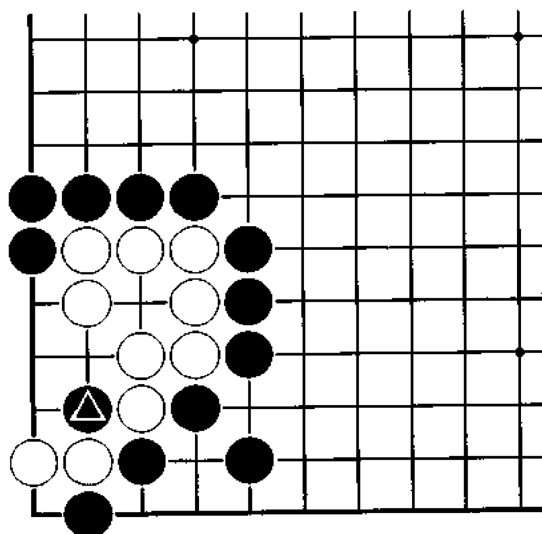


图2 黑 败

白1下立时，黑2扑犯了大错误，白3即可轻松做活。本图黑棋的失败应引起我们的注意。

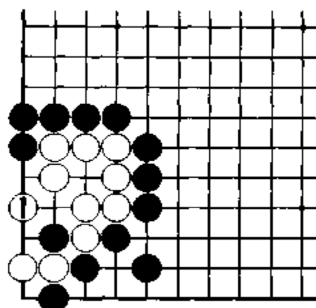
问题 16

问题图



白 先

白棋如果直接打吃黑▲一子，将会遭到黑棋强有力的攻击，结果会适得其反。请问白棋应如何选择？



正解图　白　活

白 1 尖是很聪明的一手，由此可以消除黑棋的所有手段。如果您能一眼就发现这一下法，说明您已超过了初级水平。

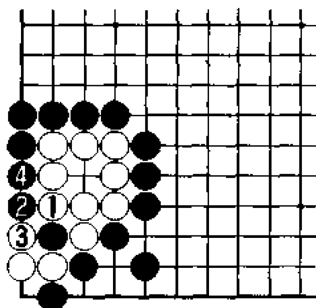


图 1　失败 1

白 1 打吃不好，此时黑 2 可以成立，白棋由于在 4 位不入气，因而难逃厄运。

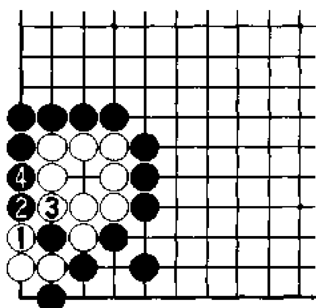
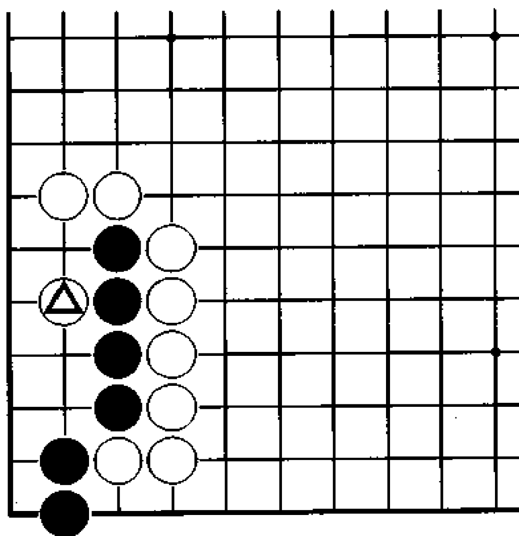


图 2　失败 2

白 1 打吃，结果与图 1 相同。此时黑 2 是好棋，至黑 4，白棋也不能活。

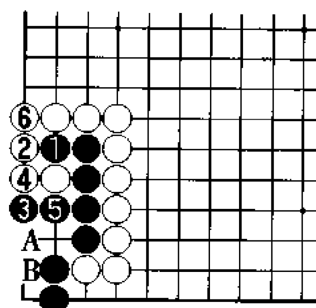
问题 17

问题图



黑 先

白◬攻击黑棋时，很多人都会以为黑棋将不能活，但其实不然。请问黑棋如何下才能活？



正解图 黑 活

黑1与白2交换是必然的次序，其后黑3单跳又非常重要，黑棋由此可以确保做活。白4时，黑5打，白6后，黑A或B位应均可。

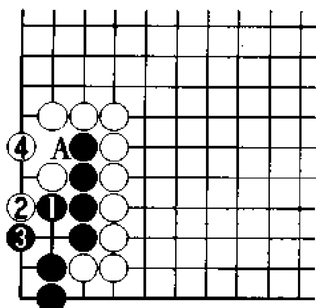


图1 失败1

黑1挡过于轻率，白2攻击必然，黑3时，白4做劫是强硬下法。其中黑3如下在A位打吃，白4位应仍然是打劫。因此，黑1挡的结果是黑棋只能打劫活。

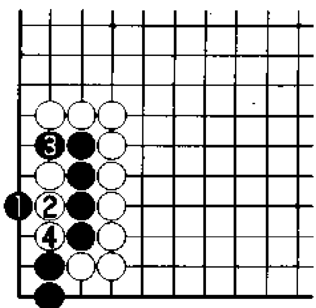
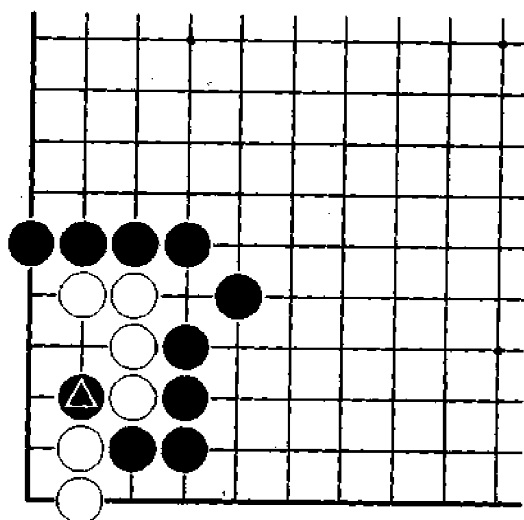


图2 失败2

黑1单跳，次序错误，白2冲后，黑棋难逃一死。原因是3位和4位中，白棋必居其一，因而黑棋无法做出两个眼。

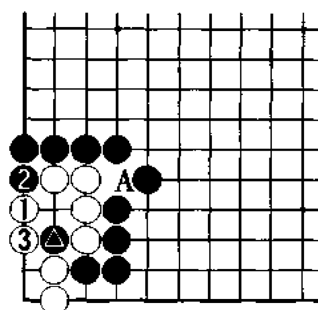
问题 18

问题图



白 先

如果对围棋的死活不甚熟悉，本题中的白方很容易出错。请问白棋如何才能做活？



正解图 白 活

白1尖是精明的一手，不仅可以控制黑◭一子，而且也可确保做活。白棋在A位有一气是白棋的幸运。

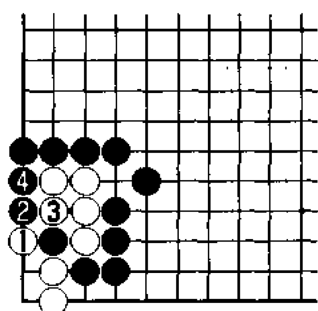


图1 失败1

实战中白1打吃的下法经常可见，但黑2反打，然后黑4连回，结果白棋不能活。由此可见本图中的2位是双方必争的急所。

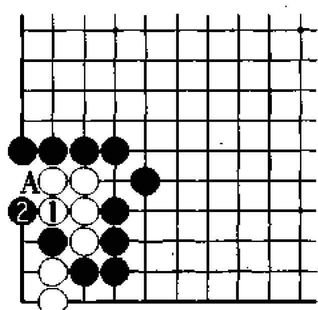
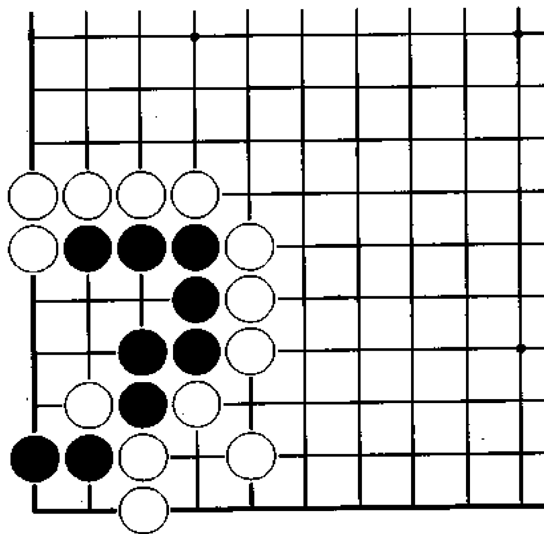


图2 失败2

白1打吃同样不行，黑2是急所，白棋在A位不能入气非常痛苦。黑2下在A位，结果相同。

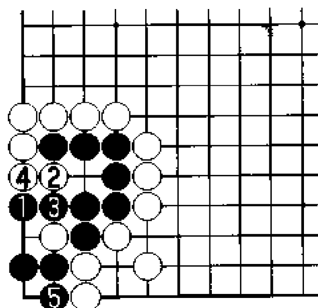
问题 19

问题图



黑 先

在本题中黑棋已有一只眼，如何才能确保另一只眼呢？



正解图 黑 活

黑1单跳，是确保另一只眼的惟一急所，白2、4破眼时，黑5可以做活。

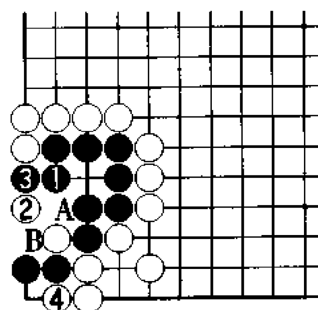


图1 失败1

黑1缺乏思考，而白2却是急所，黑3切断白棋时，白4紧气，黑棋由于A位和B位均不入气而不能活。

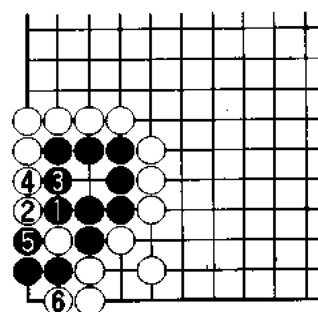
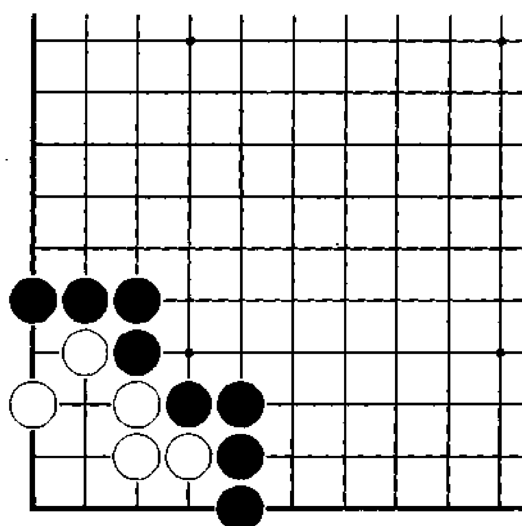


图2 失败2

黑1打吃好像是很正常的下法，但白2以下至白6之后，黑棋不能活。

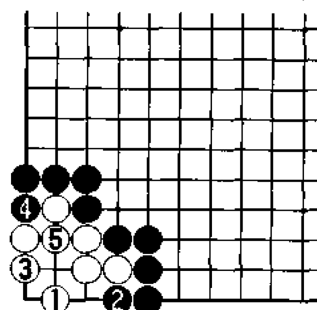
问题 20

问题图



白 先

本题中白棋的要点在哪里？白棋又如何才能确保做活？



正解图　白　活

白1是做活的要点，黑2破眼时，白3可以做眼。白3所在的位置同样是急所。

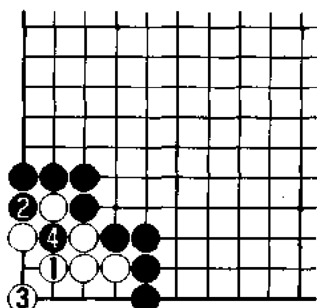


图1　失败1

白1直接做眼，其效果显然不及正解图。黑2时，白3只能做劫，白棋只能下成打劫活。

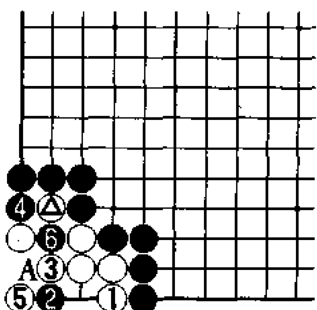
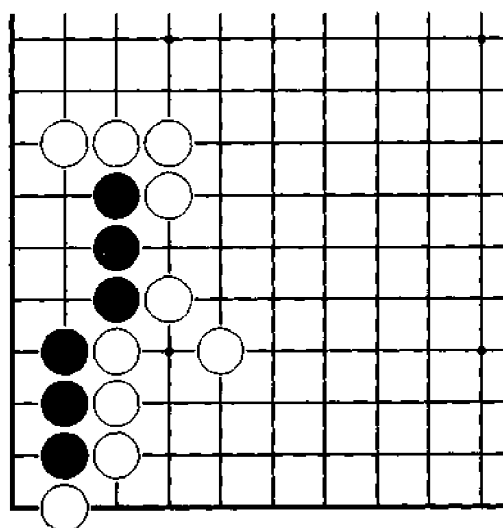


图2　失败2

白1挡，试图拓展自己的生存空间，但实际上行不通。黑2点，以下至黑6，这里下成"摇橹劫"，白棋死。其后白棋在◎位提时，黑则A位提，白棋无计可施。

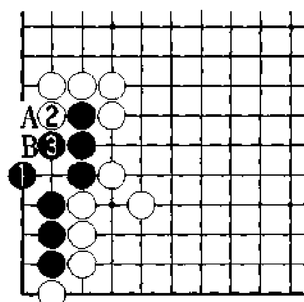
问题 21

问题图



黑　先

本题与“问题 13”大同小异。黑棋在本题中最大的敌人莫过于贪心。那么请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1尖是很明白的一手棋，由此可以在上下两侧各确保一只眼。白2时，黑3即已完活。其中白2若下在A位，黑则B位应。

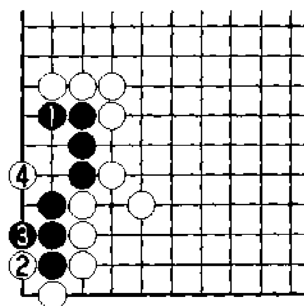


图1 失败1

黑1挡无谋，白2、4攻击后，黑棋不能活。

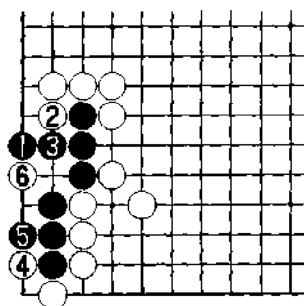
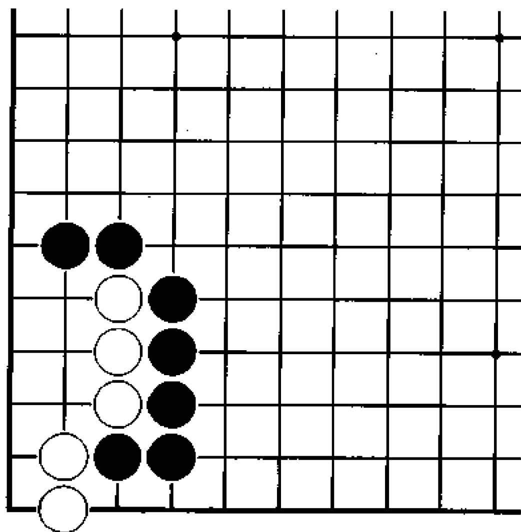


图2 失败2

黑1单跳也是错误下法，白2以下至白6对黑棋进行攻击，黑棋不能活。因此本题中黑棋惟一正确的下法，只有正解图中的黑1尖。

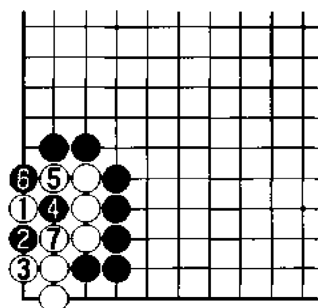
问题 22

问题图



白 先

本题的棋形在实战中经常出现。请问白棋如何才能做活？



正解图 白 活

白 1 单跳是急所，也是白棋做活的惟一选择。黑 2 破眼气势汹汹，但白 3 以下至白 7，白棋可以吃黑接不归。

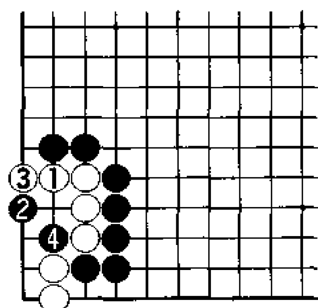


图 1 失败 1

白 1 挡缺少计算，此时黑 2 点是常用手法，至黑 4，白棋不能活。像黑 2 这样的手法，棋界称之为“耗子偷油”。

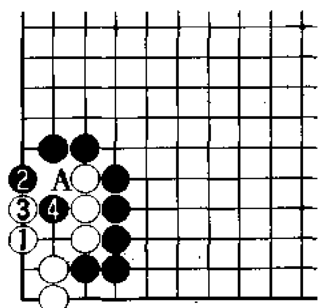
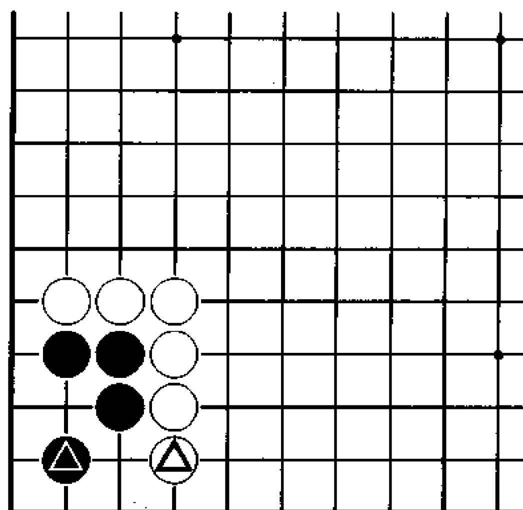


图 2 失败 2

白 1 尖，虽在很多场合适用，但于本图被黑 2 攻击后，白棋不能如愿。其后白 3 时，黑 4 挖成立，而白棋 A 位不入气非常痛苦。

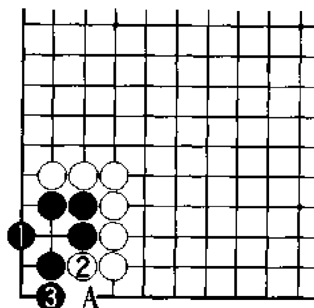
问题 23

问题图



黑　先

黑▲谋求做活时，白△下立攻击黑棋，黑棋当前如何才能充分贯彻黑▲的意图？做活的方法是什么？



正解图 黑 活

黑1做眼是急所，不仅可以确保一只眼，而且也为另一只眼做好了准备。白2时，黑3下立或走A位，黑棋均可活。

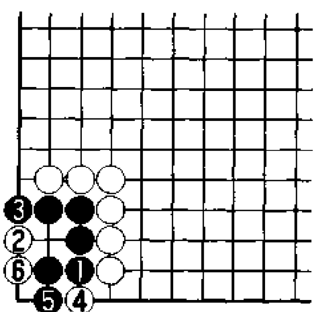


图1 失败1

黑1无非是想活得更大一些，但被白2点后，黑棋不能活。

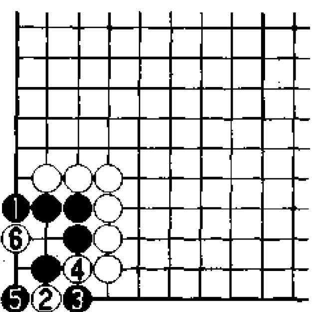
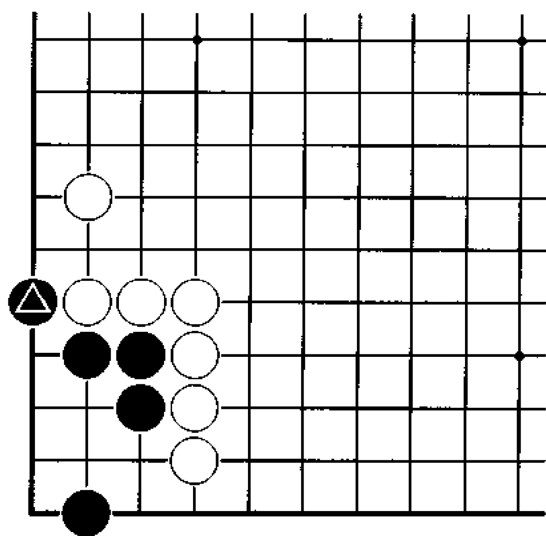


图2 失败2

黑1下立同样不行，白2以下至白6，白棋即可简单吃住黑棋。其中白2下在6位同样可行。

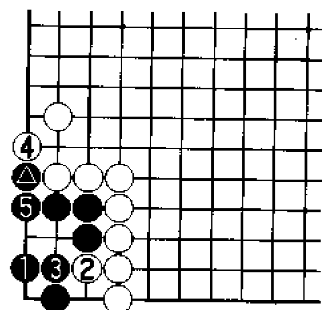
问题 24

问题图



黑　先

当初黑▲扳时，必有其目的。那么请问黑棋应如何利用▲一子来做活？



正解图　黑　活

黑1尖是做活的急所，可以充分利用黑▲一子。以下进行至黑5，黑棋活。

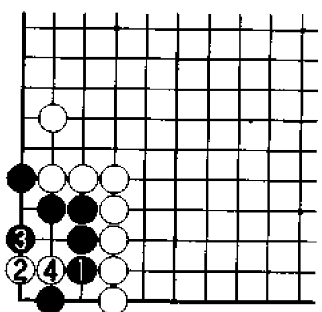


图1　失败1

黑1挡，拓展生存空间，实际上对做活没有丝毫帮助。白2是双方必争的急所，至白4，黑棋不能活。

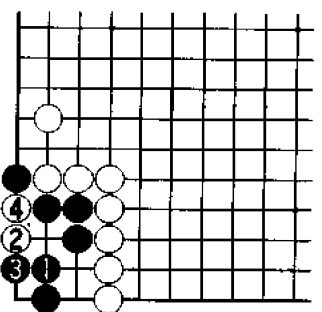
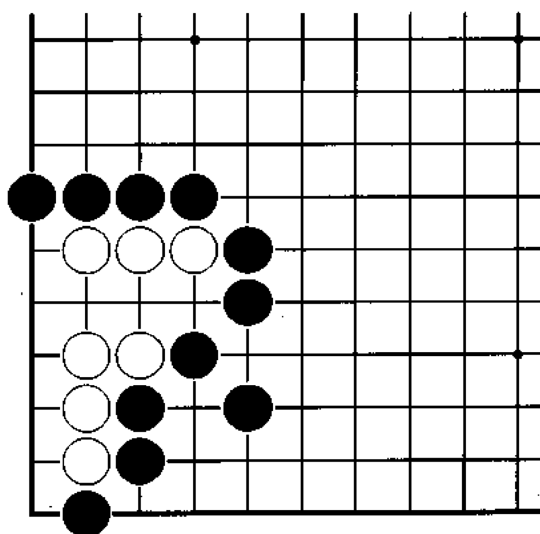


图2　失败2

通过黑1这手棋，明显可以看出下棋者对围棋的死活缺少了解。白2破眼恰到好处，至白4，黑棋被杀。

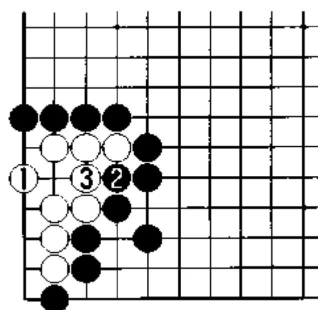
问 题 25

问题图



白 先

白棋的生存空间虽比较充分，但如果选择不对，同样不能活。请问白棋应该如何下？



正解图 白 活

白1是稳健的下法，由此可以在上下两侧各确保一只眼而做活。

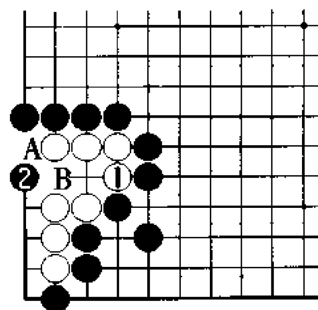


图1 失败1

白1挡，虽可最大限度地扩展生存空间，但黑2点极其严厉，其后白A时，黑B应，白B时，黑A应，结果都是白棋死。

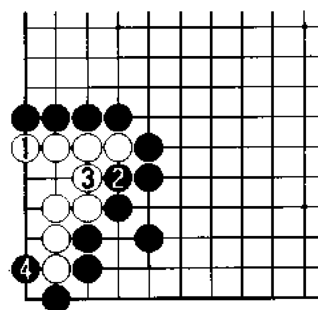
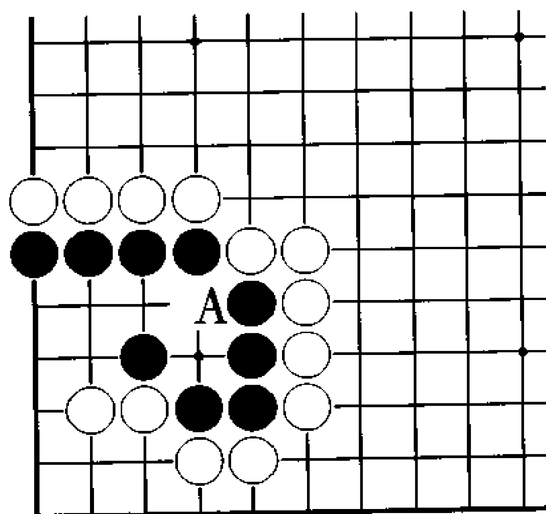


图2 失败2

白1挡，其想法与图1相同。黑2、4攻击后，白棋的生存空间明显不够，结果不能活。

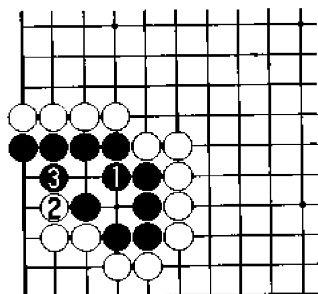
问题 26

问题图



黑　先

在本题中黑棋应该充分关注其 A 位的断点，如真能做到这一点，就基本可以解答正确。请问黑棋应如何选择？



正解图　黑　活

黑1是好棋，由此可以做活。白2时，黑3做出另一只眼即可。

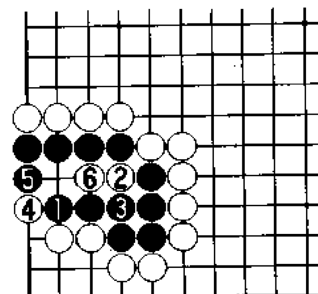


图1　黑　败

黑1挡失误，白2点严厉，黑3时，白4、6继续攻击，结果黑棋不能活。

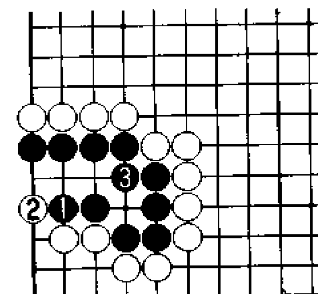
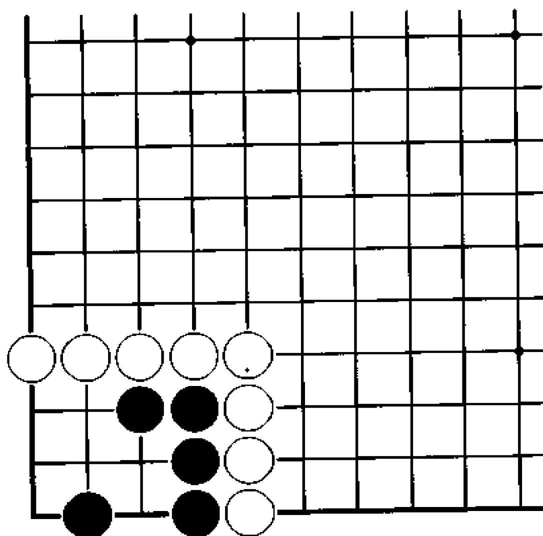


图2　白　败

黑1时，白2如果扳则是白棋的失败。此时黑3抢占急所，黑棋即可活。这一进行，黑棋的结果比正解图还好。

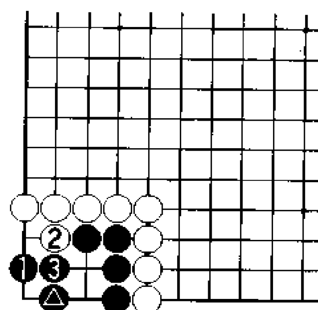
问题 27

问题图



黑 先

在本题中黑棋如何才能确保做活？



正解图 黑 活

黑 1 是做活的急所，可以与黑▲一子取得最佳配合。白 2 时，黑 3 挡住即可。

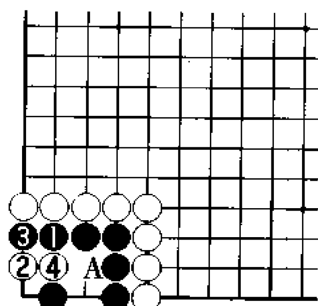


图 1 失败 1

黑 1 挡，白 2 点严厉，黑 3 切断时，白 4 破眼，A 位不入气是黑棋的痛苦。

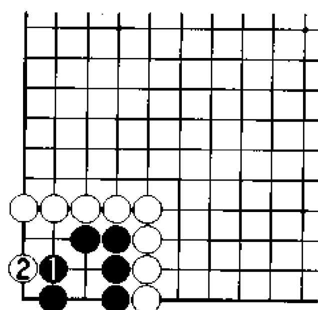
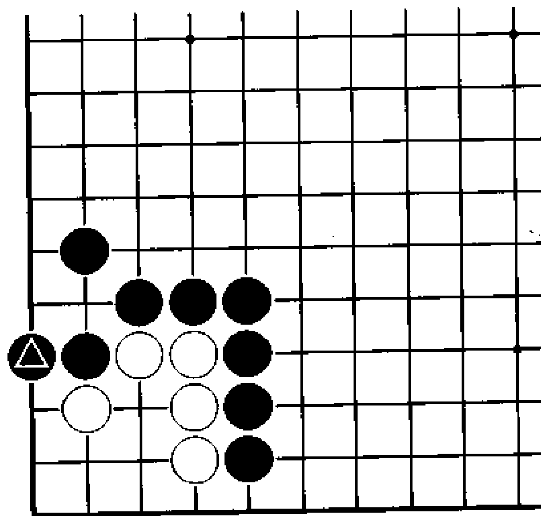


图 2 失败 2

黑 1 不可能成功，白 2 破眼是致命一击，结果黑棋不能活。

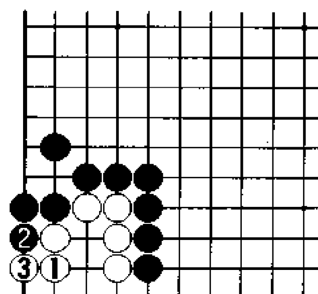
问题 28

问题图



白 先

在本题中白棋应该充分注意到黑△一子的存在。请问白棋的正确选择是什么?



正解图　白　活

白1是做活的要点，黑2时，白3挡住，由此白棋做活空间充分。

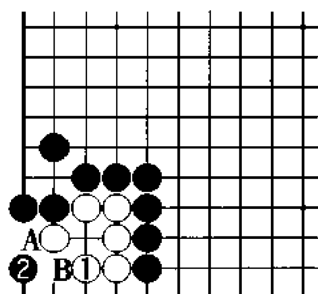


图1　失败1

白1做眼好像是常识性下法，在很多情况下又都是急所，但在本图中不能成立。黑2单跳是强有力的攻击手段，其后白A时，黑B应，白B时，黑A应，结果都是白棋死。

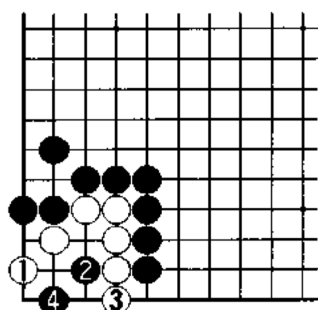
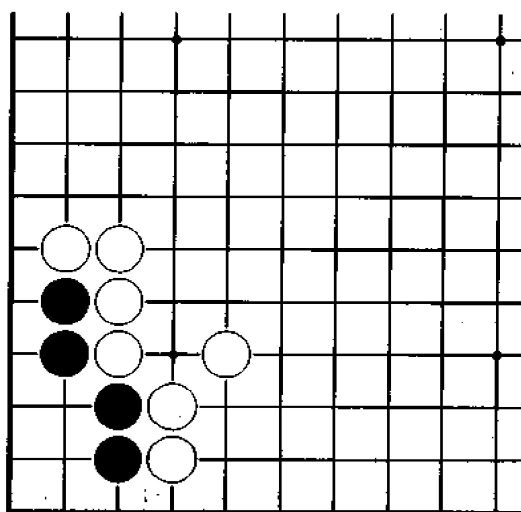


图2　失败2

白1尖缺少计算，而黑2破眼是致命一击，其后白3时，黑4应，白棋难免一死。

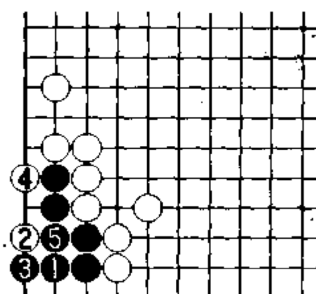
问题 29

问题图



黑 先

本题是常识性问题。请问黑棋如何才能确保做活？



正解图 黑 活

黑1是冷静的好棋，也是黑棋做活的惟一要点。白2点时，黑3做眼，白4扳时，黑5应是要领，黑棋可活。

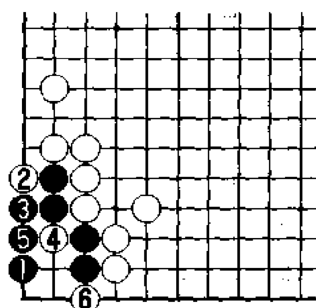


图1 失败1

黑1是错误下法，白2扳开始攻击，以下进行至白6，黑棋必死。

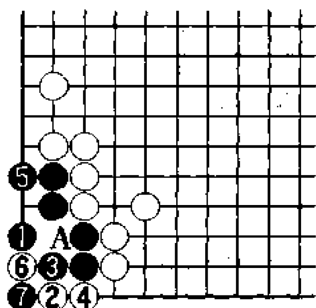
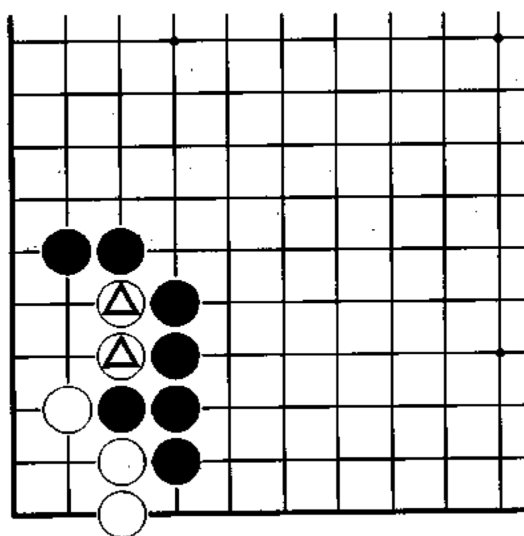


图2 失败2

黑1虎看似要点，但白2点是强有力的手段，黑3不得已只好做眼，以下进行至黑7，结果下成打劫活。其中黑3如果下在4位，则白4下在3位，以下黑A、白5，黑棋净死。

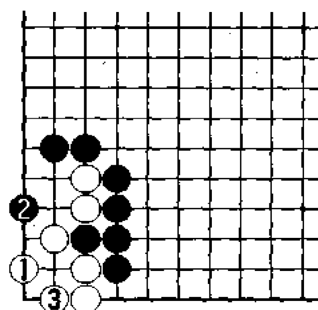
问题 30

问题图



白 先

在本题中白棋如过于顾忌己方◬二子的存在，结果肯定不好。请问白棋应如何选择？



正解图　白　活

白1虎，摆出一副甘愿牺牲两子的姿态，是稳健的下法。其后白棋只要在2位和3位中居其一即可活。白棋若想做活，除此之外别无他法。

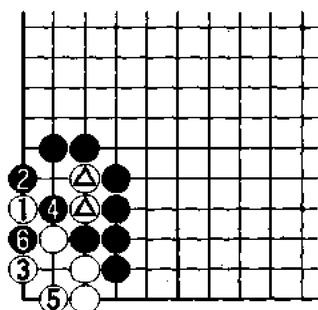


图1　白　败

白1虎虽可照顾到白⊚二子，但实际上是错误下法。黑2是巧妙的攻击手法，其后白3谋求做活时，黑4可以倒扑，至黑6，白棋只能下成打劫活。

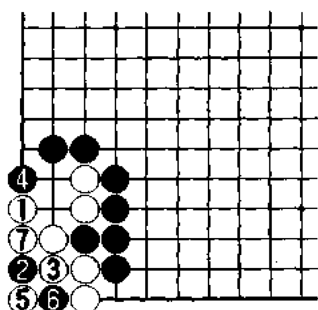
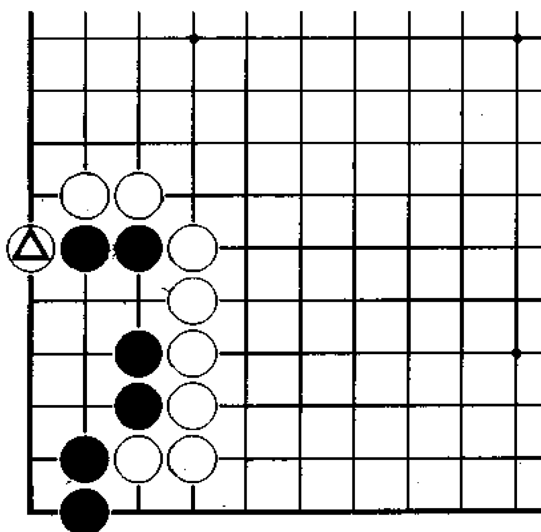


图2　黑　败

白1时，黑2立即点入破眼不能成立，白3连接，黑4再下已来不及了，白5、7利用“胀死牛”法做活。

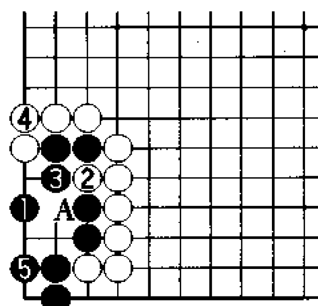
问 题 31

问题图



黑 先

白◎扳时，黑棋常用的应对手法是什么？如何下才能确保做活？



正解图 黑 活

黑1是本题的最佳选择，由此可以确保做活的空间。其后白2、4攻击时，黑5或黑A应对均可确保做活。

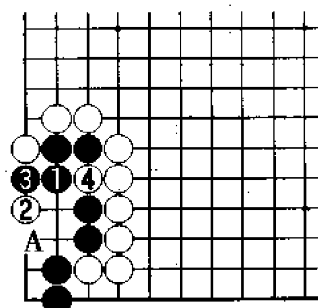


图1 失败1

实战中经常可以看到类似黑1这样的低级下法，白2则是严厉的攻击，至白4，黑棋不能活。其中黑3如果下在A位，白棋在3位应即可。

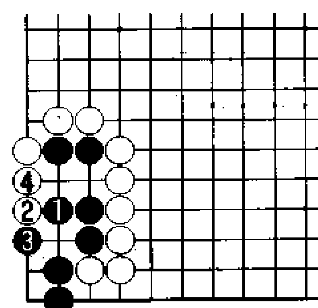
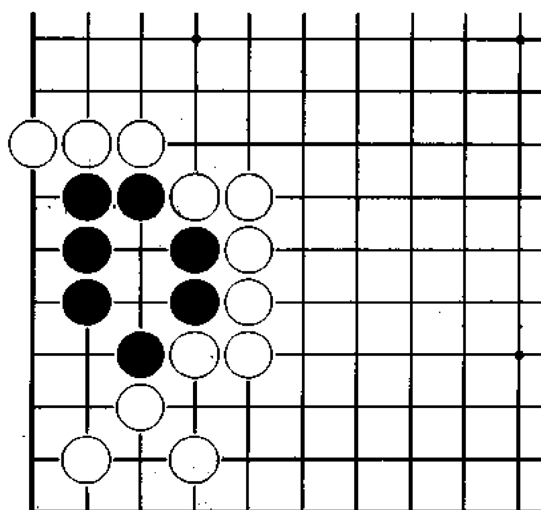


图2 失败2

黑1糊涂，白2应即可吃住黑棋。

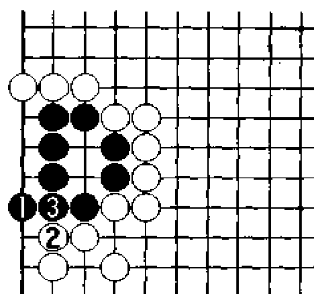
问题 32

问题图



黑 先

黑棋如何在保留右侧一只眼的同时，做出另一只眼？



正解图　黑　活

黑1尖是明快的下法，黑棋由此可以在左侧确保第二只眼。白2、黑3是后续下法。

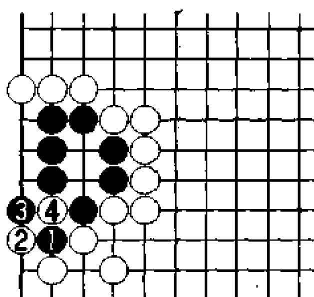


图1　失败1

黑1虎虽然很强硬，但会引起白棋的攻击，白2时，黑3无奈只好做劫。其中黑3如果在4位连接，白棋在3位爬，黑棋净死。

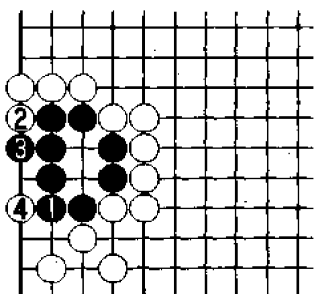
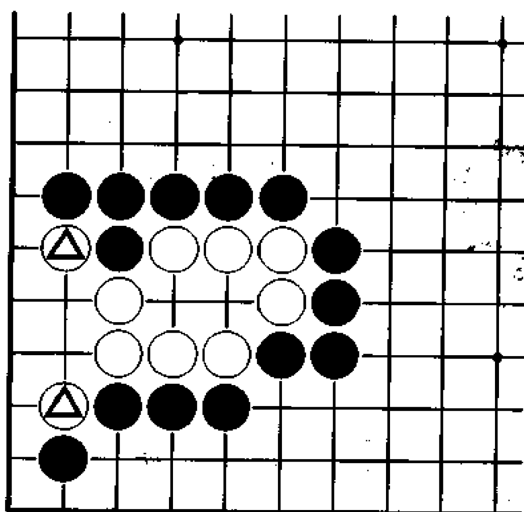


图2　失败2

黑1是初学者常出现的下法，这种笨拙的下法不可能活棋。其后白2、4是基本破眼方法。

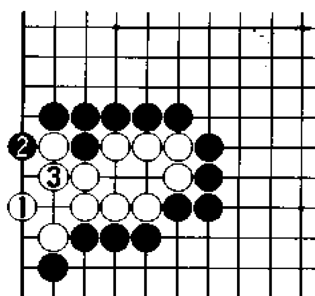
问题 33

问题图



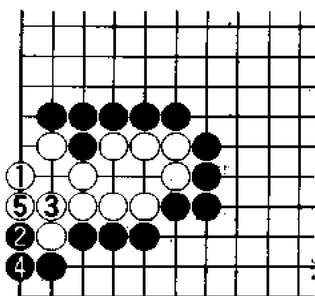
白 先

本题中的白棋已在右侧确保一只眼，白⊛两扳的目的是做出另一只眼。请问白棋如何才能确保做活？正解有两个，但若下成打劫活，对白棋来说就是失败。



正解图 1 白 活

白 1 虎是常用下法，白棋由此可以在左侧确保一个眼。黑 2 打时，白 3 连接即可。



正解图 2 白 活

白 1 虎，结果与正解图 1 相同。以下至白 5，白棋活。

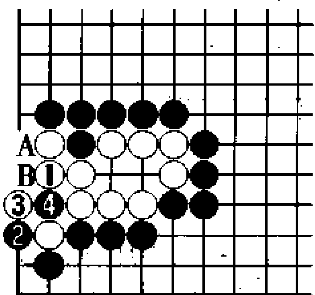
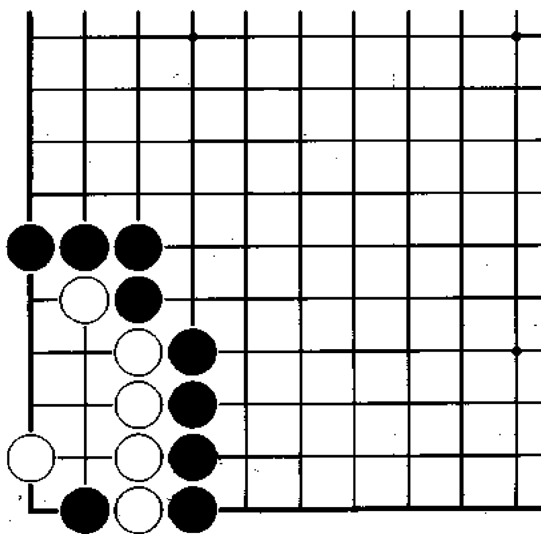


图 失 败

白 1 连接无理，黑 2 时，白 3 只能做劫。其中白 1 如果在 4 位连接，黑 A、白 B 后，结果也是劫活。这一点希望大家注意。

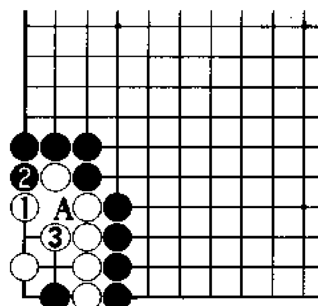
问题 34

问题图



白 先

本题中的白棋不可能无条件做活，能够下成打劫活即已大功告成。请问白棋应如何选择？



正解图　白劫活

白1虎是很具弹性的下法，黑2时，白3做劫又是好棋，以后A位劫争的结果将决定白棋的死活。

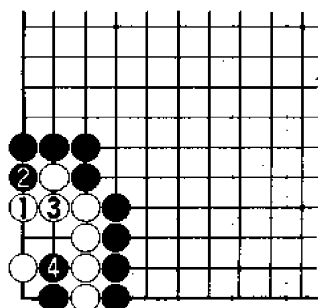


图1　失败1

白1、黑2时，白3接错误，黑4破眼严厉，结果白棋净死。

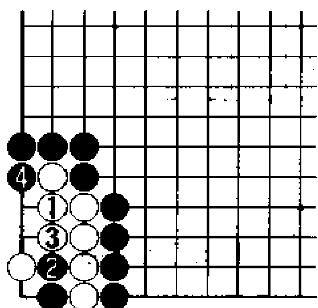
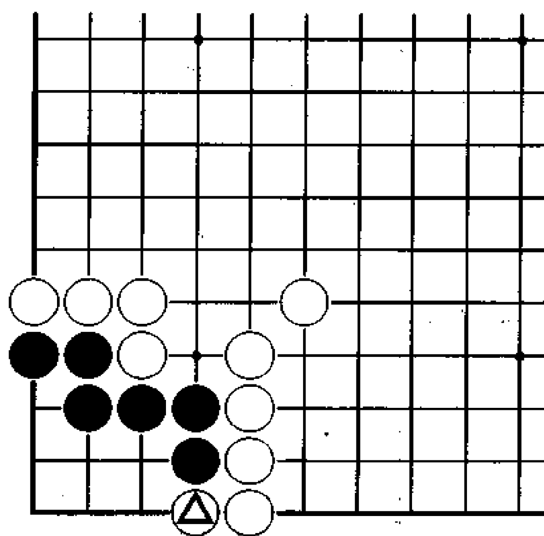


图2　失败2

白1接同样是错误下法，黑2显而易见，白3必挡，此时黑4冲，白棋也不能活。

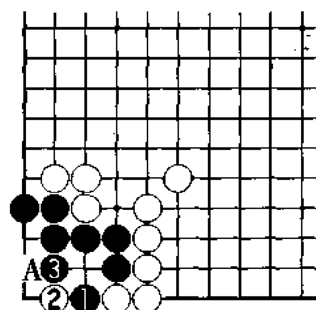
问题 35

问题图



黑 先

白◬冲时，黑棋如何应对才是最佳的选择？打劫活仍是黑棋的正解。



正解图　黑劫活

黑 1 是决定性的一手，白 2 打时，黑 3 做劫，这是黑棋的最佳选择。其中白 2 如果下在 3 位，黑 A 扳，结果黑棋净活。

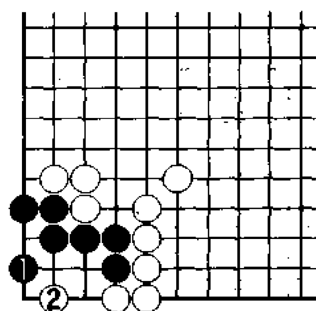


图 1　失败 1

黑 1 尖，黑棋做活的空间不足，白 2 单跳破眼，黑棋仅仅可以下成后手一眼。

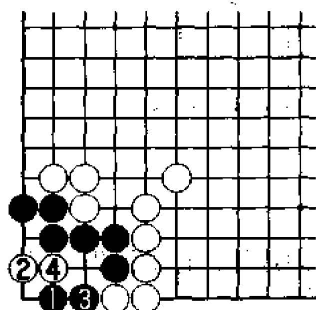
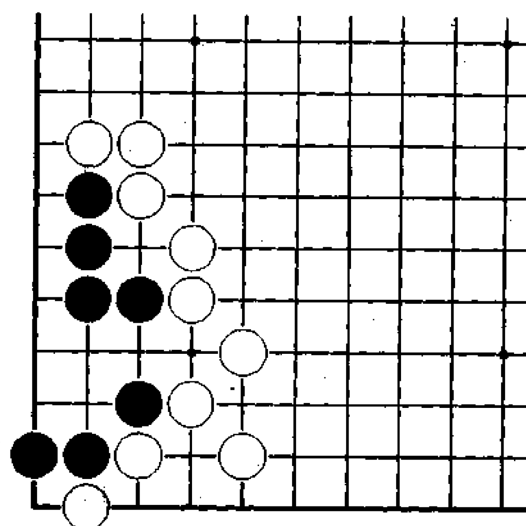


图 2　失败 2

黑 1 看似急所，但被白 2 致命一击后，黑棋没有活路。

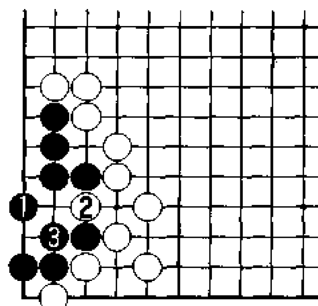
问题 36

问题图



黑　先

本题中的黑棋看似可以轻松做活，但事实并非如此。请问黑棋如何才能确保做活？



正解图　黑　活

黑1尖是做活的急所，也是很有弹性的下法。白2时，黑3接上即可。

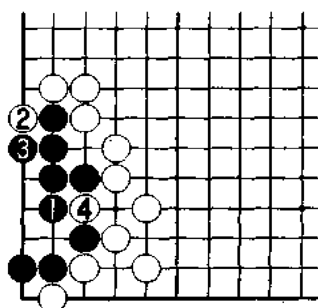


图1　失败1

黑1虽然构想不错，但不能令人满意。白2扳，黑3挡，白4扑入，结果黑棋只能下成打劫活，效果当然不及正解图好。

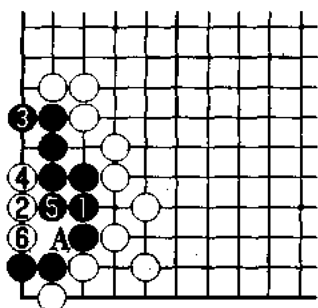
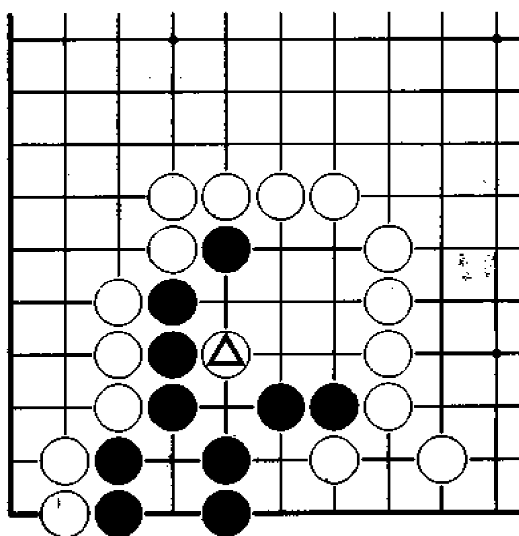


图2　失败2

黑1连接，是想活得更大一些，但却适得其反。白2点是致命一击，黑3、5努力做眼，但下至白6，白棋可以吃住黑棋。其中黑1如果下在A位，白2点，黑棋同样不能活。

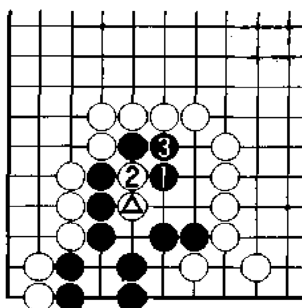
问题 37

问题图



黑 先

黑棋如能吃住白◬一子，则立即可活。对此黑棋不能有丝毫马虎，否则将惨遭失败。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑棋由于在下侧已有一只眼，因此黑1枷，吃住白△一子是稳健的下法。除此以外，黑棋别无做活之法。

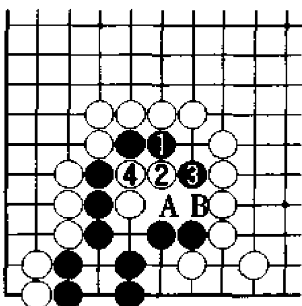


图1 失败1

黑1看似可行，事实并非如此。白2尖巧妙，这手棋如果下在A位或B位，都正合黑棋心意。黑3、白4之后，黑棋失败。

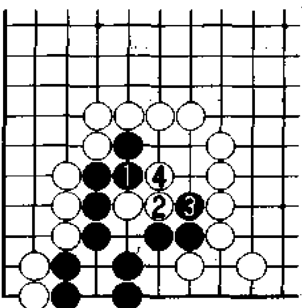
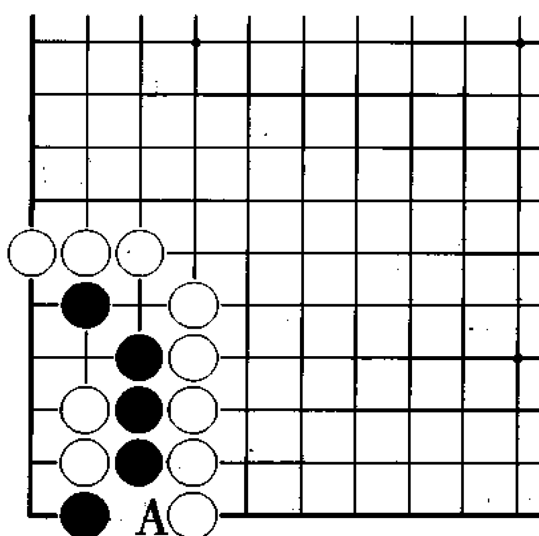


图2 失败2

黑1连接，表明计算能力还欠火候，白2、4简单逃脱后，黑棋难免全军覆没。

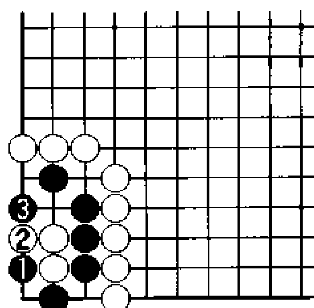
问题 38

问题图



黑　先

在本题中黑棋如在 A 位连接肯定不能活，但被白棋下 A 位打吃，黑棋又不踏实。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑劫活

黑1是必然的抵抗手段，这也是角的一个特点。白2时，黑3反打吃，结果下成打劫活。

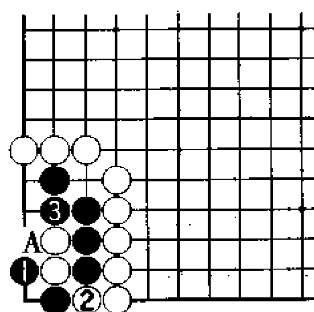


图1 变 化

黑1时，白2如果换方向打，黑3或黑A后，结果同样是打劫活。

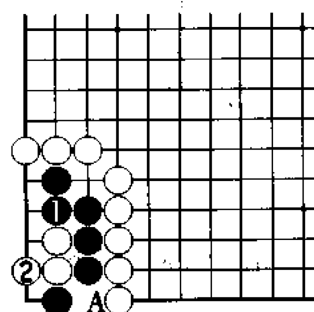
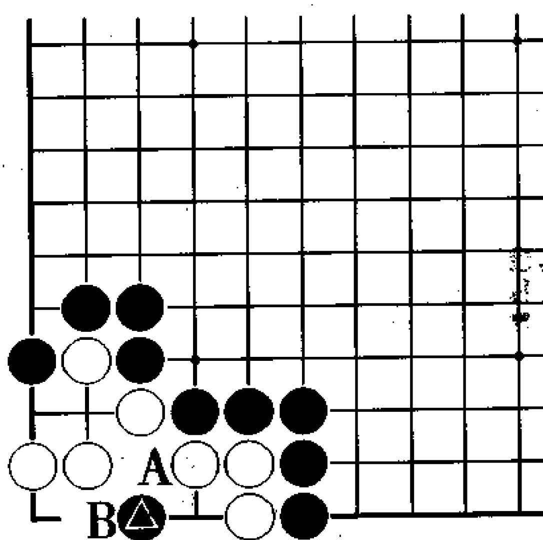


图2 失 败

黑1太差，接着若白A打，黑2应，结果同样是打劫活。但白棋有白2的手段，结果黑棋净死。

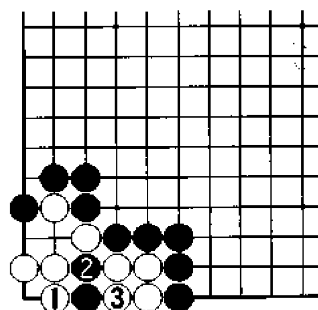
问题 39

问题图



白 先

黑▲点时，白 A、黑 B 进行的结果是白棋死。那么白棋如何才能做活？



正解图 白 活

白1做眼必然，黑2打吃也是当然的下法，白3只有提子，后续变化见下图。

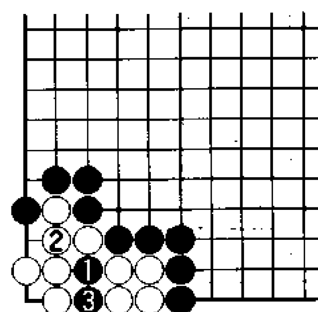


图1 正解继续1

续正解图，其后黑1扑，白棋经过计算，于白2连接，黑3提子。后续变化再见下图。

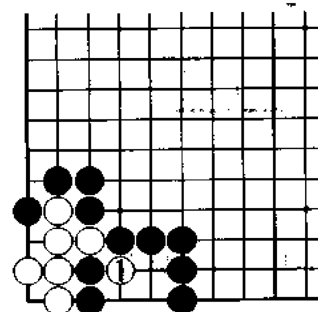
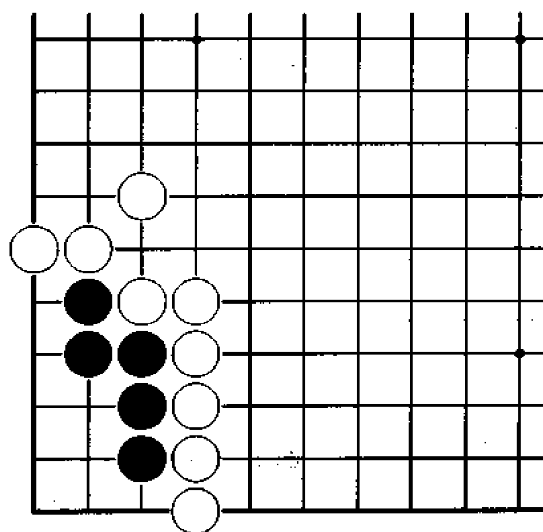


图2 正解继续2

续图1，其后白1打，反吃两子，白棋可活。本题白棋的做活方法被称为“倒脱靴”。

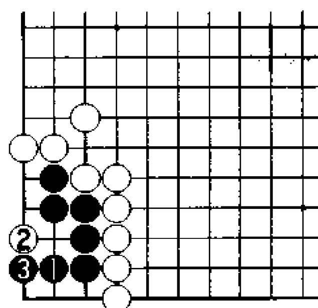
问题 40

问题图



黑 先

本题黑棋的空间虽然比较大，但做活的方法却只有一个。请问黑棋应如何选择？



正解图　黑　活

黑1是要点，也是本题的正确答案。白2点，黑3应，黑棋即可活。

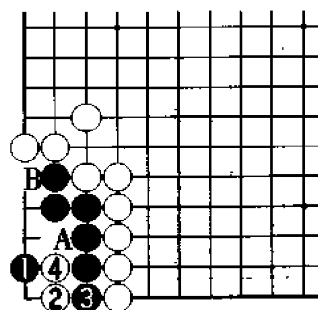


图1　失败1

黑1看似要点，但白2点，黑3断，白4是好手，其后黑A、白B，黑棋不能活。

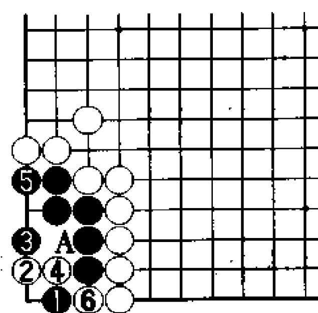
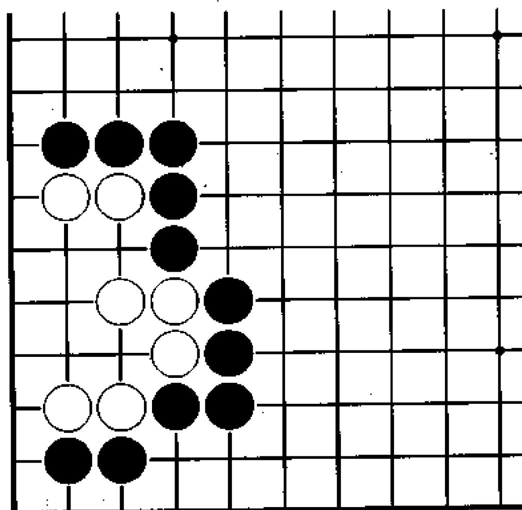


图2　失败2

黑1仍是失败之举，白2是急所，以下进行至白6，黑棋由于A位不入气，结果不能活。

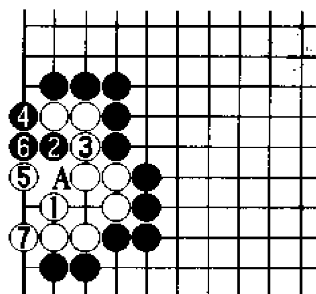
问题 41

问题图



白 先

本题是实战中的一例。请问白棋如何确保做活?



正解图 白 活

白1做眼，黑2夹时，白3、5、7可以做成另一只眼，白棋可活。其中白5下在A位同样可行。

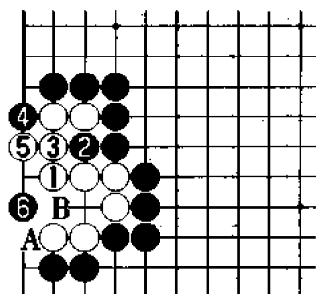


图1 失败1

白1是失败之举，黑2、4压缩白棋，接着黑6点，白棋不能活。其后白A时，黑B即可。

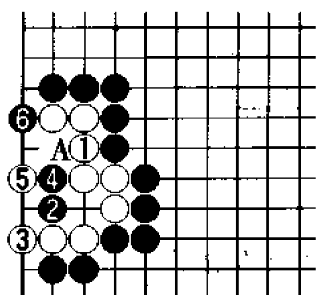
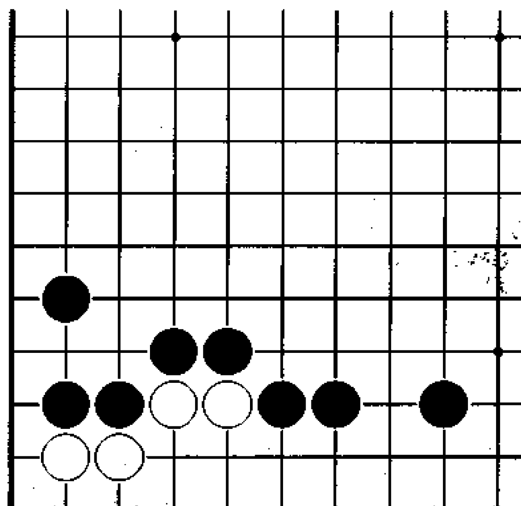


图2 失败2

白1挡，同样不可能成功，黑2、4、6攻击后，白棋不能活。应该引起我们注意的是，黑6如果下在A位，白棋下在6位，白棋可双活。

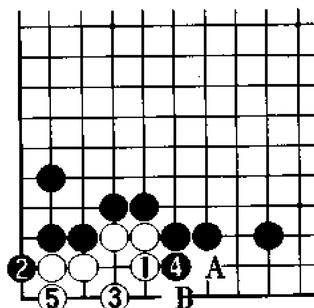
问题 42

问题图



白 先

实战中如出现本题的棋形，白棋如能正确做活，则说明其围棋死活水平已达到一定的高度。请问白棋应如何选择？



正解图　白　活

白1曲是解决本题的出发点，黑2扳时，白3可以做眼，其后黑4时，白5应即可。其中黑4若下在5位，白棋下在4位，以下黑A、白B，白棋仍活。

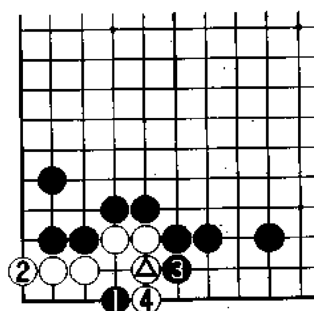


图1　变　化

白△时，黑1点虽是急所，但白2应稳健，黑3时，白4可以做活。

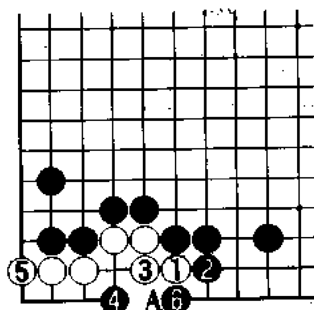
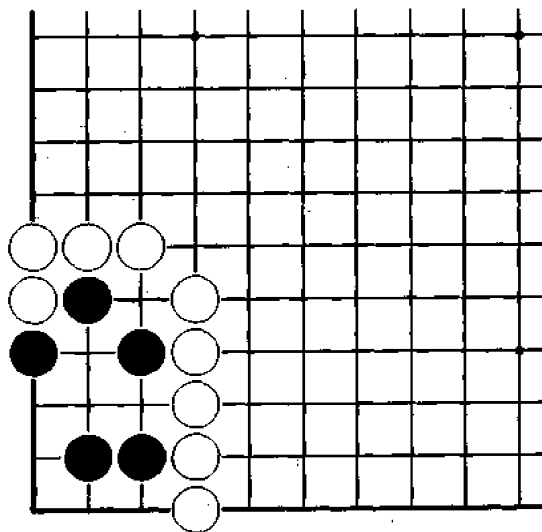


图2　失　败

白1、3扳接是最易犯的错误，此时黑4点是致命一击，白5时，黑6渡过可以成立，白棋由于A位不入气，结果不能活。

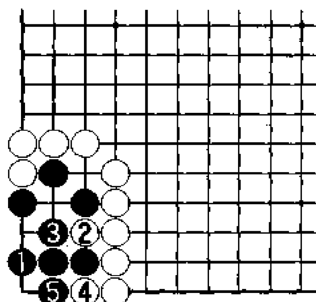
问题 43

问题图



黑 先

本题说容易就容易，说难也难，最大的忌讳就是贪心。请问黑棋应如何选择？



正解图　黑　活

黑1是急所，可确保上下两侧各有一只眼。白2、4时，黑3、5应即可。

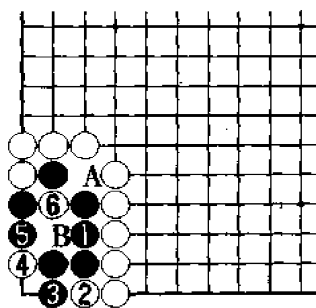


图1　失败1

黑1挡，确保生存空间，但白2冲，黑3挡时，白4点是致命一击，黑5时，白6是基本破眼手法，结果黑棋不能活。其中黑5如果下在A位，白B破眼即可。

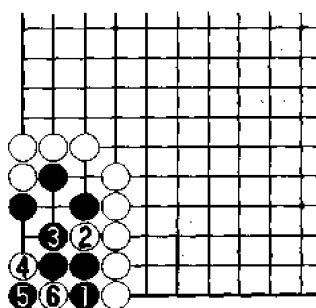
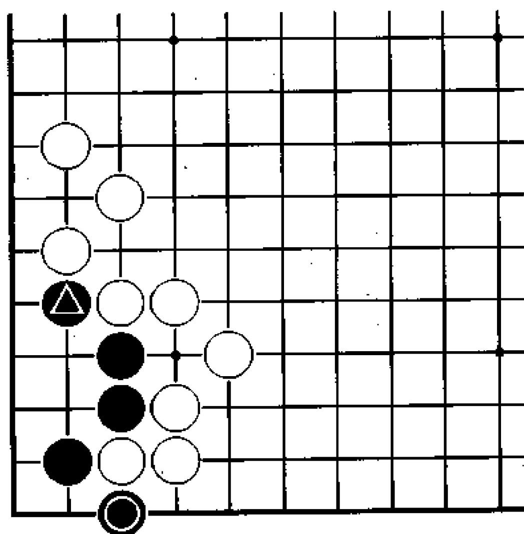


图2　失败2

本图中的黑1挡，虽比图1的下法略强，但仍不及正解图的下法。白2冲，黑3挡，其后白4严厉，以下黑5、白6，黑棋下成打劫活。本来很简单的问题被复杂化了。

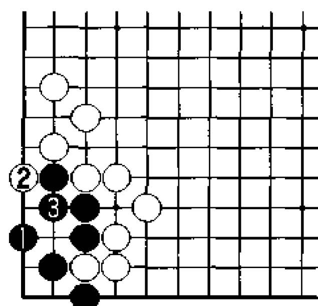
问题 44

问题图



黑 先

本题是基本死活的一种，黑◬与黑●两子为做活创造了最起码的条件。黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1是常用的下法，由此可以确保做活。白2时，黑3连接即可。白2如果下在3位，黑棋下在2位，黑棋同样可活，且白棋受损。因此本图是双方的最佳进行。

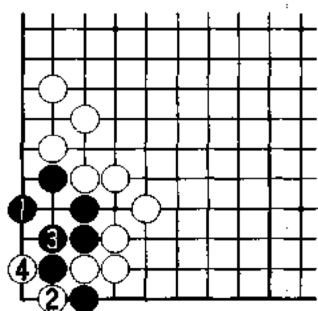


图1 失败1

黑1虎看似可行，但白2扑是巧妙下法，黑棋不可能无条件做活。黑3连接，白4强手，黑棋只能下成打劫活。

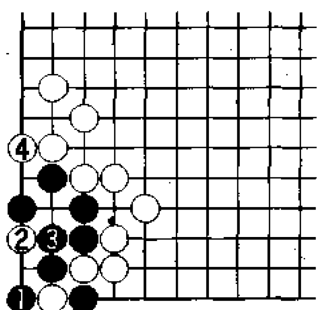
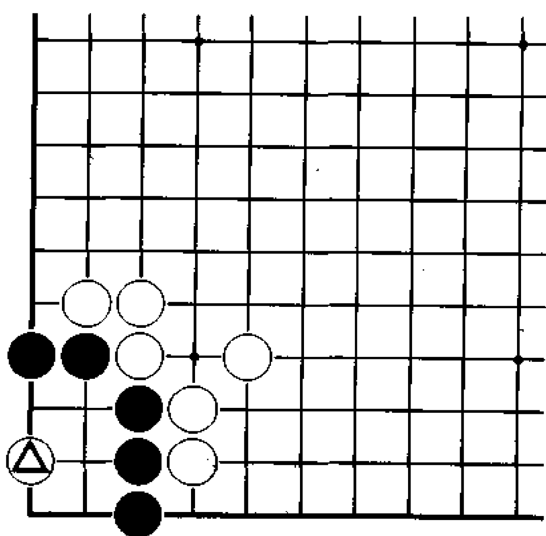


图2 失败2

图1中黑1如果下成本图中的黑1提，则白2机敏，至白4，黑棋不能活。其中白2如果直接下4位，黑棋下在2位，黑棋可活。这一点我们应该注意。

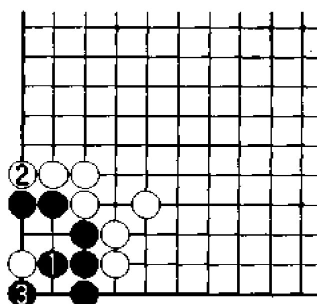
问题 45

问题图



黑 先

白Ⓐ点攻击黑棋时，黑棋如何应对才能下成打劫活？



正解图 黑劫活

黑1顶是最佳应法，白2时，黑3扑劫，黑棋可以下成打劫活。

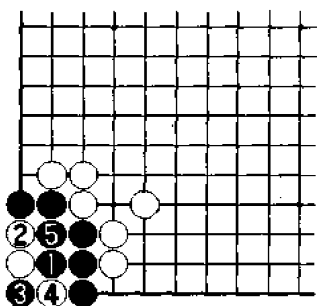


图1 白 败

黑1时，白2从里侧破眼不好，黑3扑，其后黑5运用“胀死牛”法做活。

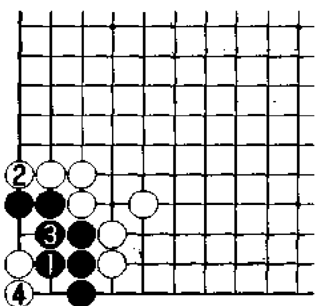
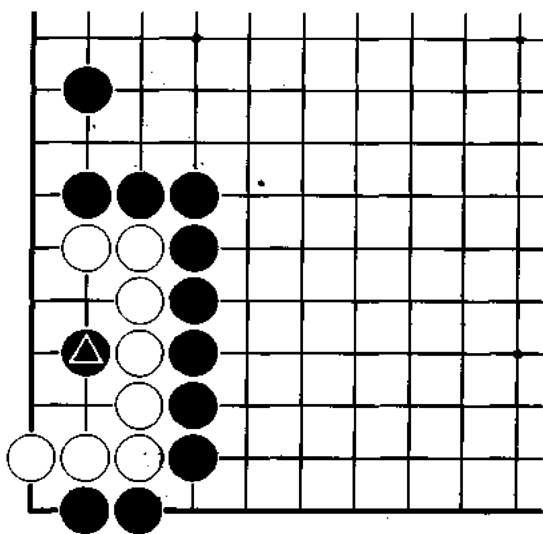


图2 黑 败

黑1、白2时，黑3连接是大失误，白4破眼后，黑棋净死。

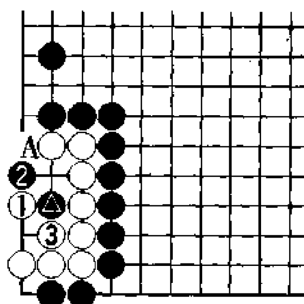
问题 46

问题图



白 先

黑◎攻击白棋，这手棋本身就有问题，对此白棋的最佳应法是什么？



正解图 白劫活

白1是好手，黑2是最强的下法，白3当然做劫。

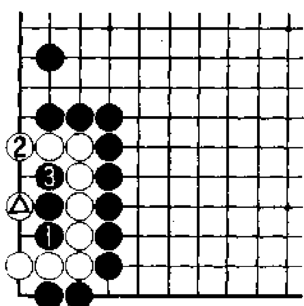


图1 黑 败

白◬时，黑1长是失误，白2下立，黑3破眼，结果黑棋是后手双活。

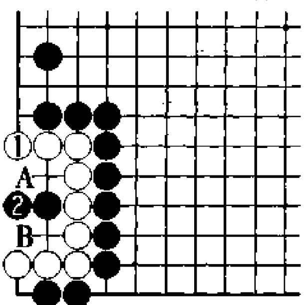
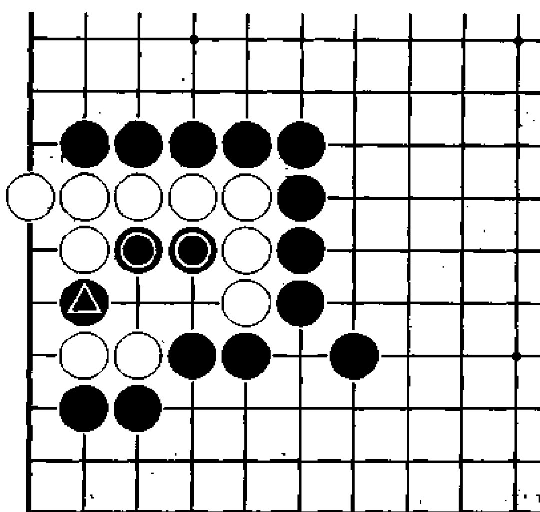


图2 白 败

白1立是愚蠢的下法，黑2后，白棋整体不能活。其中黑2下在A位或B位同样可行。

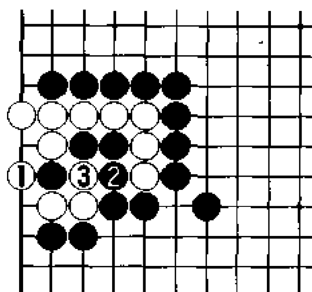
问题 47

问题图



白 先

白棋面对黑◬和黑◉三子，应该如何选择打吃方向？白棋如何才能确保做活？



正解图 白 活

白1打吃是冷静的下法，黑2连接，白3提子后，白棋已活。

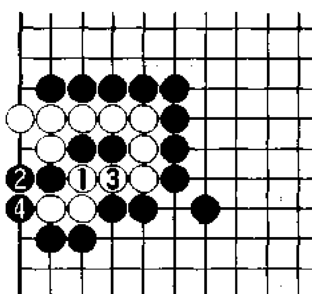


图1 失败1

白1打吃，黑棋如在3位连接，白棋在2位提后，又还原成正解图的进行，黑棋当然不会这样下。此时黑2下立是好棋，至黑4，白棋不能活。

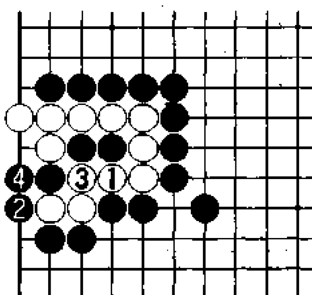
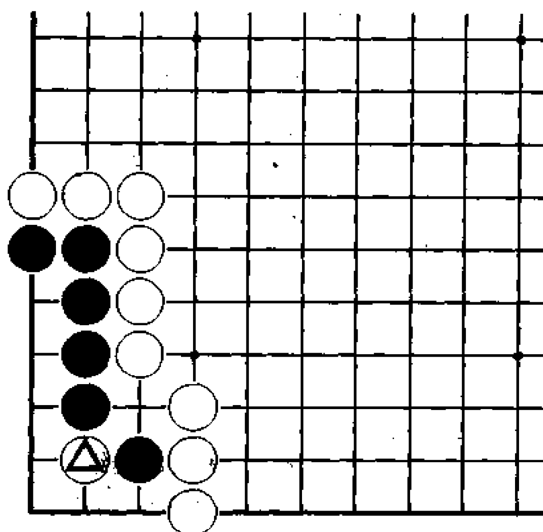


图2 失败2

白1打吃是初学者最易犯的错误，黑2渡过，白3提子，黑4连接，结果白棋不活。

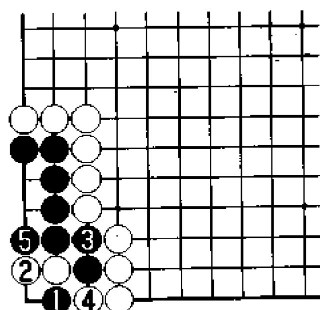
问 题 48

问题图



黑 先

白Ⓐ夹攻黑棋时，黑棋如稍有不慎，便可能惨遭失败。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1打吃，这手棋大家并不难发现，白2下立时，黑3连接是好棋，白4时，黑5可“吃倒包”。

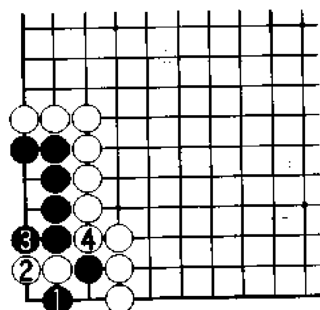


图1 黑 败

黑1、白2时，黑3打吃轻率，白4是追攻黑棋失误的手段。后续变化见下图。

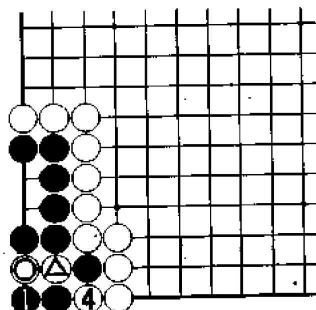


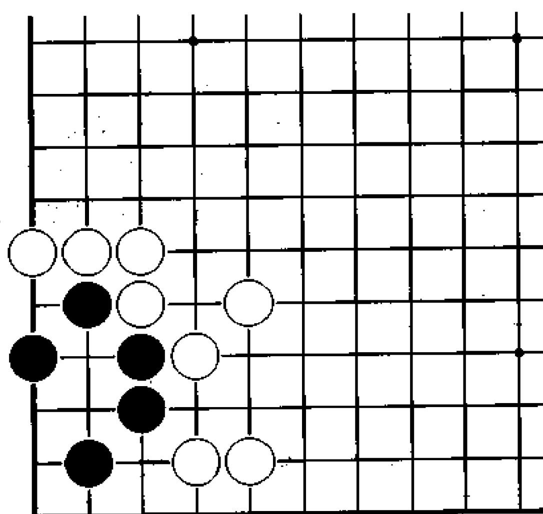
图2 黑败的继续

黑1提子时，白2扑破眼严厉，至白4，应该是大家熟悉的下法。

②…△ ❸…◎

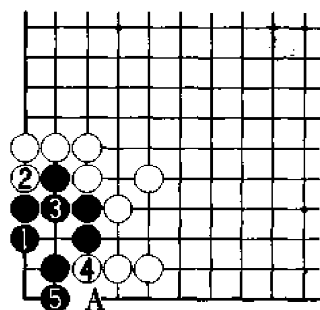
问 题 49

问题图



黑 先

精通围棋死活的爱好者一看本题，即可发现正确答案所在。请问黑棋应如何选择？



正解图　黑　活

黑1是棋形上的急所，也是黑棋做活的惟一途径。白2、4攻击时，黑3、5应对即可。其中黑5下在A位也行。

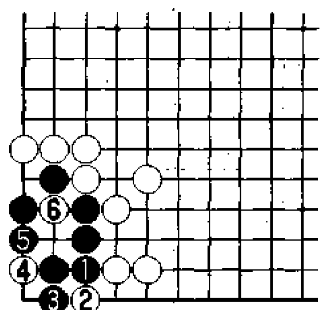


图1　黑　败

黑1对做活毫无帮助，此时白2扳是重要次序，黑3应时，白4点，黑5时，白6扑，结果黑棋不能活。

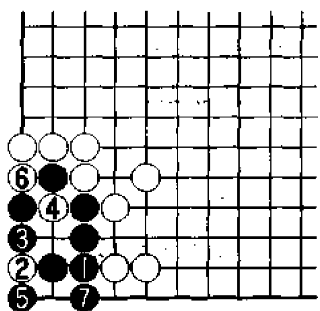
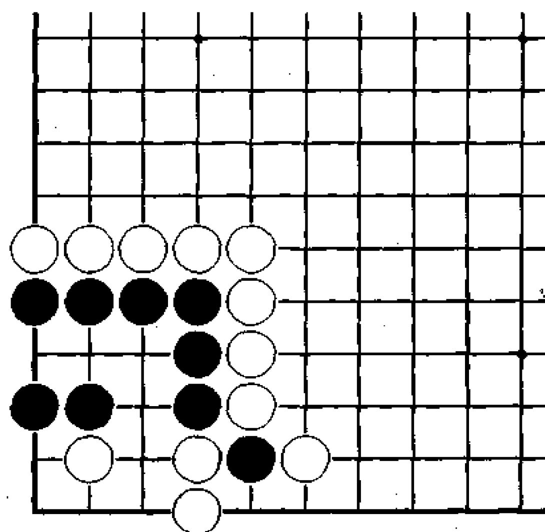


图2　白　败

黑1时，白2操之过急，黑3、5应，其后黑棋只要在6位和7位中居其一即可活。

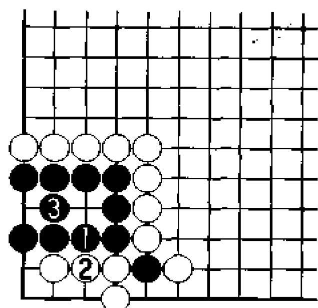
问题 50

问题图



黑 先

黑棋在本题中如何才能确保做活？在选择时，希望黑棋沉着冷静。



正解图 黑 活

黑1接是沉着冷静的好棋，由此可以做活。其后白2时，黑3简单应即可。

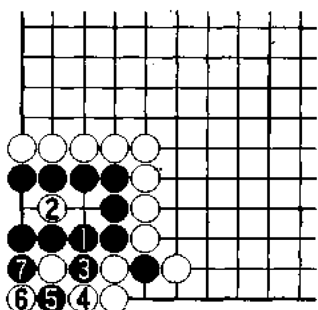


图1 变 化

黑1时，白2点有问题，此时黑3冲，白4挡，黑5、7扑吃接不归。因此，正解图中的白2是正确选择。

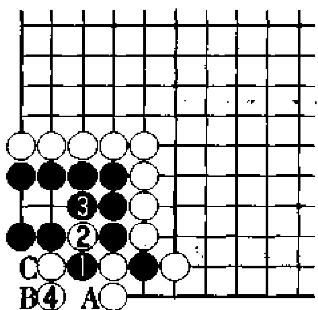
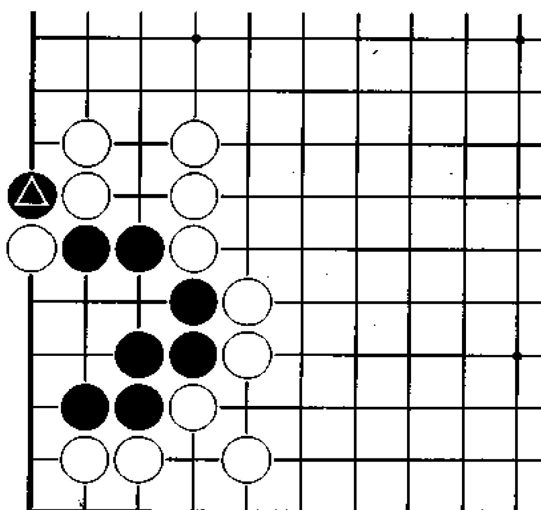


图2 失 败

黑1挖，意在白A时，黑在2位接，从而黑棋可活。但白棋有白2的反击手段，黑3时，白4下立是好棋，结果黑棋不能活。白4如果下在A位，黑棋在4位，白B位提，黑C位打，这里下成“摇橹劫”，黑棋净活。

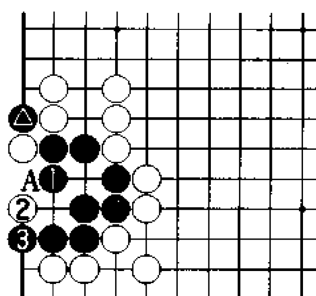
问题 51

问题图



黑 先

本题中的黑棋空间不大，因而其选择也受到限制。那么请问黑棋如何下才能做活？注意黑◭一子可发挥重要作用。



正解图 黑 活

黑1是做眼的巧手，白2时，黑3下立即可做活。而白不能在A位连接，正是黑▲一子所发挥的作用。

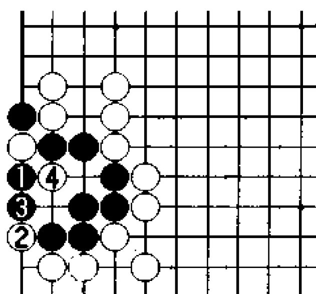


图1 失败1

黑1提白一子错误，被白2、4攻击后，黑棋明显不能活。

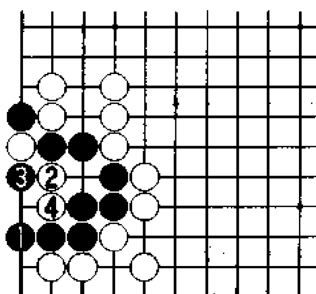
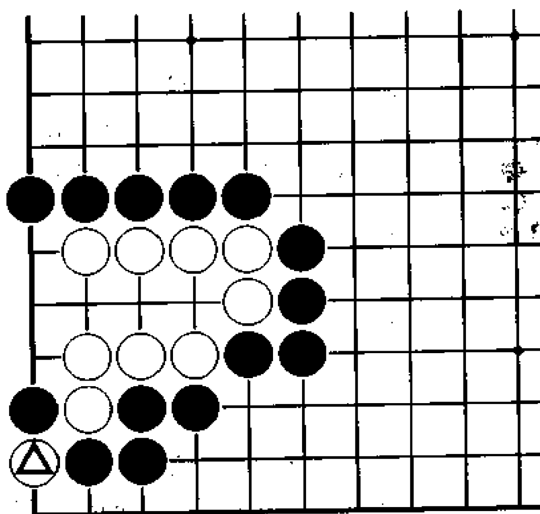


图2 失败2

黑1下立，试图拓展自己的生存空间，但白2点眼是急所，黑3、白4之后，黑棋不能活。其中白2如果下在3位，黑棋下在2位，黑棋可活。

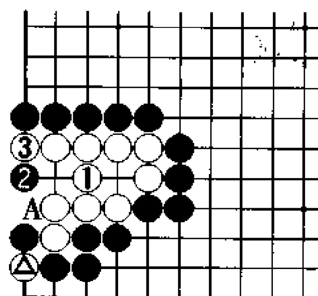
问题 52

问题图



白 先

本题的要领与“问题 51”相似。请问白棋如何才能做活？



正解图　白　活

如果能真正理解"问题51"的答案，本题就简单了。白1是做活的急所，黑2时，白3挡，黑棋不能在A位连接，正是白㊀一子发挥了作用。

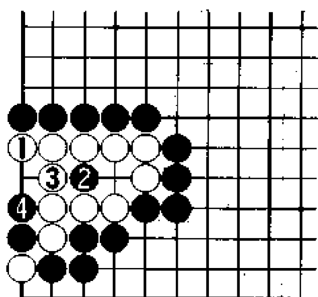


图1　失败1

白1挡，被黑2攻击后，白棋不能活。白3时，黑4爬即可。

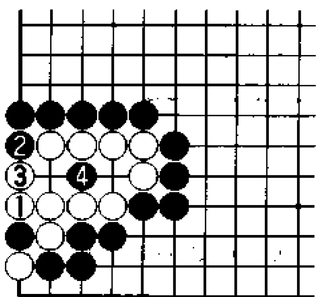
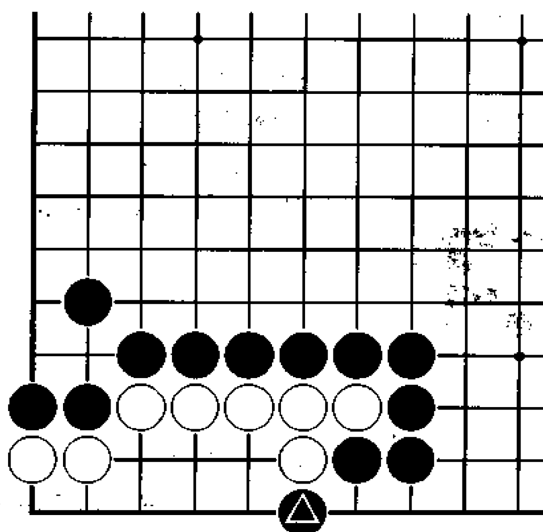


图2　失败2

白1提黑一子同样不能活棋，黑2、白3后，黑4点即可杀死白棋。

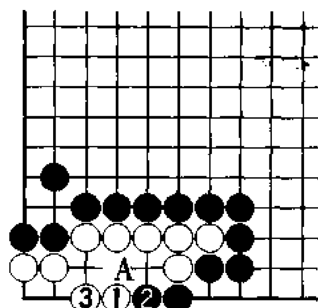
问题 53

问题图



白 先

黑◬扳时，白棋如何才能做活？本题也可以说是盲子的手筋。



正解图 白 活

白1单跳是正解，也是白棋做活的惟一手段。黑2时，白3即可做活。白3如果下在A位，虽然同样可活，但损1目。

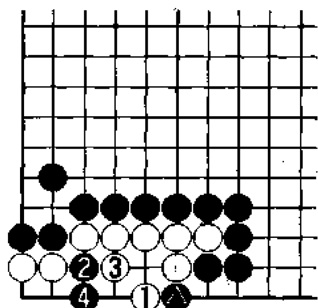


图1 失败1

黑◭扳时，白1如果挡，黑2断严厉，白3时，黑4下立，白棋由于两侧都不入气，因而不能活。

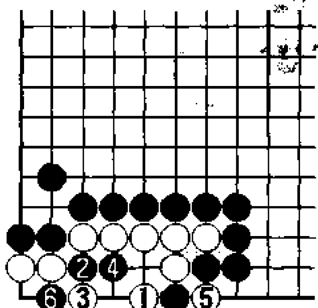
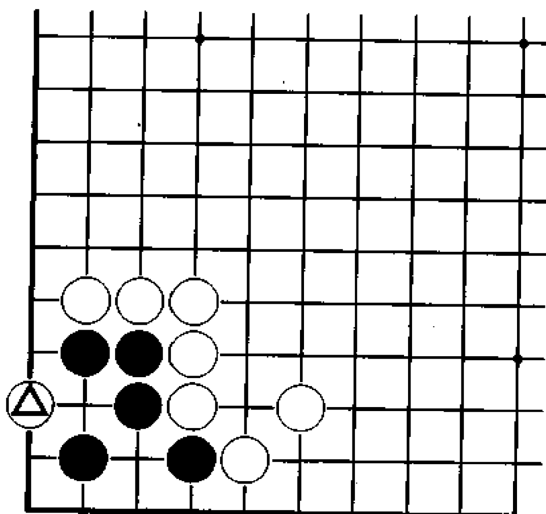


图2 失败2

白1、黑2时，白3若从一路打吃，黑4可反打，白5被迫提子，黑6倒扑，结果仍是白棋死。因此，图1中的黑◭扳常诱使人犯错误。

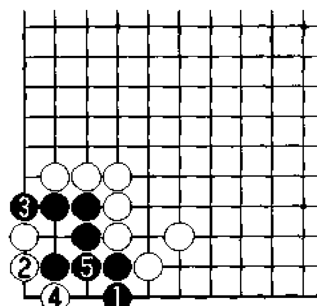
问题 54

问题图



黑 先

白Ⓐ点时，黑棋是选择切断白棋，还是选择妥协？黑棋如何才能确保做活？



正解图 黑 活

黑1下立是做活的急所，白2、4是必然的攻击性下法，黑3、5补棋后，黑棋可双活。其中白2如下在3位，黑棋下在2位，黑棋仍可活。

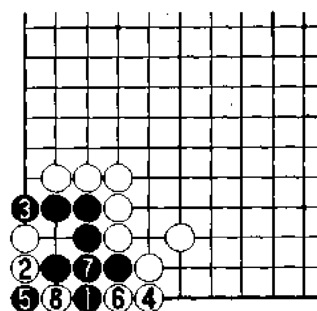


图1 失败1

黑1做眼，但白2攻击可以成立，以下至白8，黑棋下成打劫活。

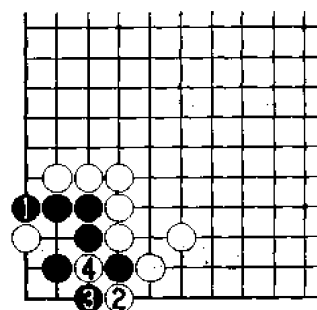
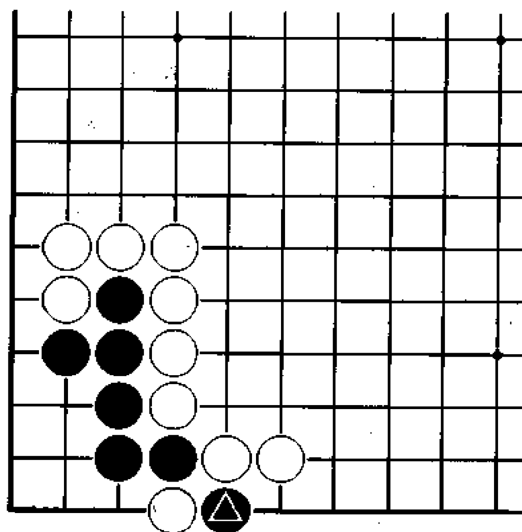


图2 失败2

黑1切断白棋一子无理，白2打吃时，黑3迫不得已只能做劫，于是白4提，双方打劫。

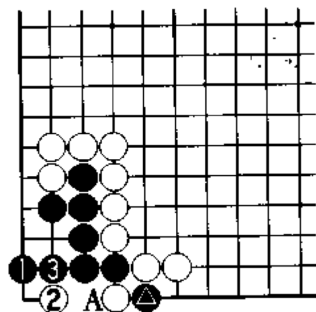
问题 55

问题图



黑 先

本题是角上的基本死活问题，类似的问题前面已讲述过两次。请问黑棋应如何选择？



正解图 黑 活

黑1是做活的惟一要点，可以防备白棋的所有攻击手段。白2时，黑3连接冷静，其后白A不能连接是黑△一子存在的作用。

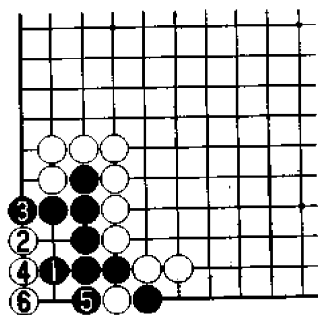


图1 失败1

黑1在有些时候是适用的，但在本图中不成立。白2点当然，黑3时，白4长又是好棋，至白6，黑棋不能活。

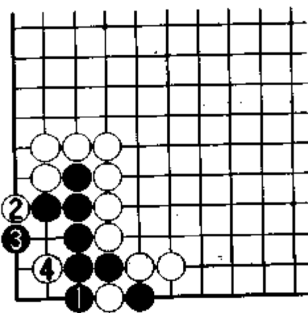
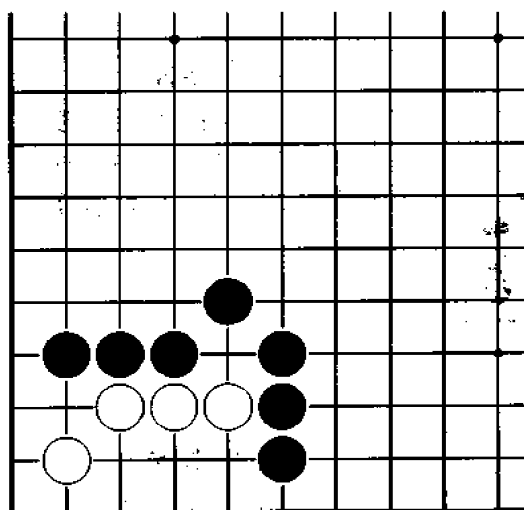


图2 失败2

黑1直接提子，则白2扳，黑3挡时，白4点，黑棋不能活。

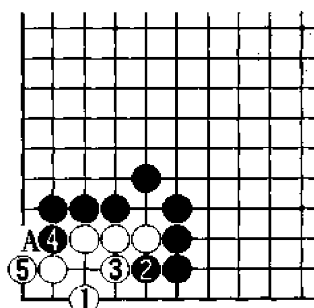
问题 56

问题图



白 先

白棋在本题中只要应用一种常用下法，即可确保做活。请问白棋应如何选择？



正解图 白 活

白 1 尖是做活的急所，黑 2 时，白 3 挡，黑 4 时，白 5 下立，白棋即可活。其中白 5 下在 A 位扳同样可行。

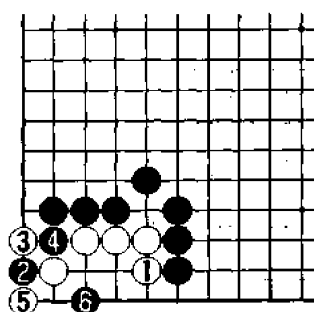


图 1 失败 1

白 1 挡是缺乏思考的下法，此时黑 2 靠是好棋，白 3 时，黑 4 先手挤后，黑 6 点，白棋不活。

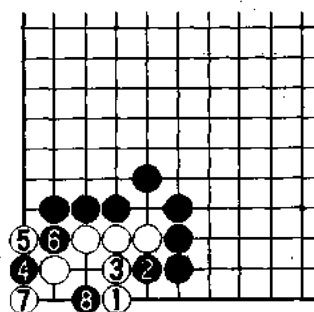
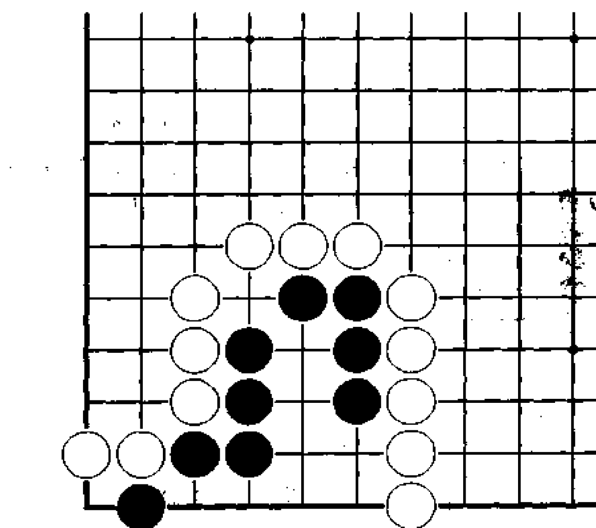


图 2 失败 2

白 1 单跳看似可行，其意为黑棋在 6 位攻击时，白棋在 4 位下立，这样白棋可活。但黑 2 拐，白 3 挡时，黑 4 靠，以下至黑 8，白棋不能活。

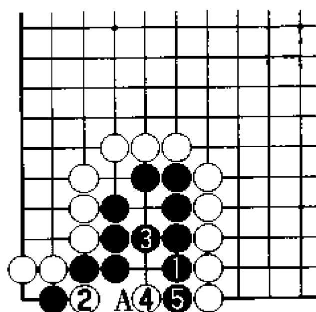
问题 57

问题图



黑 先

本题中黑棋的生存空间看起来不太大，要做出两只眼确实有点困难。请问黑棋如何才能确保做活？



正解图 黑 活

黑1挡是必然的一手，白2扑时，黑3圆眼，白4点时，黑5又是要领，白棋由于A位不能连接，因而黑棋可活。

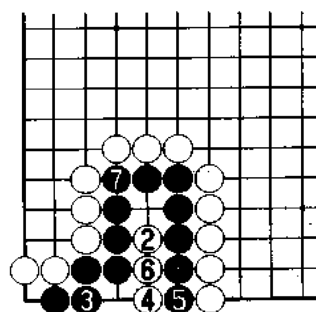


图1 变 化

黑1时，白2点很有力，此时黑3接是好棋，白4点时，黑5断，白6、黑7后，双方下成共活。

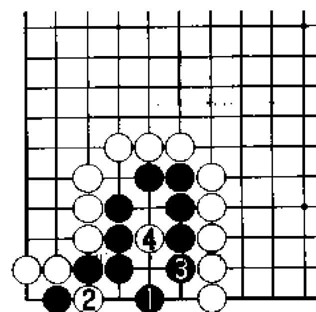
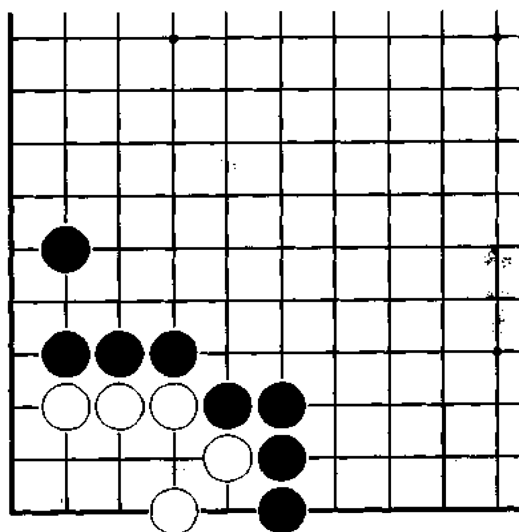


图2 失败

黑1尖，白2破眼，黑3时，白4点，黑棋不能活。

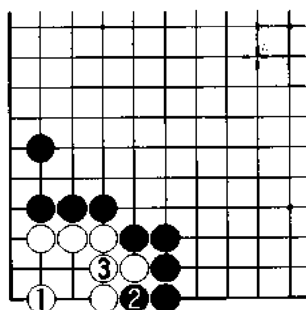
问题 58

问题图



白 先

在本题中白棋有两种选择，一是选择拓展空间，另一选择是抢占要点。那么请问白棋如何才能确保做活？



正解图　白　活

白 1 是急所，黑棋对此缺少攻击手段。黑 2 先手打，白 3 连接即可。

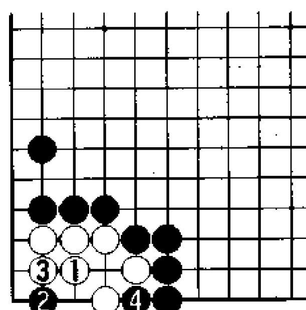


图 1　失败 1

白 1 做眼不成立，黑 2 点严厉，白棋没有活路。

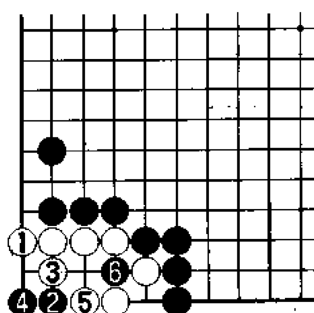
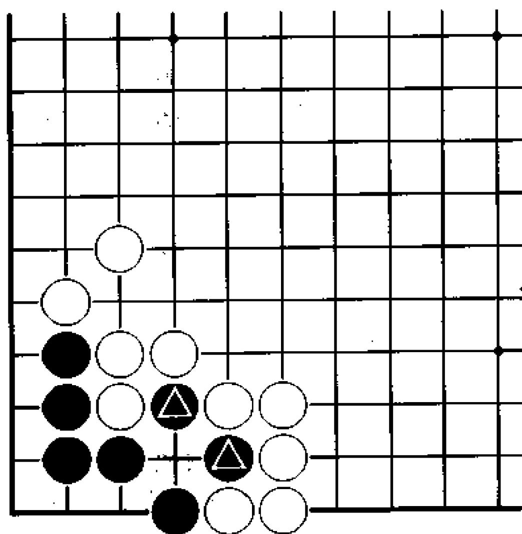


图 2　失败 2

白 1 立，结果如何？此时黑 2 点是急所，白 3 抵抗，黑 4、6 又是得当的攻击手段，白棋难免一死。其中黑 4 如下在 5 位，白棋下在 4 位，白棋可活。

问题 59

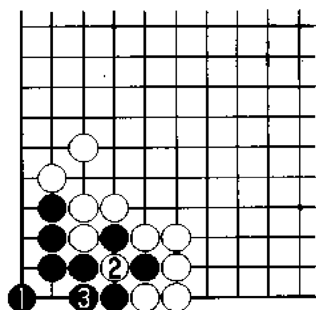
问题图



黑 先

黑棋在本题中救回黑▲二子是否可行？如何下才能确保做活？





正解图 黑 活

黑 1 是本题的急所，也是黑棋做活的惟一方法。白 2 时，黑 3 连接，黑棋可活。

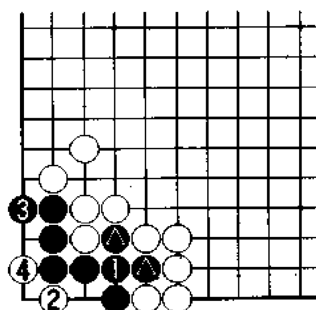


图 1 失败 1

黑 1 接回▲二子因小失大，白 2、4 后，角上成“盘角曲四”，黑棋死。

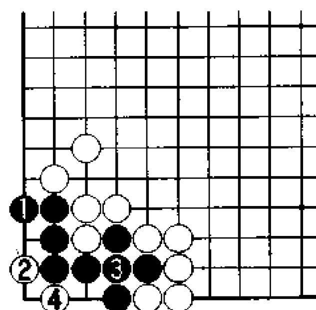
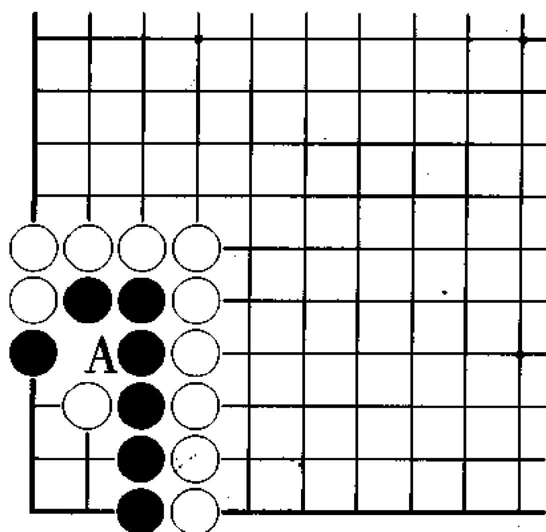


图 2 失败 2

黑 1 立的结果与图 1 相同，白 4 后，角上也成“盘角曲四”。白 2 若于 3 位提，黑下 2 位，黑棋活。

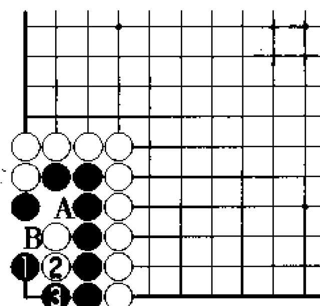
问题 60

问题图



黑　先

黑棋如何下才能防备白棋在 A 位断，并确保做活？



正解图 黑 活

黑1是既防A位断点又确保做活的一举两得的好棋。白2若于A位断，黑2位或B位应均可。

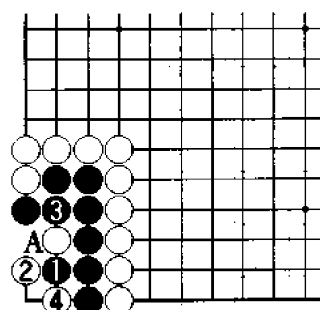


图1 失败1

此黑1的效果远不及正解图中的黑1，白2扳至白4做劫，黑棋只好打劫活。其中黑3如下在4位，白A应后，黑棋净死。

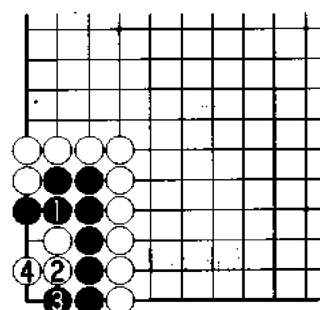
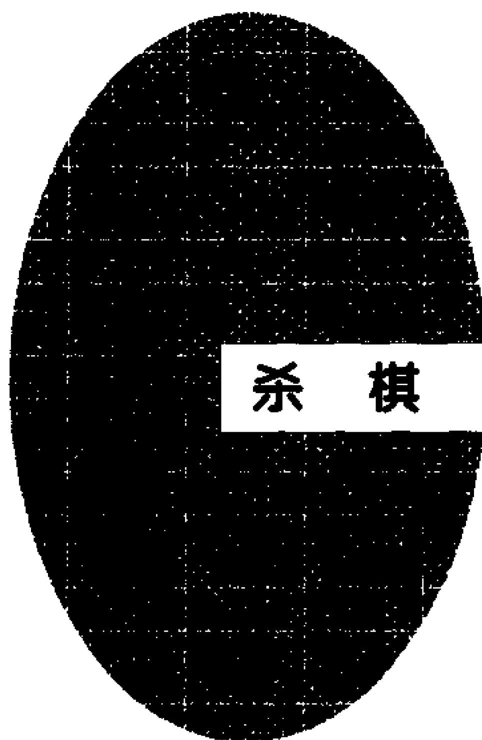


图2 失败2

黑1接过于轻率，白2、4后，黑棋不能活。

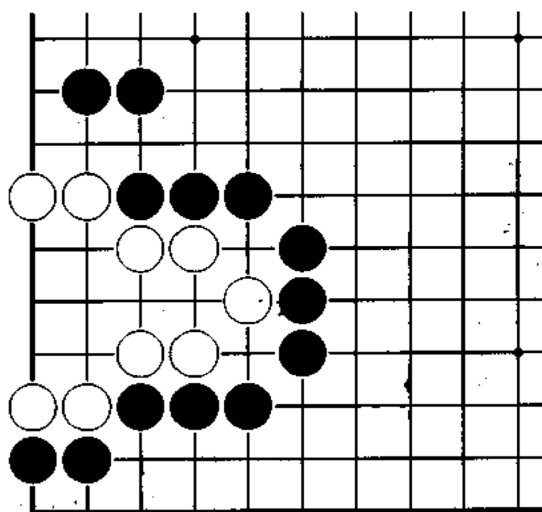
下篇



杀棋

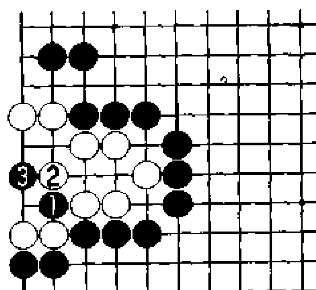
问题 61

问题图



黑 先

本题中白棋可以说两侧同形，那么黑棋攻击的急所是否在中央呢？请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1、3是攻击的手段，白棋遭此一击后已无力回天。

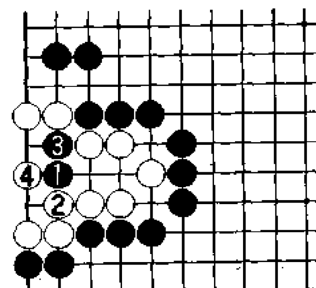


图1 失 败

黑1虽是两翼同形走中央，但这手棋明显缺乏计算，以下至白4，白棋可活。

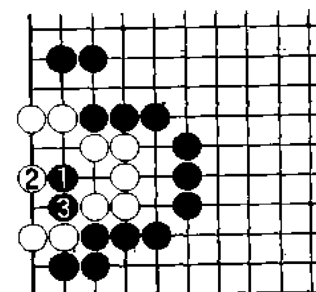
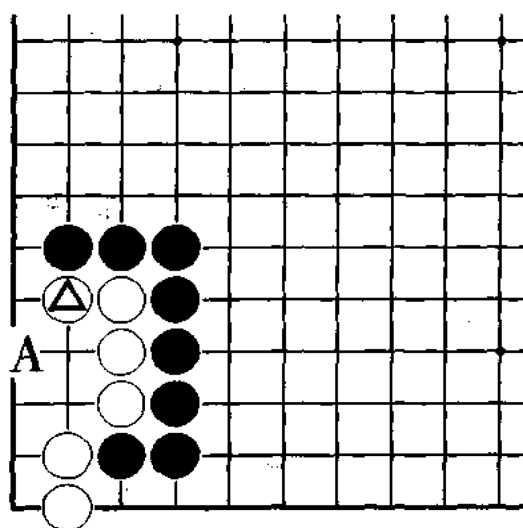


图2 例 题

本图中的棋形与问题图中的棋形略有区别，这才是真正的上下同形的棋形。图中的黑1点可以吃住白棋。

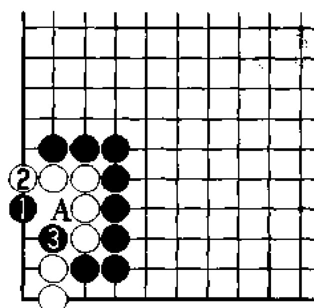
问 题 62

问题图



黑 先

白◬挡，当然是谋求做活，但这手棋实际上下在**A**位为好。请问黑棋如何攻击白棋?



正解图 白 死

黑1点是痛击白棋的好手，白2切断时，黑3断是最后的胜利宣言。白棋A位不入气，是黑1的效果。

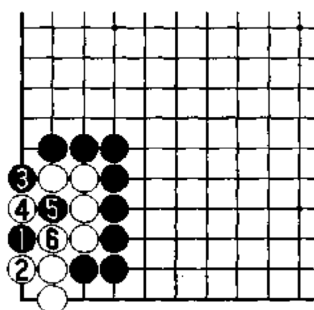


图1 失败1

黑1点入，霸气十足，但无收效。白2应冷静，黑3渡过时，白4、6扑吃接不归，结果白棋可活。

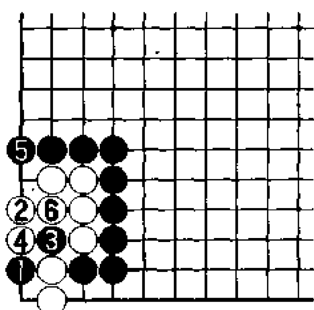
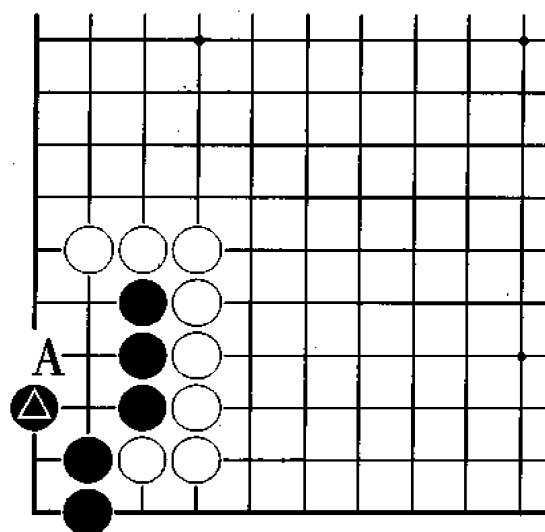


图2 失败2

黑1夹，在本图不成立。白2是急所，至黑5，黑棋吃不住白棋。

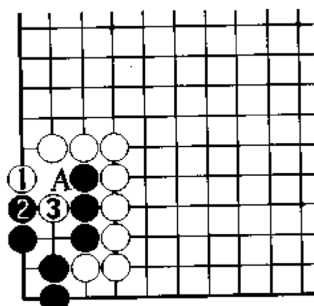
问题 63

问题图



白 先

本题中的黑白双方的地位虽发生了变化，但棋形与前面一个问题图相似。现在的形势是黑▲虎，其实正确的下法是下在 A 位。请问白棋如何攻击黑棋？



正解图 黑 死

白1尖是巧妙的下法，白棋这种看似后退一步的下法有时更有力量。黑2时，白3挖可以成立，结果黑棋不活。其中黑2如果下在A位，白棋下在2位，结果仍是黑棋死。

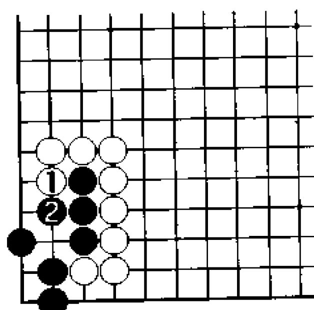


图1 失败1

白1冲，实际上不过是个先手小官子，黑2挡后，安然活出。

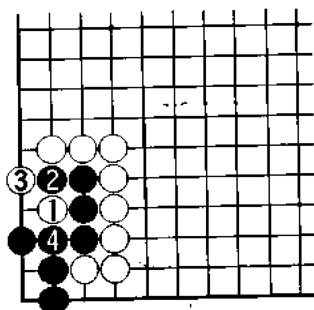
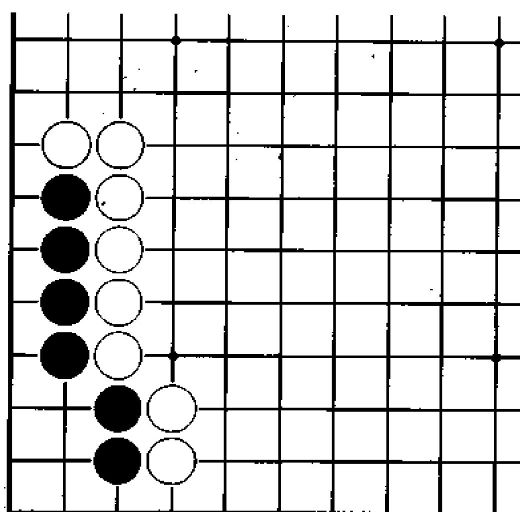


图2 失败2

白1或许是实战中出现最多的错误，黑2、4进行后，即可发现白1的失败所在。

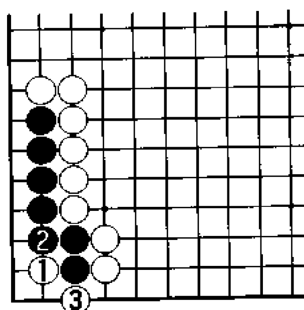
问题 64

问题图



白 先

本题中的黑棋看似生存空间很大，但白棋只要看清黑棋的弱点，给予致命一击，黑棋将不能做活。请问白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白1夹虽是很平常的下法，但在实战中很多人却想不到，对此黑棋没有好的应法。黑2如果连接，则白3渡过，后续变化见下图。

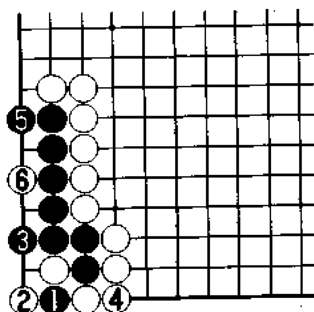


图1 正解继续

续正解图，其后黑1扑，白2提，黑3下立进行抵抗，白4连接，至白6，黑棋肯定不能活。

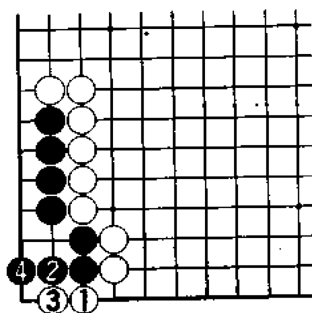
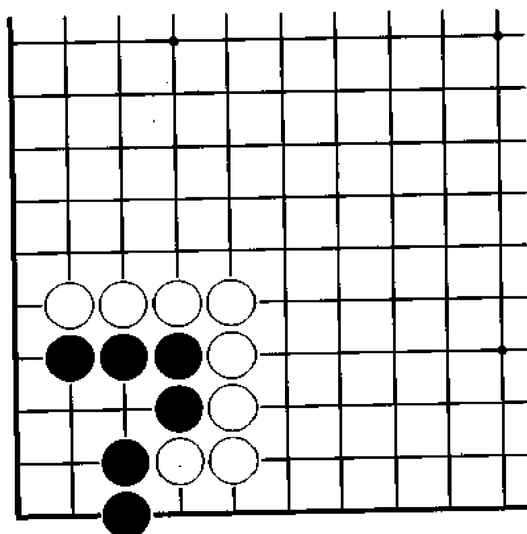


图2 失 败

白1扳，此时黑2退是好棋，黑棋由此可以逃脱厄运。白3时，黑4可以做活。

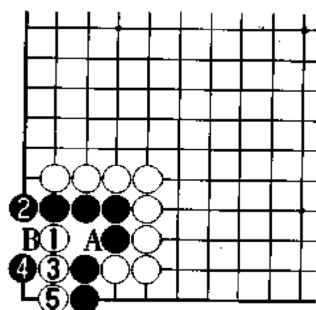
问题 65

问题图



白 先

本题是基本死活的一种，白棋只要能发现第一手棋，其后的攻击过程就很简单了。请问白棋应如何选择？



正解图　黑　死

白1夹严厉，黑2必然切断，此时白3是极其漂亮的一手，黑4、白5后，白棋在A位和B位均有断头，因此黑棋死。

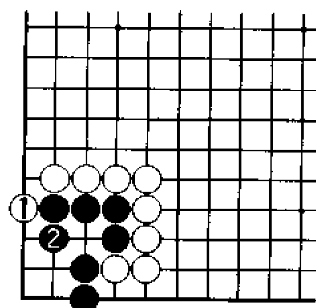


图1　失败1

白1扳无味，黑2补一手后，白棋缺少后续手段。

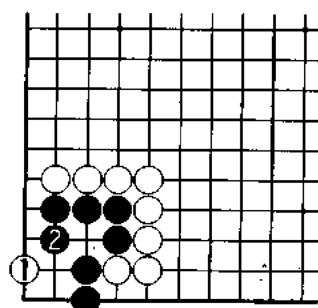
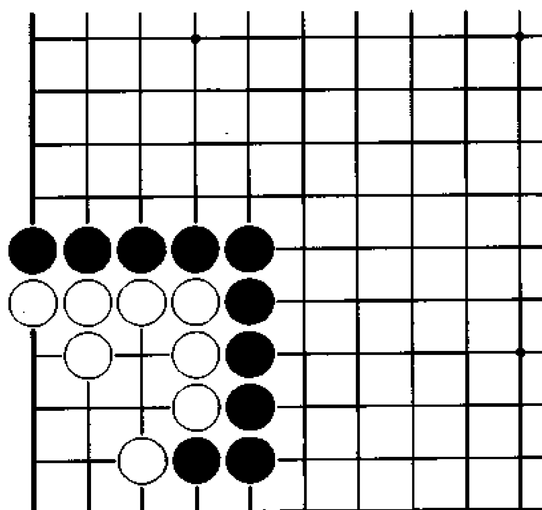


图2　失败2

白1点入无理，黑2补同样是好棋。可见，2位是本题中双方攻防的要点。

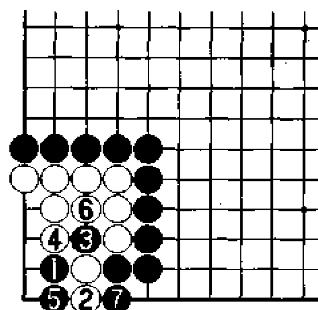
问题 66

问题图



黑 先

本题的棋形看起来有点别扭，其实黑棋只要选择正确，能一着就置对方于死地。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1夹是可置对方于死地的一手。白2下立，黑3断又是绝妙的破眼手段，白4无奈只好打吃，黑5、7后，白棋只好投降。

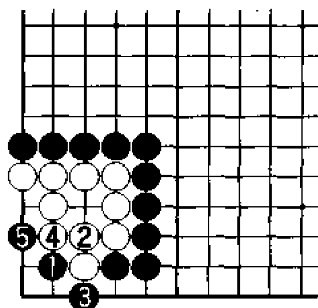


图1 变 化

黑1时，白2如果连接，黑3可以渡过，其后白4时，黑5扳即可。其中白4如下在5位，黑棋下在4位，白棋同样不能活。

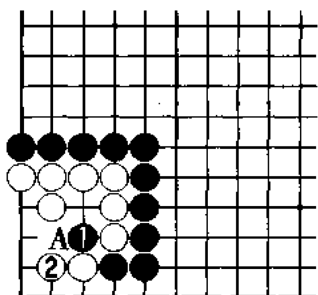
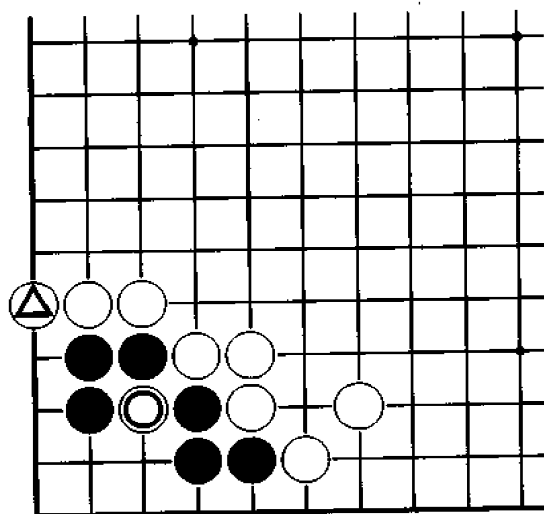


图2 失 败

黑1先断次序错误，白2是冷静的好棋，可以消除黑棋的所有手段。其中白2如果下在A位，黑棋2位断，又还原成正解图。

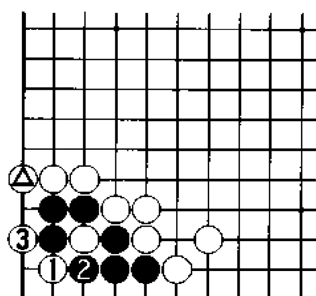
问题 67

问题图



白 先

这实际上是一个在一线下立的白△一子和已被黑棋吃住的白◎一子如何协作的问题。请问白棋应如何选择?



正解图 黑 死

白1扳是攻击的急所，黑2提子时，白3渡过，黑棋转眼间失去了做活的可能。

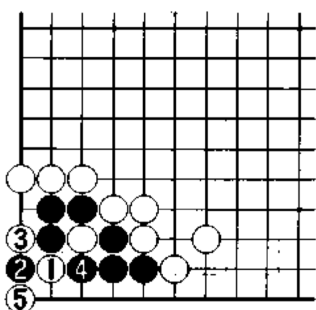


图1 变 化

白1时，黑2抵抗同样不行，此时白3扑巧妙，以下黑4、白5，结果同正解图。

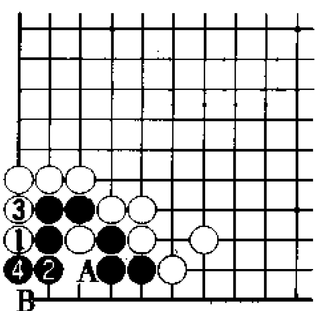
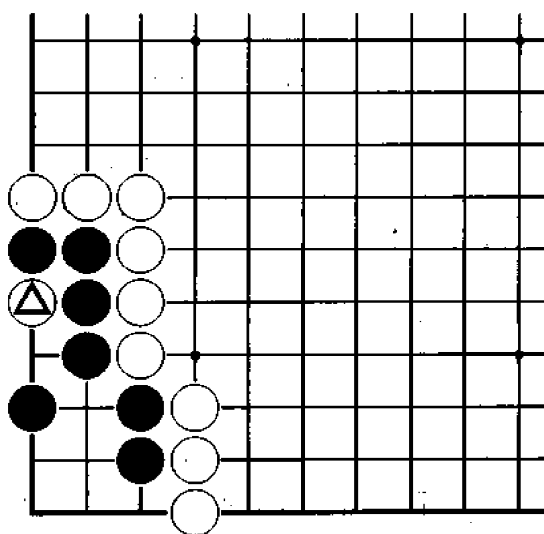


图2 失 败

白1是希望黑4应，然后白2、黑A、白B，黑棋不能活，但实际上一厢情愿。本图中的黑2是冷静的好棋，白3连接时，黑4挡，黑棋活得很大。

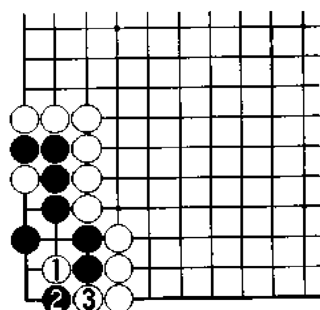
问题 68

问题图



白 先

本题中的黑棋由于已吃住白△一子，因而已在上侧确保了一只眼，白棋要吃住黑棋，只有在下侧破眼。请问白棋应如何攻击黑棋？



正解图 黑 死

白1夹有力，黑棋对此已无有效的防卫手段。黑2时，白3打吃，黑棋死。

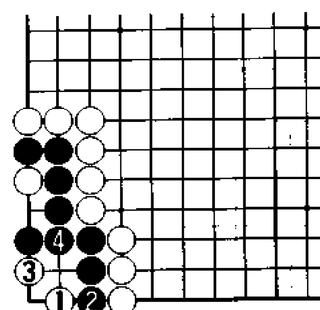


图1 失败1

白1点，渗透力不够，黑2断，白3先手利用，黑4连接后，双方下成共活。对此结果，白棋当然不能满意。

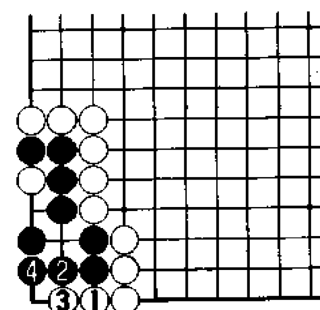
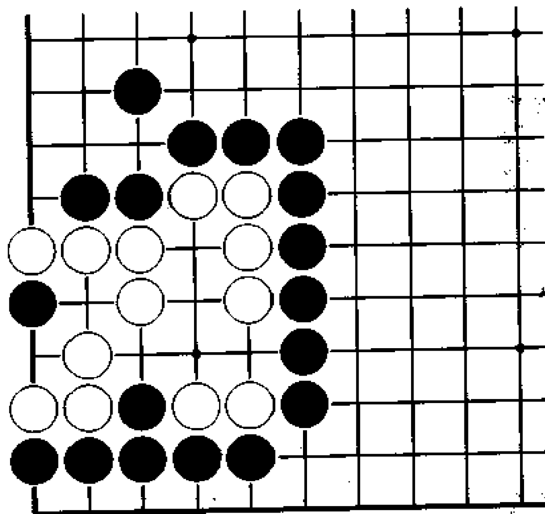


图2 失败2

白1冲，肯定不可能吃住黑棋。黑2退，即可安然做活。其后白2继续冲时，黑4补棋即可。

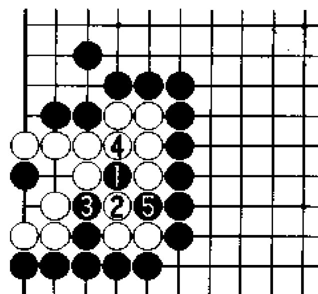
问题 69

问题图



黑 先

黑棋如欲吃住白棋，其着眼点应在右侧。那么请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1挖是巧妙的攻击方法，白2时，黑3、5破眼，由此可以吃住白棋。其中黑3、与黑5位置互换同样可行。

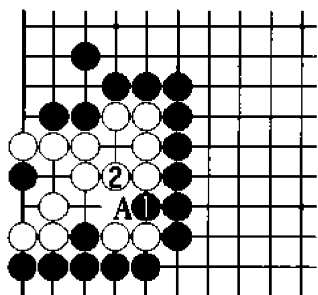


图1 失败1

黑1打，其意在白A挡时，再于2位打，其实这只是黑棋单方的想法。实际上白2只要舍弃二子，即可简单做活。

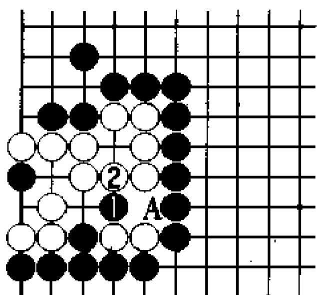
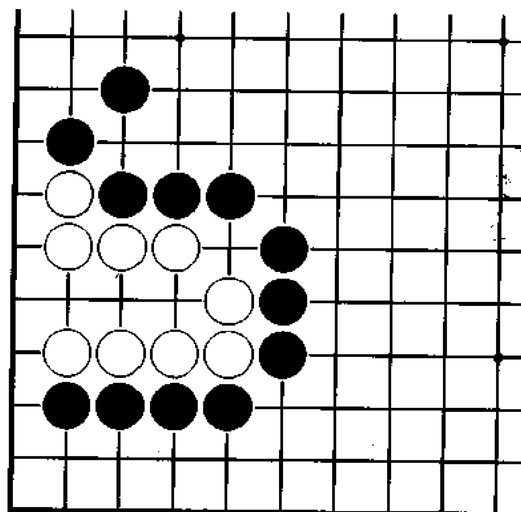


图2 失败2

黑1同样是失败之举，是想白A时，黑2位打吃，从而吃住白棋。但白棋有白2退守的下法，结果黑棋只能以失败告终。

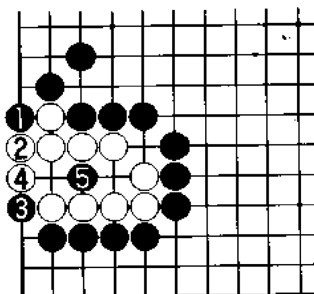
问题 70

问题图



黑 先

在本题中黑棋如何才能吃住白棋？步步紧逼、层层压缩是黑棋应遵循的原则。



正解图　白　死

黑1扳压缩白棋，是攻击的前奏曲。白2挡时，黑3继续扳，其后黑5点是致命一击。本题的次序虽然简单，但如不能发现黑1的下法，便无法解决问题。

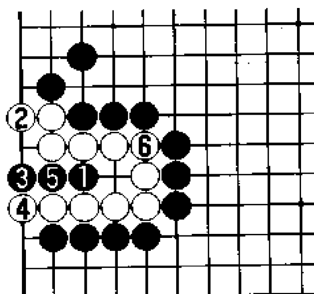


图1　失败1

黑1先点次序错误，此时白2下立是好棋，其后黑3、5攻击，白4、6应对，双方下成共活。

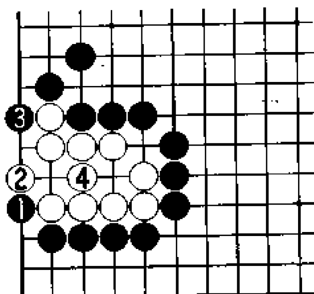
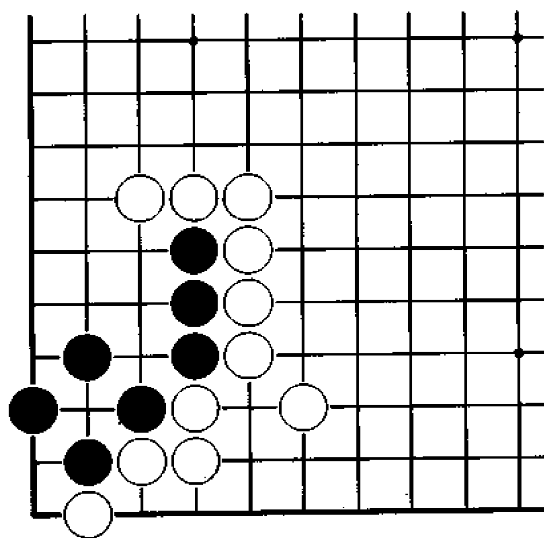


图2　失败2

黑1扳，方向完全错误，白2挡后，黑棋已不可能吃住白棋。

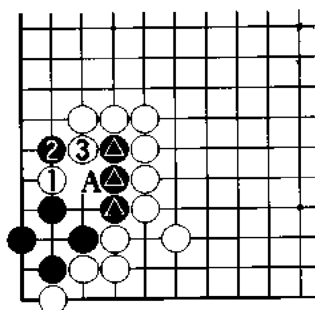
问题 71

问题图



白 先

白棋只要按照“三子中央必是急所”的格言攻击黑棋，即可解决问题。请问白棋应如何选择?



正解图 黑 死

白1正是黑▲三子的中央，黑2夹，白3切断可以成立，黑棋的弱点是A位不入气，结果黑棋死。

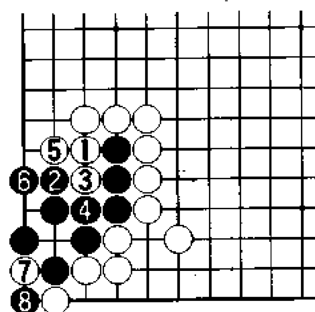


图1 失败1

白1拐过于平常，无法净杀黑棋。黑2双是好棋，白3以下至黑8，双方不可避免地下成打劫。

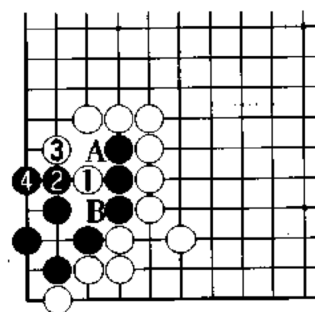
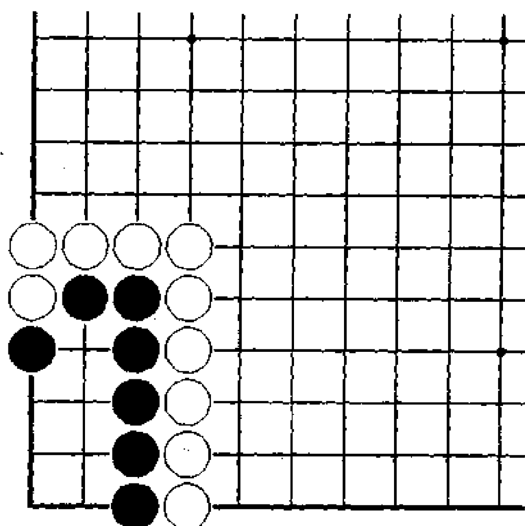


图2 失败2

白1与图1相似，黑2同样是好的防守方法，白3、黑4时，如果经过白A、黑B，将又还原成图1的进行。因此，吃住黑棋的惟一手段只有正解图中的白1。

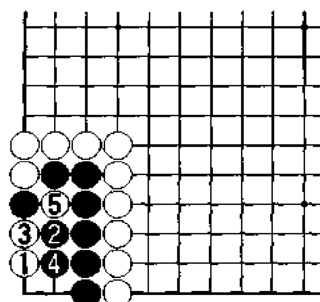
问题 72

问题图



白 先

本题中的黑方棋形富有弹性，白棋要对其实施攻击并非易事。白棋的第一手棋极其关键，最佳的结果是双方下成打劫。请问白棋应如何选择？



正解图　打　劫

白1点是攻击的急所，黑2、4后，双方下成打劫。这也是双方的最佳进行。

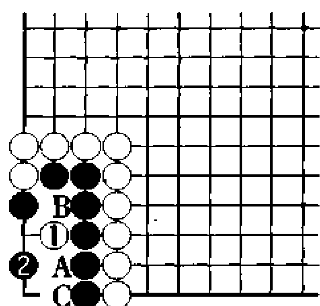


图1　失败1

白1点是失败之举，黑2抢占急所，结果黑棋可活。黑2这手棋如下在A位，则白棋下在2位，其后黑B、白C，双方又下成打劫。

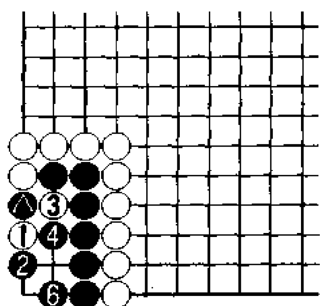


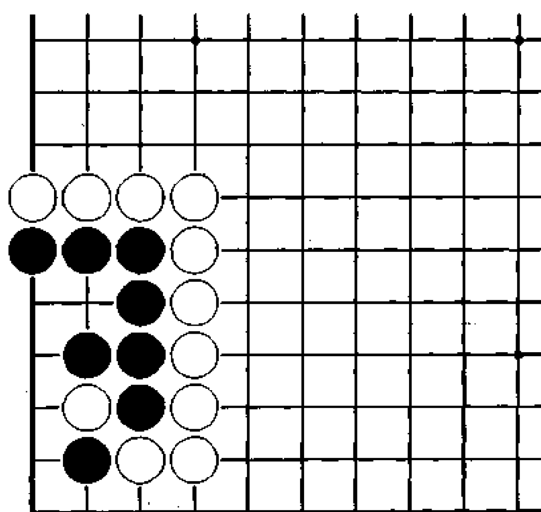
图2　失败2

白1打吃，其意是让黑棋在3位连接，从而可以吃住黑棋，但实际上这是白棋一方的想法。本图中黑2反打，以下至黑6，黑棋可活。

⑤…●

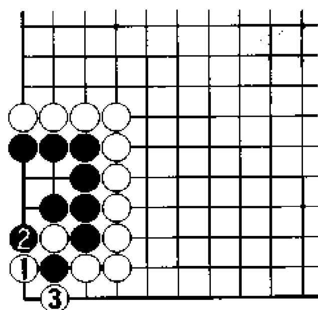
问题 73

问题图



白 先

很多人初看本题都会认为黑棋已经完活，但实际上双方可以下成打劫。请问白棋应如何选择？



正解图 打 劫

白1打吃严厉，黑2提，白3再打，双方下成打劫。这也是双方的最佳进行。

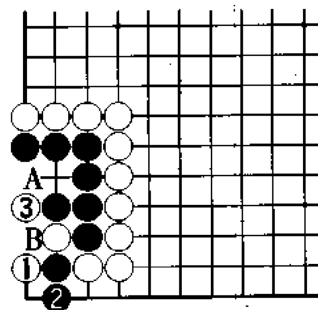


图1 变 化

白1时，黑2下立不好，此时白3扳，黑棋由于不能在A位打吃，因而只能在B位提劫。与正解图中的套劫相比，本图中的单劫对白棋有利。

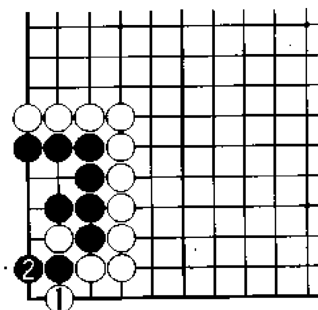
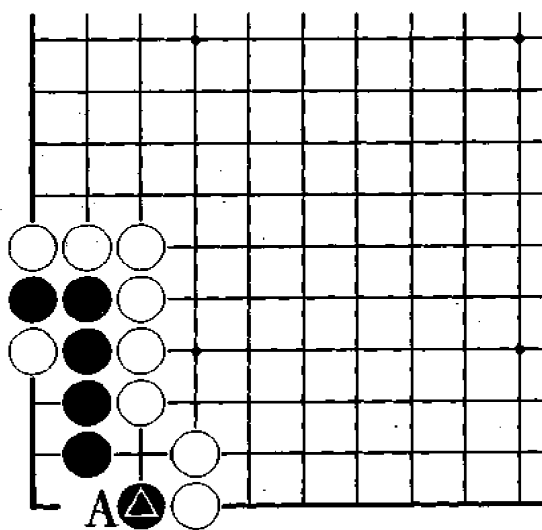


图2 失 败

白1从下侧打吃，非常可惜。黑2下立后，黑棋已无任何缺点，不仅可活，而且活得还不小。

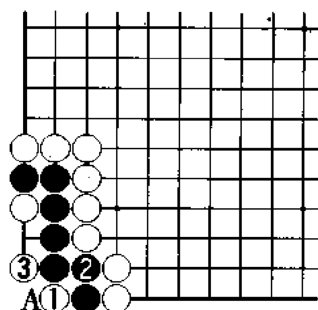
问题 74

问题图



白 先

黑▲一子的位置存在缺陷，如果是下在A位，白棋肯定不可能再吃黑棋。那么请问白棋如何利用黑棋的缺点对其实施攻击？



正解图 打 劫

白1扑是绝妙的攻击方法，黑2时，白3可以做劫。A位的劫争将决定黑棋的生死。

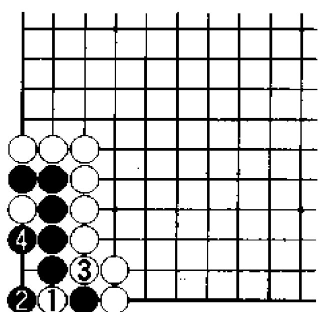


图1 变 化

白1时，黑2如果提子，白3打吃，结果又下成打劫。与正解图相比，正解图是黑棋先提劫，而本图是白棋先提劫，因此正解图对黑棋来说是最佳进行。

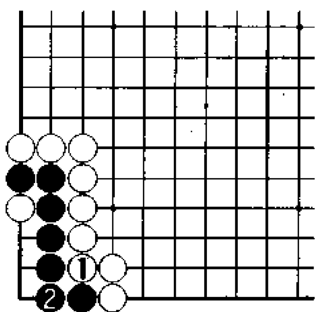
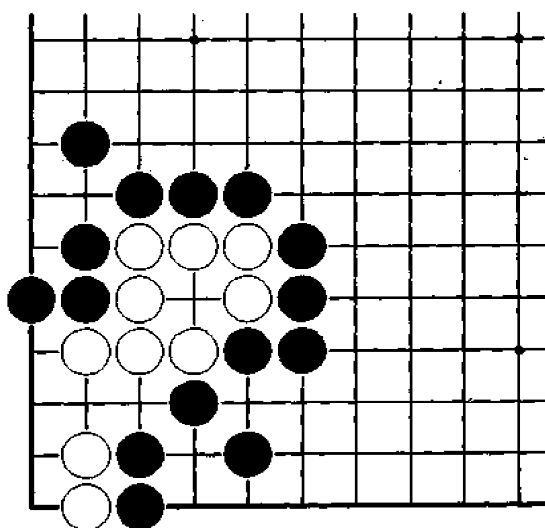


图2 失 败

白1打吃，黑2连接后，黑棋任何麻烦也不会发生。由此可以看出正解图中白1的精彩之处。

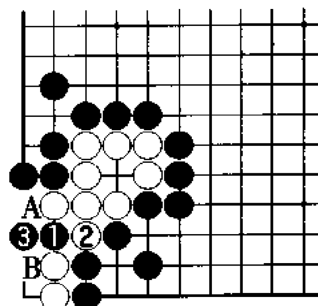
问题 75

问题图



黑 先

本题的棋形大概大家很熟悉，黑棋只要发现攻击白棋的第一手棋，就会很自然地解决问题。请问黑棋应如何选择？



正解图　白　死

黑棋如能发现黑1挖这手棋，即可解开本题。白2时，黑3下立即可，白棋A位和B位均不入气，只能束手就擒。

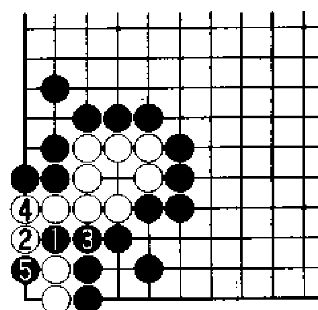


图1　变　化

黑1挖时，白2如果从一线打吃，黑3、5是很自然的攻击方法，白棋同样不能活。

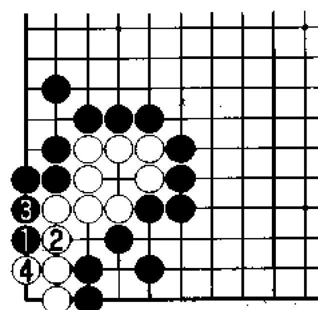
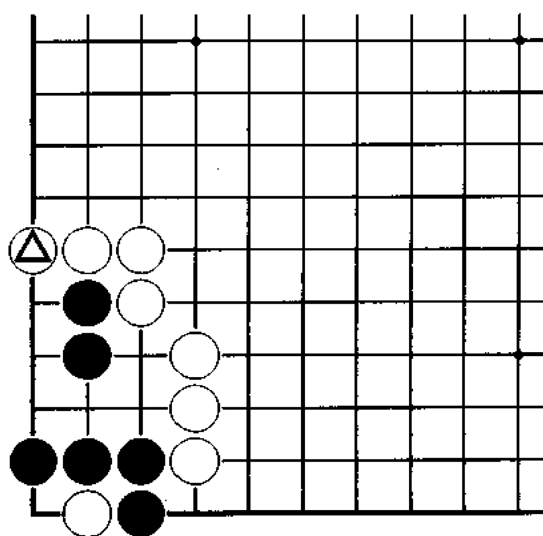


图2　失　败

黑1只不过是官子下法，白2、4即可简单做活。

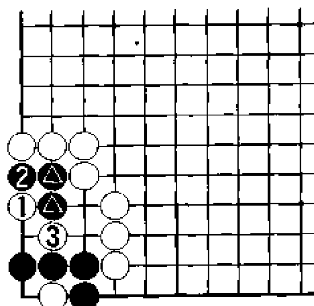
问题 76

问题图



白 先

白△下立这一子作用很大，那么请问白棋如何充分利用△一子来破黑棋眼位？



正解图　黑　死

白1是奇妙的想法，别看黑◬两子并连，但黑2切断时，白3破眼，结果黑棋不能活。

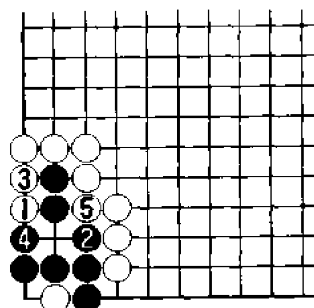


图1　变　化

白1时，黑2如果抵抗，白3、5攻击后，白棋同样可以吃住黑棋。由此也可以看出白1的作用。

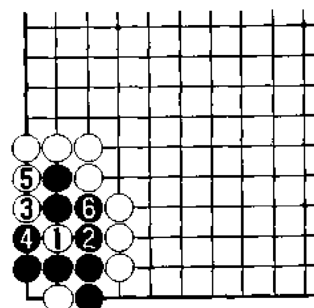
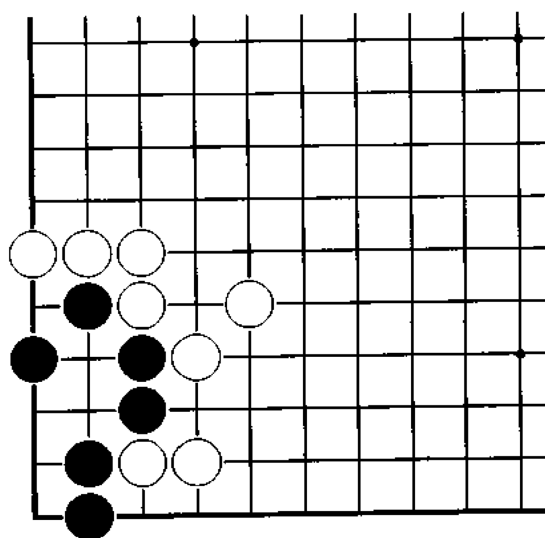


图2　失　败

白1挖看似急所，但实际上是次序错误，黑2挡以下至黑6，黑棋可活。

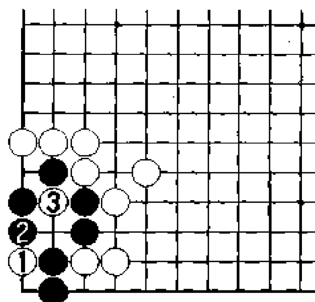
问题 77

问题图



白 先

在本题中白棋如何才能置黑棋于死地?



正解图　黑　死

白1点严厉，黑2应时，白3扑，黑棋即不能活。

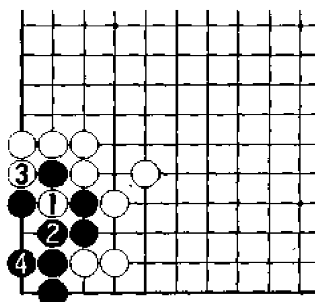


图1　失败1

白1先扑，虽然显得强有力，但其效果不及正解图。黑2、白3时，黑4可以做眼，结果双方不可避免地下成打劫。

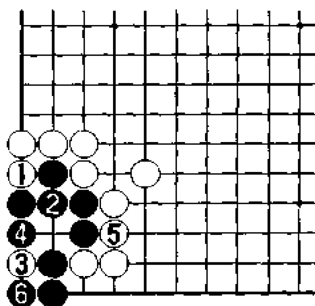
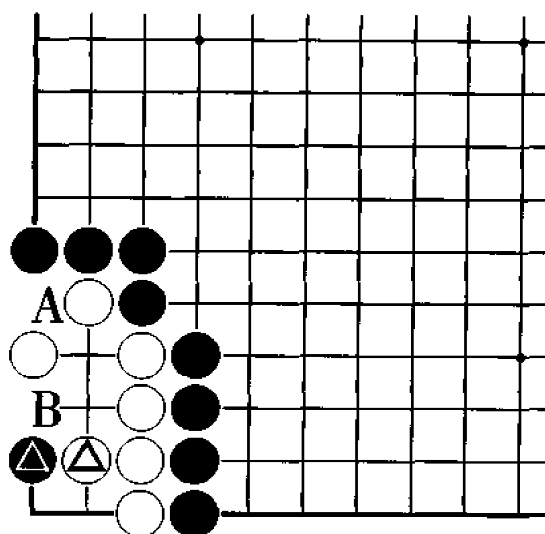


图2　失败2

白1直接打吃，不可能吃住黑棋。黑2连接之后，黑棋已具备了做活的条件。其中白3如果下在4位，黑棋下在3位，结果一样。

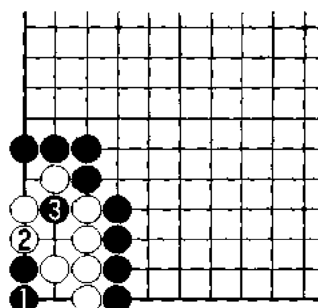
问题 78

问题图



黑　先

黑▲点时，白△应，其后黑 A 如果打吃，白棋不接而下 B 位，白棋明显是活棋。那么请问黑棋应如何攻击白棋?



正解图　白　死

黑1是攻击的妙着，白棋对此缺少对策。白2时，黑3扑是关键，白棋不能活。其中白2如果下在3位，黑棋下在2位，白棋同样不能活。

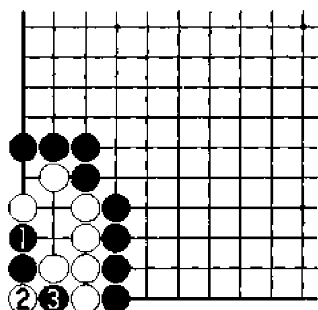


图1　失败1

黑1操之过急，白2做劫后，双方下成打劫。由此也可以看出，本图中的2位和正解图中的1位所起的作用。

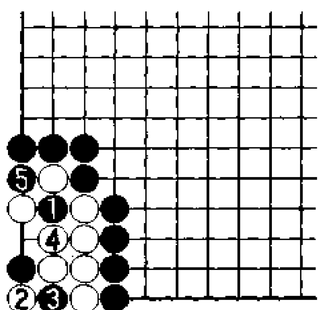


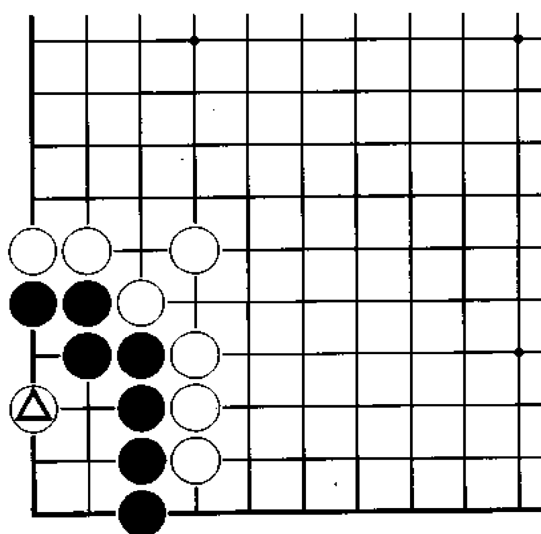
图2　失败2

黑1先扑次序错误，白2后，结果与图1相同。其后黑3、白4、黑5均是必然下法，双方下成打劫。

⑥…②

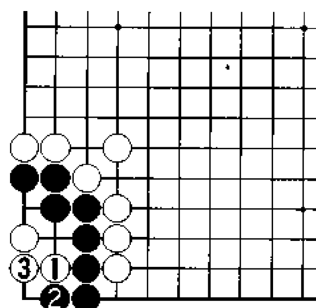
问题 79

问题图



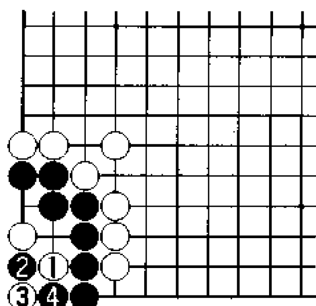
白 先

由于在黑棋的阵营中已有白◬一子的存在，因此现在攻击黑棋就相对简单了。不过白棋在行棋时，应尽量避免下成打劫。请问白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白1尖，一下子黑棋就失去了任何抵抗手段。黑2时，白3避免打劫，结果黑棋不能活。



⑤…❷

图1 变 化

白1时，黑2如欲做劫，白3提即可，黑4打吃时，白5接上，黑棋同样不能活。

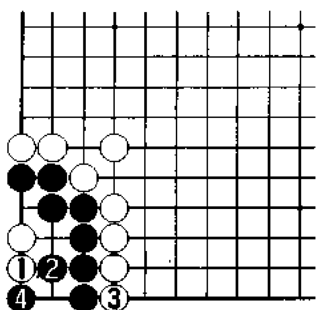
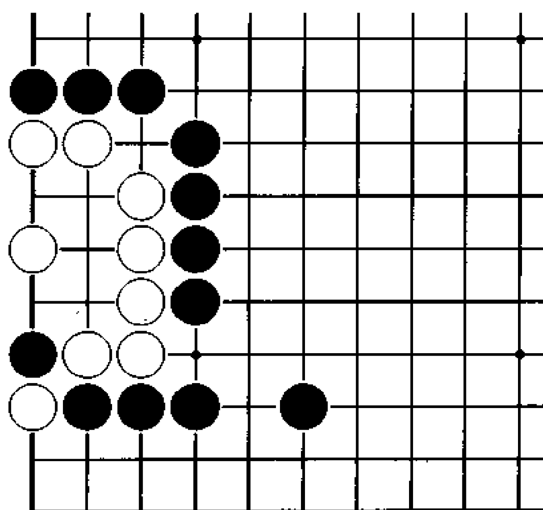


图2 失 败

白1不好，黑2顶是急所，白3时，黑4做劫，双方成打劫的棋形。其中白1如果下在4位，黑棋下在2位，白棋再下1位，成双活。白3如下在4位，同样是双活。白棋如要净杀黑棋，正解图中的白1是惟一的选择。

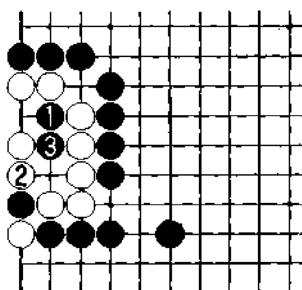
问题 80

问题图



黑 先

在本题中黑棋要攻击白棋，感觉上不很容易，其实只要黑棋能掌握本题的关键，即可轻松解决问题。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1点是急所，相反这一位置如被白棋占据，白棋肯定可活。白2提子时，黑3破眼，白棋无法抵抗。

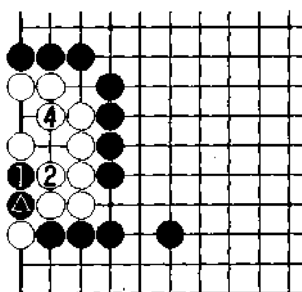


图1 失败1

黑1错误，白2提子，其后黑3扑时，白4圆眼即活。

❸…△

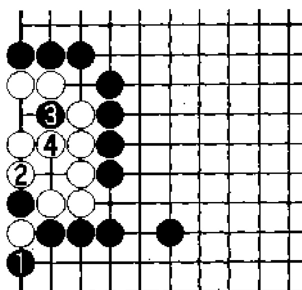
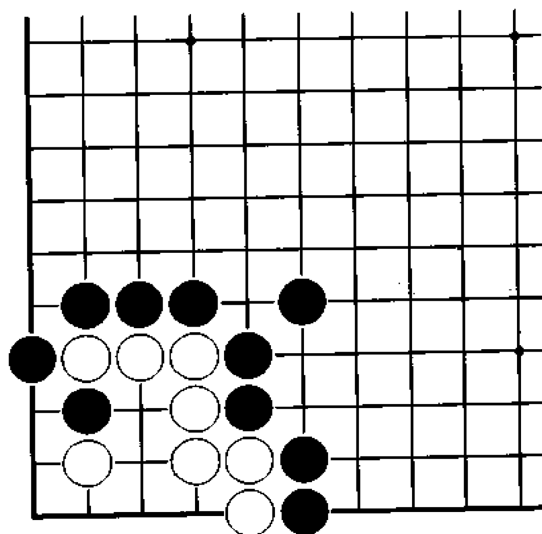


图2 失败2

黑1提子，等于自己放弃了攻击白棋的机会。白2、4可安全做活。

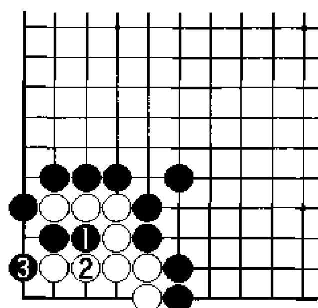
问题 81

问题图



黑 先

黑棋如要攻击白棋，必须有创造性的构想。第一手棋非常重要，并且第三手棋也很关键。请问黑棋应如何选择？



正解图　白　死

黑1长，逼迫白2打吃，是黑棋的创造性构想。其后黑3扳又是好棋，白棋对此束手无策。

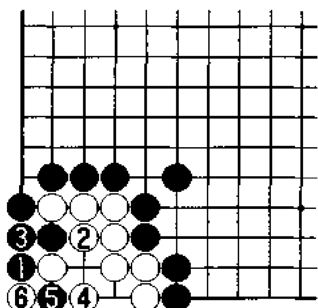


图1　失败1

黑1虎过于平淡，这一下法谁都会考虑到。白2打吃是当然的，黑3连接，白4也只此一手，其后黑5、白6成劫。与正解图相比，差别很大。

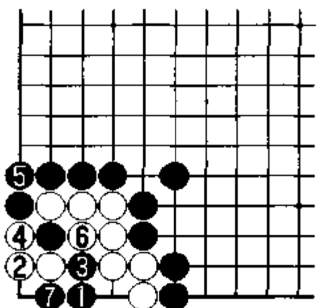
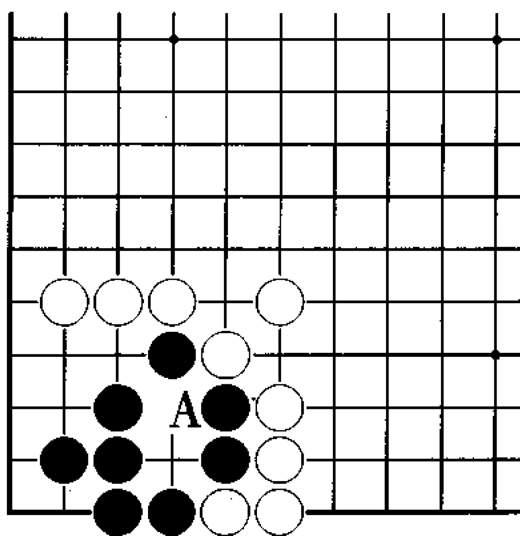


图2　失败2

黑1点，看似严厉，但并非本题的焦点所在。此时白2下立是好棋，黑3继续攻击时，白4、6应对，至黑7，黑棋后手双活。

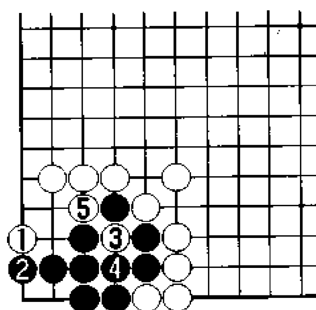
问题 82

问题图



白 先

白棋在攻击时，可 A 位扑，黑棋右边形不成真眼。但要吃住黑棋，在白 A 扑前，还有准备工作要做。那么请问白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白 1 飞是必要的次序，先手与黑 2 交换是杀黑的前提。其后白 3 扑，至白 5，黑棋不活。

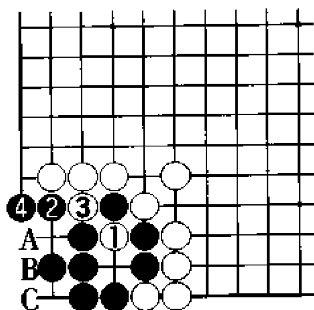


图 1 白 败

白 1 先扑次序错误，而黑 2 是好棋，白 3 提子时，黑 4 或黑 A 均活。其中白 3 如果下在 A 位，黑棋下 4 位，白 B 时，黑 C 应即可。

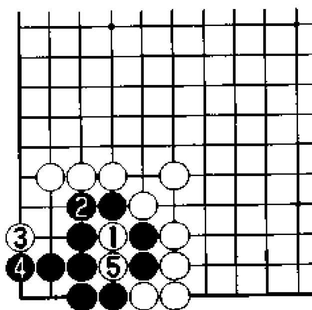
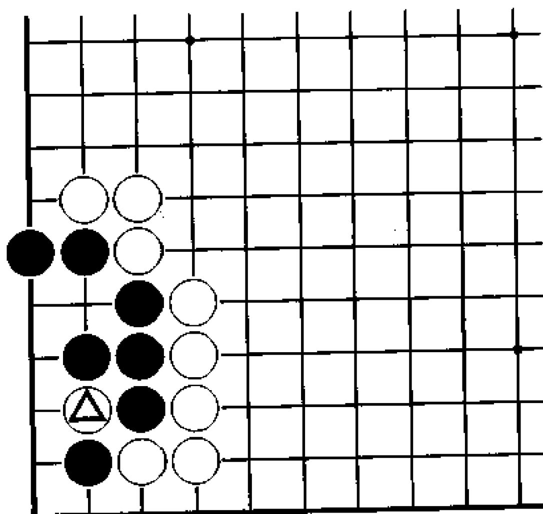


图 2 黑 败

白 1 时，黑 2 连接是错着，其后白 3 先手与黑 4 交换，再白 5 提子，结果黑棋不活。

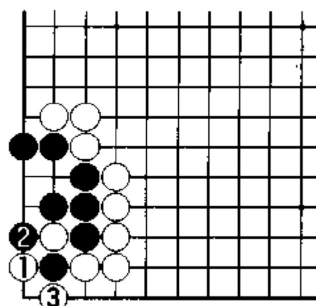
问题 83

问题图



白 先

白◬一子在本题中仍有利用的价值。那么请问白棋应如何攻击黑棋?



正解图　白劫杀

白1先在一路打吃是正解。黑2提子时，白3劫过，结果双方下成打劫。

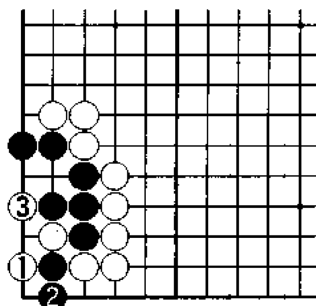


图1　变　化

白1时，黑2如果下立，白3打吃，双方又下成打劫。不过与正解图不同的是本图黑棋是单劫，而正解图黑棋是套劫，因此本图的进行对黑棋不利。

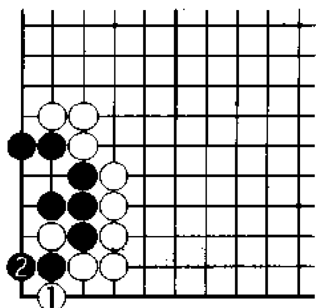
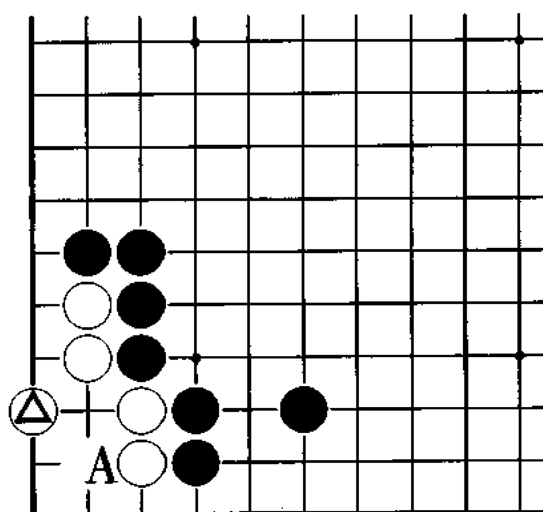


图2　失　败

白1打吃，黑2下立后，黑棋已轻松做活。

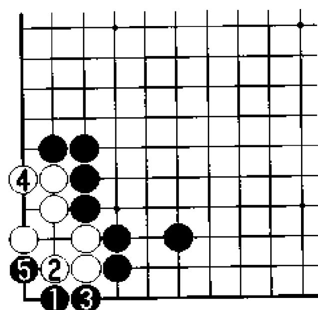
问题 84

问题图



黑　先

本题中的白◬一子如果下在 A 位，白棋已完活。那么黑棋如何利用白棋的失误进行攻击呢?



正解图 黑劫杀

黑1点是攻击白棋惟一可行的选择，白2不得已只有后退，其后黑3、白4均是必然的次序，至黑5，双方下成打劫。这是双方的最佳进行。

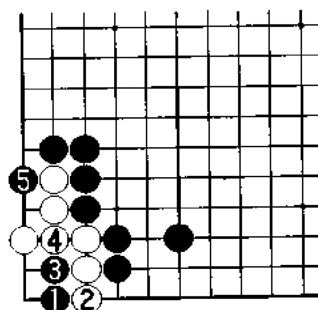


图1 变 化

黑1时，白2切断无理，黑3长是先手，白4连接后，白棋只后手成一眼，至黑5扳，白棋不能活。

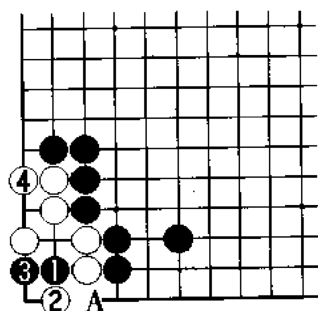
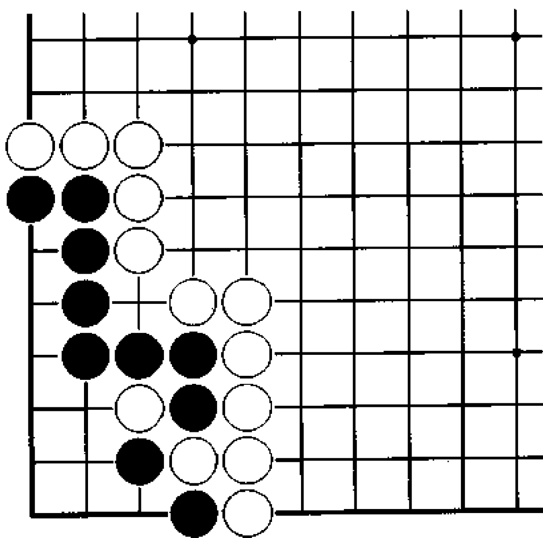


图2 失 败

黑1夹，此类下法我们经常可以看到，但白2扳后，白棋只要在3位和4位中居其一即可活。其中黑1下在A位扳，被白2挡后，黑棋同样失败。

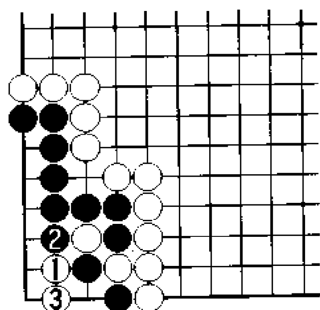
问题 85

问题图



白 先

在本题中白棋应如何充分利用已被黑棋吃住的一个白子来攻击黑棋？如果下成打劫，对白棋来说就意味着失败。



正解图 黑 死

白1打吃，迫使黑2提子，此时白3下立是致命一击，结果黑棋不能活。

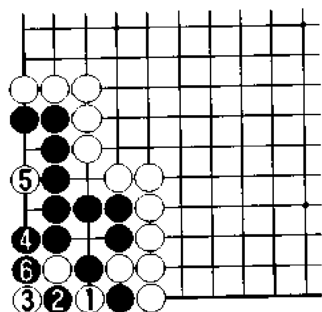


图1 失败1

正解图中的白3如果下成本图中的白1提子，此时黑2扑是常用手法，白3时，黑4下立，白5必然点，黑6劫吃接不归，双方下成打劫。

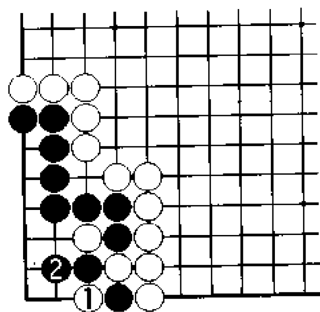
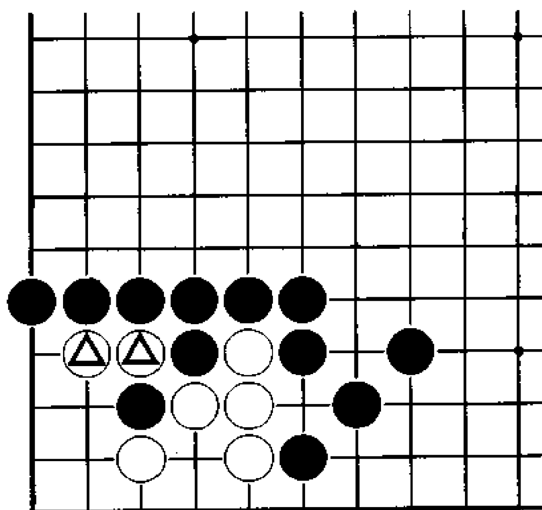


图2 失败2

白1单纯地提一子没有意义，黑2长后，黑棋已活。

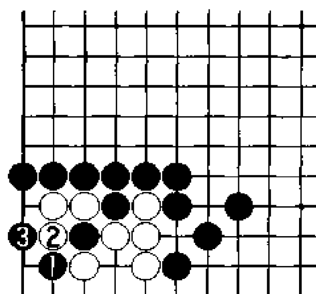
问题 86

问题图



黑 先

黑棋在本题中如果仅仅满足于吃住白◬二子，那么棋力就很难提高了。请问黑棋如何攻击白棋？



正解图 白 死

黑1是正确的构想，白2只好提子，此时黑3渡过，白棋刹那间失去了眼位。

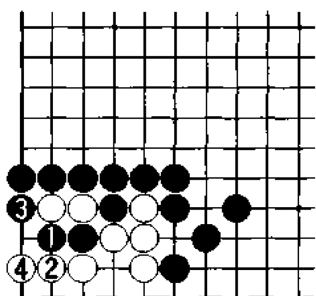


图1 失败1

黑1打吃白棋二子，缺少魄力，白2反打，黑3提子时，白4下立，白棋可活。可惜实战中有些人下出这样的棋后，还很坦然。

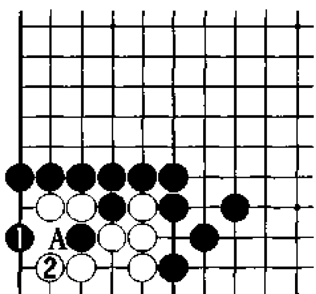
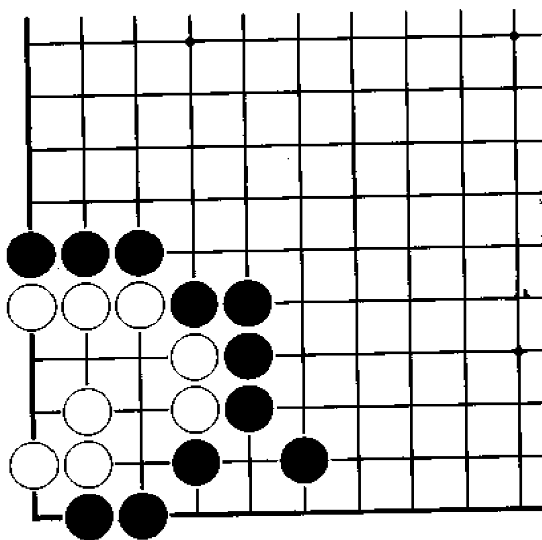


图2 失败2

黑1无趣，其意是让白在A位提子，然后黑棋下在2位，但这只是黑棋单方的设想。白2应后，黑棋失败。

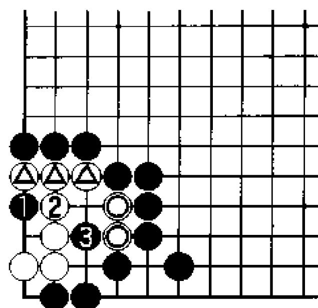
问题 87

问题图



黑 先

如果是实战，很多人或许会以为白棋已经完活，其实不然。请问黑棋应如何攻击白棋？



正解图 白 死

黑1点是攻击白◬与白◎子的巧妙下法，白棋为了避免双叫吃，只能白2连接，此时黑3破眼即可。其中白2如果下在3位，黑棋下在2位，白棋同样不能活。

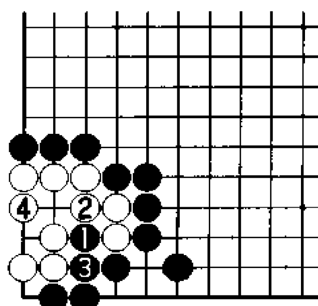


图1 失败1

黑1、3挖接只不过是官子下法，至白4，白棋已经完活。

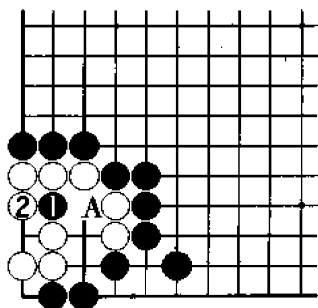
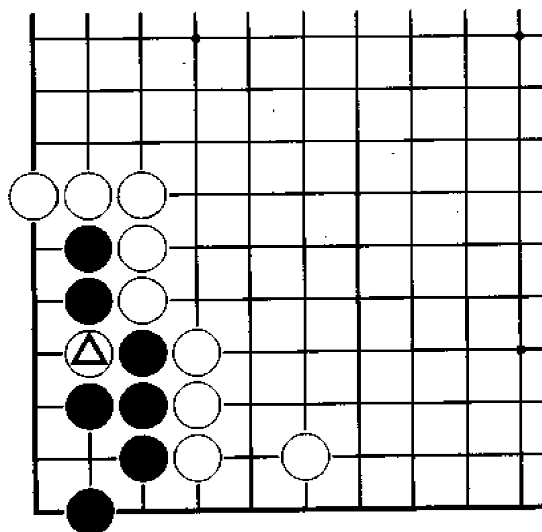


图2 失败2

黑1错误，白2补棋后，白棋可活。不过白棋应该注意，白2不能下在A位，否则让黑棋下在2位后，白棋不活。

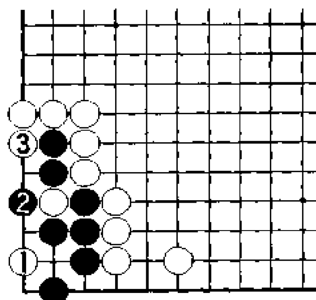
问题 88

问题图



白　先

本题中的黑棋由于已吃住白◬一子，看似已成活形，但实际上黑棋本身仍存在缺陷。请问白棋如何进行攻击？



正解图 黑 死

白1点是致命一击，黑2如果提子，白3冲是最后的宣言，黑棋无法应。

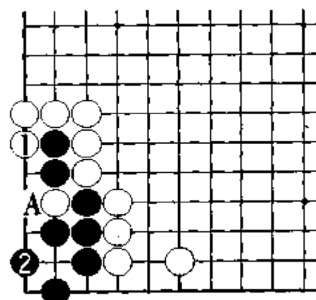


图1 失败1

白1先打吃，会错失机会。此时黑2做眼是好棋，黑棋已活。如果黑2在A位提子，被白棋下在2位，又还原成正解图。

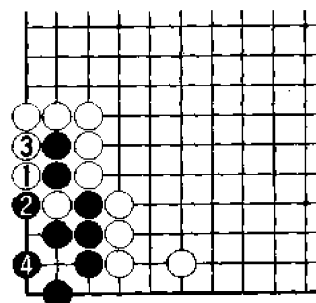


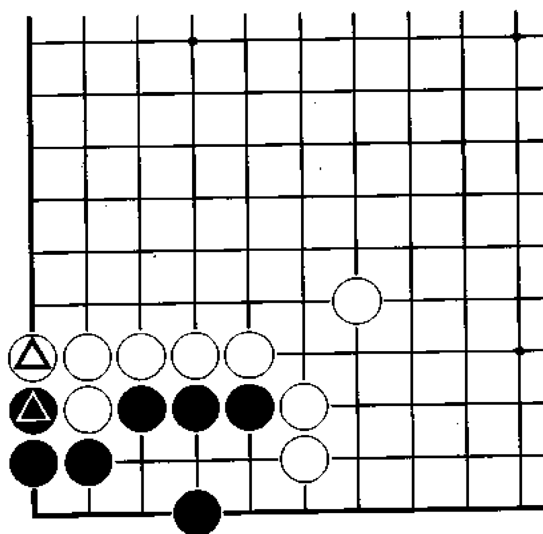
图2 失败2

白1错误，黑2提子后，白3还须连接，此时黑4可轻松做活。

由此可以看出，正解图中的白1是常用的手法，其应用范围较广，我们对此应熟记。

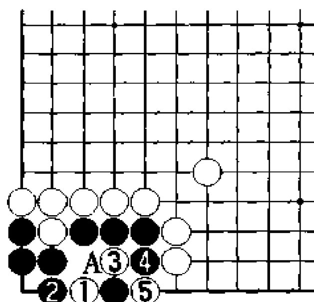
问题 89

问题图



白 先

黑◬和白◬如果没有交换，白棋肯定吃不住黑棋。请问白棋如何才能吃住黑棋？



正解图　黑　死

白1是出色的想法，如果能一下子发现这手棋，说明围棋水平已超过初级。黑2时，白3、5继续攻击，黑棋由于A位不入气，而只能束手就擒。

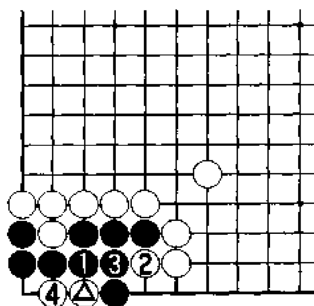


图1　变　化

白△时，黑1如果连上，白2、4破眼后，黑棋仍然不能活。其中黑1如果下在2位，白棋在1位断，黑棋也不能活。

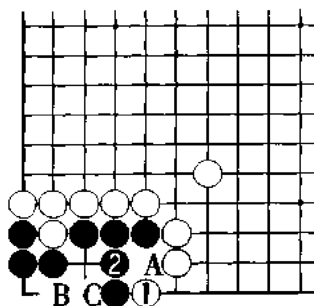
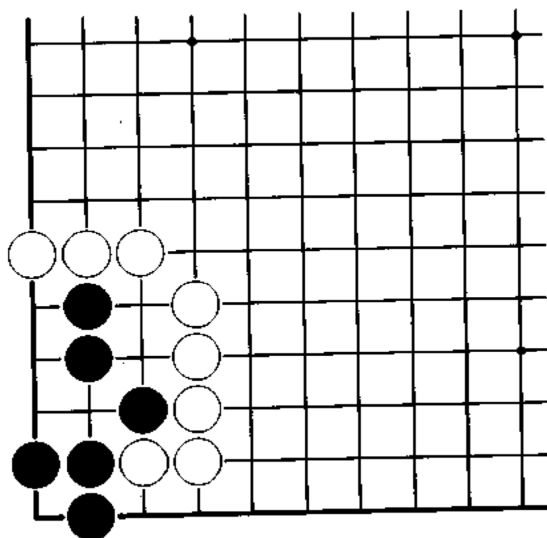


图2　失　败

白1尖顶，不能给黑棋造成威胁，黑2补棋后，黑棋已很安全。其后白A时，黑B或黑C补棋，黑棋均活。

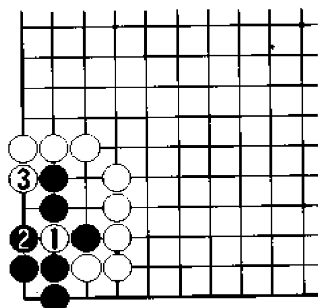
问题 90

问题图



白 先

本题中的黑棋看似已很完整，但实际上存在重大缺陷。那么请问白棋应如何攻击黑棋？



正解图　黑　死

白1扑，是利用黑棋缺点实施攻击的急所。黑2如果提子，白3冲后，即宣告了黑棋的死亡。

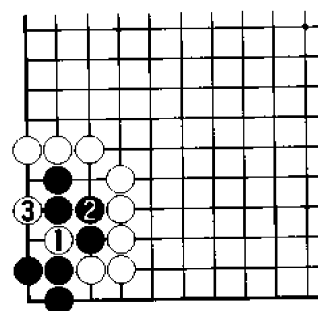


图1　变　化

白1时，黑2如果连接，白3可以成立，结果仍是黑棋死。

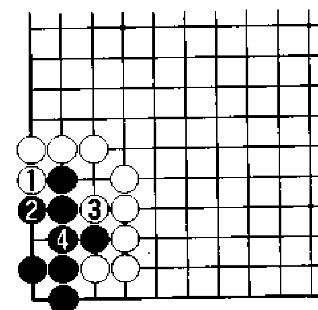
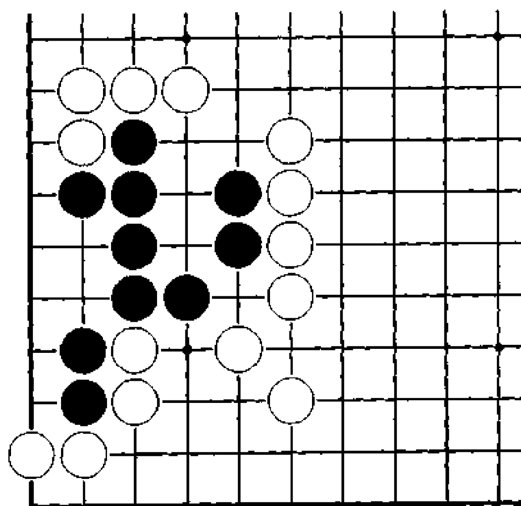


图2　失　败

白1、3只不过是先手官子，黑2、4应对后，黑棋已活。

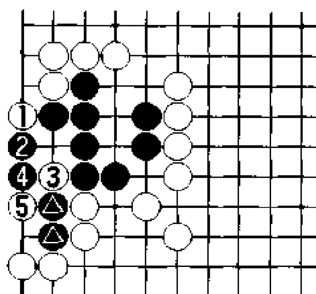
问题 91

问题图



白 先

本题中的黑棋已在右侧有一个完整的眼，因此白棋如要吃住黑棋，只有不让黑棋在左边成眼。请问白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白1扳与黑2交换是必然的次序，其后白3攻击黑▲二子。黑4时，白5破眼，黑棋不能活。

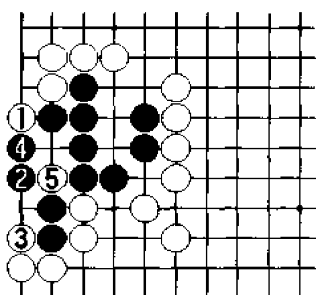


图1 变 化

白1时，黑2如果倒虎，白3可以冲，黑4时，白5扑，黑棋同样不能活。

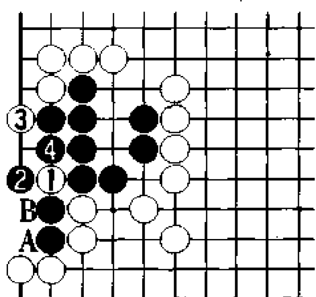
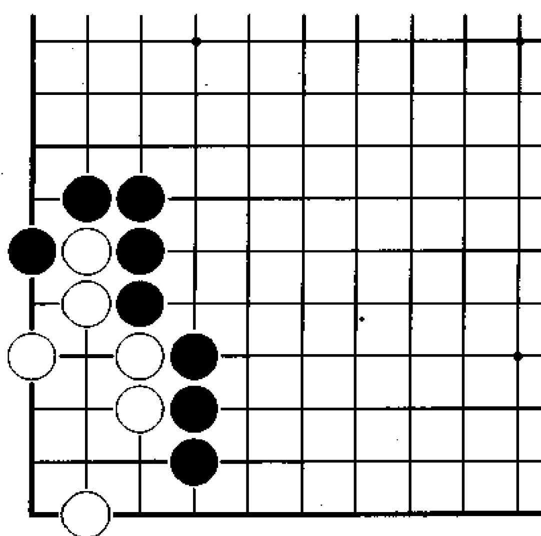


图2 失 败

白1先断次序错误，黑2打吃，白3继续破眼，此时黑4提子，白棋无后续手段。其中白3如下在A位，黑棋下在4位，其后黑棋只要在3位和B位中居其一即可活。

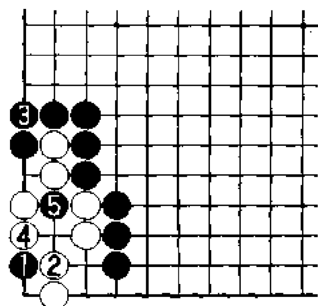
问题 92

问题图



黑 先

很多人都会认为本题中的白棋已经活棋，其实不然。黑棋如果攻击得法，完全可以将白棋击溃。请问黑棋应如何选择？



正解图　白　死

黑1点是急所，也是给白棋的致命一击。白2应时，黑3从容连接，白棋不好应。白4时，黑5扑，结果白棋不活。

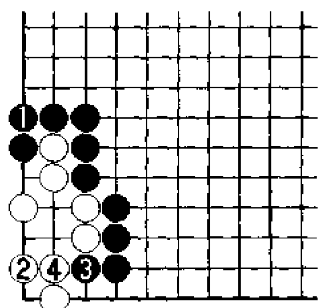


图1　失败1

黑1先接，被白2抢占急所后，黑棋的所有手段均不复存在。黑3时，白4挡即可。

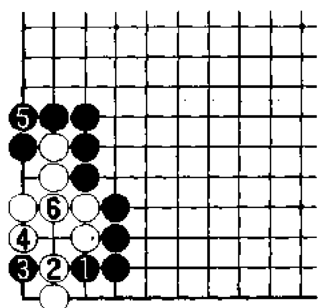
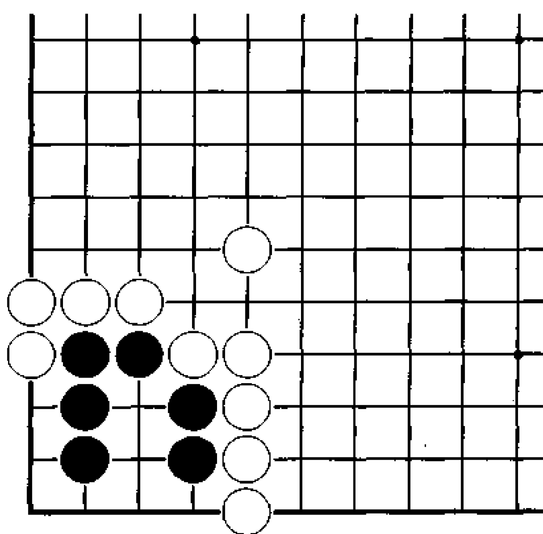


图2　失败2

黑1是俗手，白2可以挡，其后黑3攻击时，白4、6应对，白棋可活。由此我们可以看出次序的重要性。

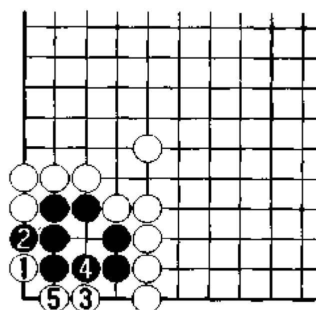
问题 93

问题图



白 先

本题中的黑棋看似已经完活，但外气全部被收紧是黑棋的致命弱点。请问白棋如何实施攻击？



正解图　黑　死

白1先迫使黑2断，然后白3点，是巧妙的次序。黑4时，白5爬又可以成立，结果黑棋仅可成一只眼。在本题中，希望仔细品味一下白1与黑2交换的巧妙作用。

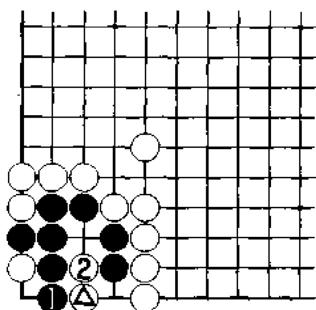


图1　变　化

白△时，黑1如果挡，白2则可破眼，黑棋仍不能活。因此下到白△时，黑棋不论如何努力，都无济于事。

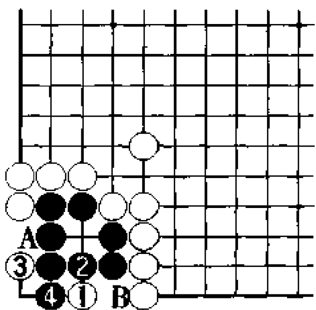


图2　失　败

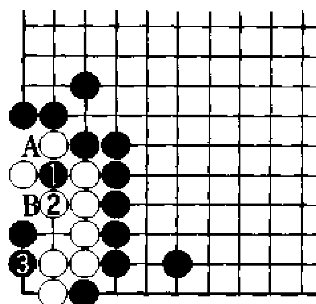
白1先点明显次序错误，黑2时再下白3，则黑4下立，其后黑棋只要在A位和B位中居其一即可活棋。

问题 94

问题图

黑 先

本题中白棋的生存空间看起来很大，而实际上黑棋的攻击方法却非常简单。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1扑是攻击的第一步，白2如果提，黑3是致命一击，其后黑棋只要在A和B位中居其一，白棋就不能活。

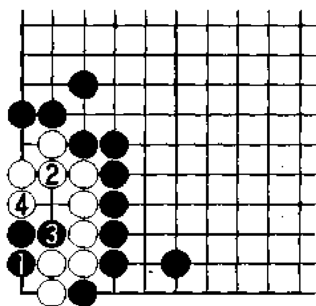


图1 失 败

黑1立即破眼次序错误，属于操之过急。白2应是好棋，黑3时，白4正确，结果下成双活。其中黑3如下在4位，白棋下在3位，同样是双活。

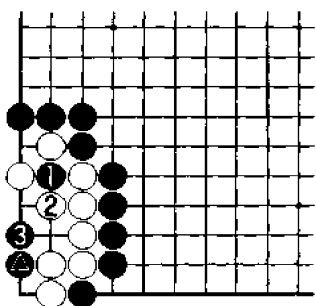
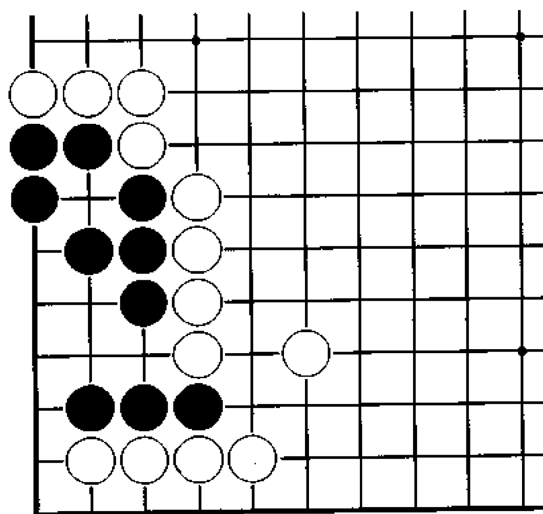


图2 例 题

本图是例题，棋形与“问题94”相似，只不过黑▲一子的位置低一路。我们在此举此例，目的是供大家参考。本图中黑1扑时，白2提子，黑3破眼，也可吃住白棋。

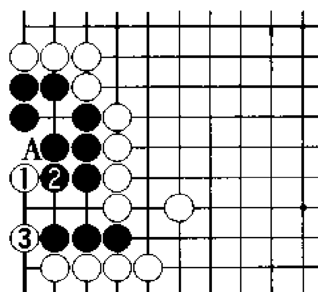
问题 95

问题图



白 先

实战中类似的棋形经常出现，持白棋者也许会认为黑棋已活，其实不然。请问白棋应如何选择?



正解图　黑　死

白1点是严厉的攻击手段，黑2时，白3渡过，即可吃住黑棋。其中黑2如下在A位，白棋同样可以下在3位。

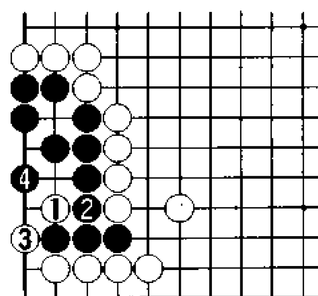


图1　失败1

白1夹，黑2是当然的选择，白3只有渡过，此时黑4可以抢占急所，白棋失败。

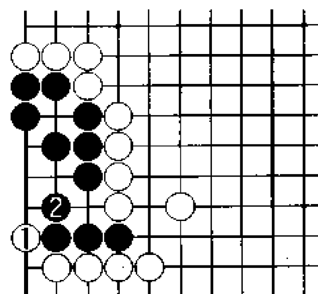
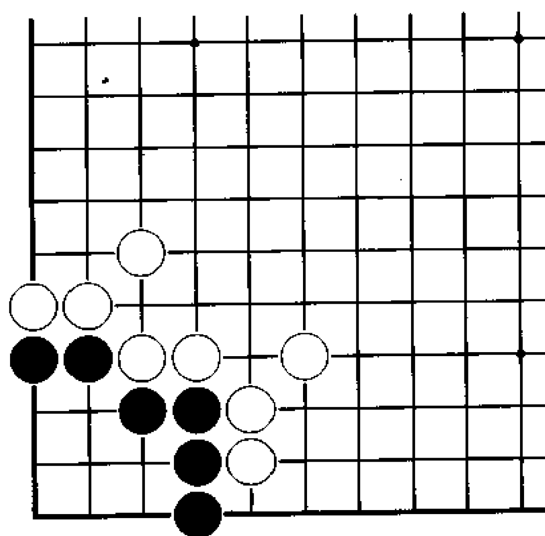


图2　失败2

白1单扳，根本不是攻击对方的下法，黑2最佳，黑棋可活。

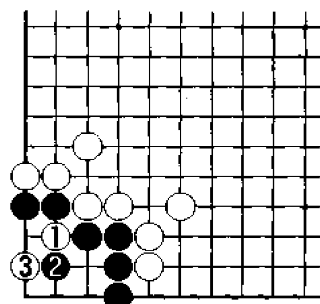
问题 96

问题图



白 先

本题虽然简单，但白棋如果过于受棋形束缚，也很可能失败。本题主要是考验大家对一种常用手法是否熟悉。请问白棋如何选择？



正解图　黑　死

白1断吃是很平常的下法，但黑2反打时，白3要利用倒扑扳入方可吃住黑棋。

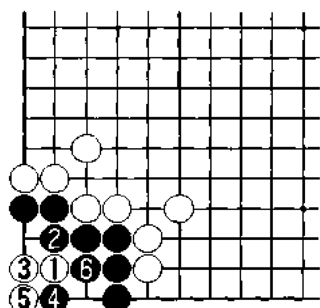


图1　失败1

白1点虽似棋形要点，但黑2连接，白3以下至黑6是必然的进行，结果下成打劫。

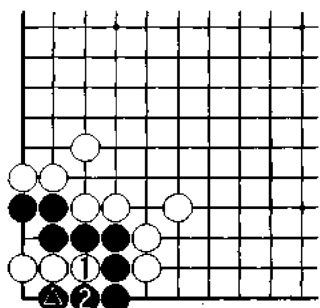
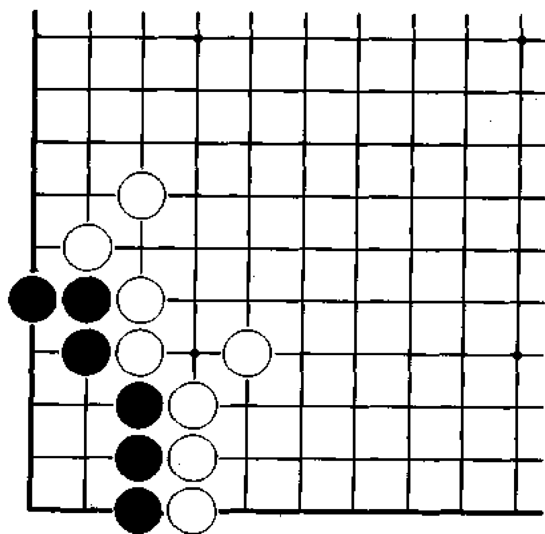


图2　失败2

黑△时，白1长又是失败的下法，黑2连接后，双方下成共活。

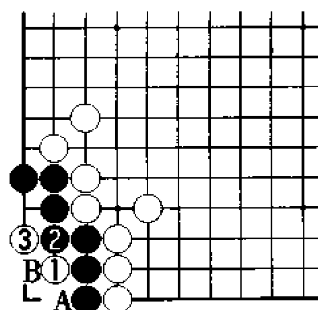
问题 97

问题图



白 先

在本题中白棋能否无条件吃住黑棋呢？只要能发现第一手棋，其后的进行简单得出奇。那么请问白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白1是死活的急所，黑2只有应，白3扳后，黑棋不能活。其后黑A时，白B连接即可。

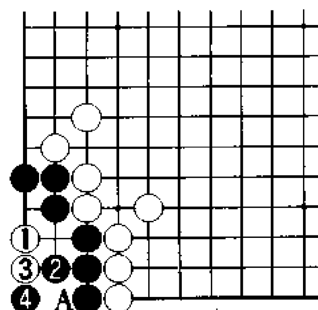


图1 失败1

白1点，此时黑2是急所，白3爬，黑4可以做劫，结果下成打劫。

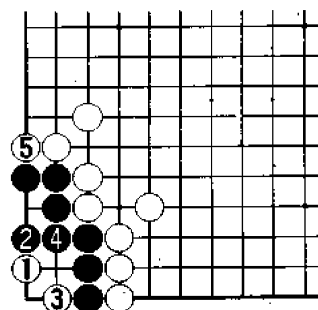
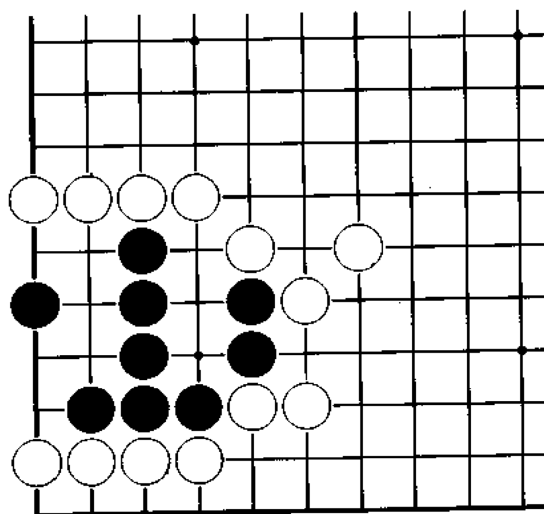


图2 失败2

白1点，虽然在很多情况下是急所，但在本图中不恰当。此时黑2尖是有效的防守，其后白3先手，至白5挡，结果下成双活。

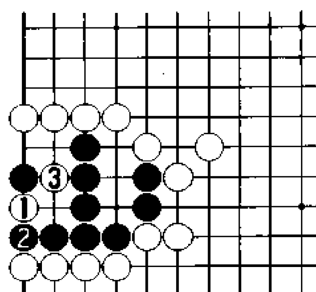
问题 98

问题图



白 先

围棋死活的秘诀大部分都在一线，因此大家对此需多加关注，那样围棋死活水平将大大提高。请问白棋应如何选择?



正解图　黑　死

白 1 是锐利的攻击手段，也是吃黑棋的惟一一手。黑 2 切断时，白 3 则是准备好的后续手段，以下已无须说明。

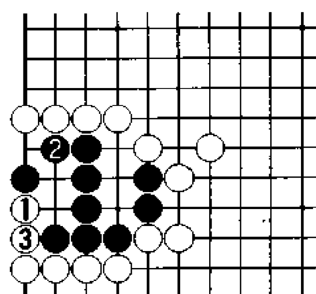


图 1　变　化

白 1 时，黑 2 应，同样难免一死，白 3 连接即可。

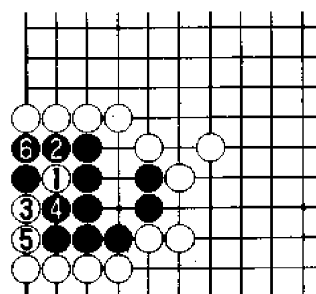
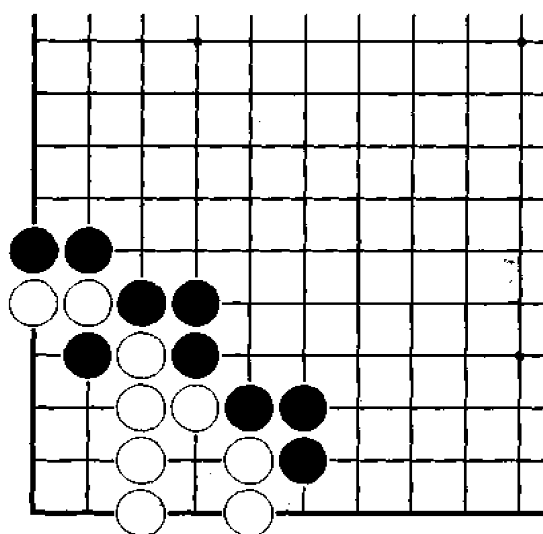


图 2　失　败

白 1 挖次序错误，黑 2 是当然的，其后下白 3 已不能发挥作用，黑 4、6 进行后，黑棋活。其中白 1 如下在 2 位或 5 位，均不可能成功。

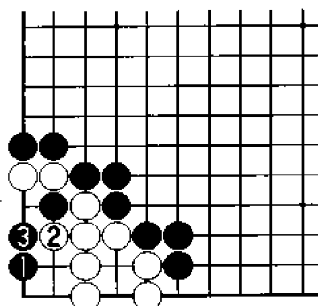
问题 99

问题图



黑 先

在本题中黑棋如能正确运用倒扑的手段，将可迅速解决问题。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1点是攻击白棋的惟一方法，白2打吃时，黑3连回，由此可以吃住白棋。

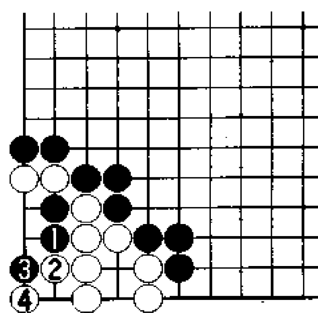


图1 失败1

黑1的下法很多人都会考虑到，白2时，黑3扳，但白4可以做劫抵抗，结果下成打劫。

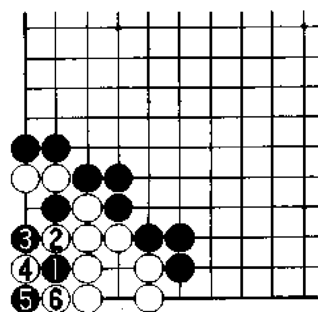
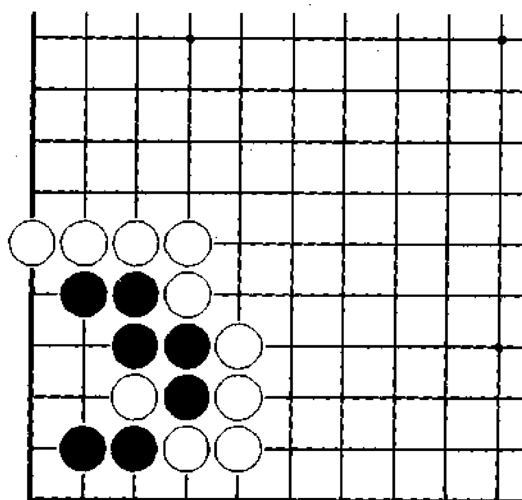


图2 失败2

黑1缺少计算，白2打吃，黑3扳渡时，白4扑，其后白6可以吃接不归。这是黑棋最坏的结果。

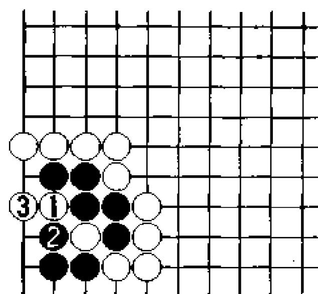
问题 100

问题图



白 先

白棋一子已被黑棋吃住，那么白棋如何充分利用这一子对黑棋实施攻击呢？



正解图 黑 死

白1打吃是极其严厉的攻击手段，黑2提子时，白3很自然地立下，黑棋由于吃不住白棋二子，因此黑棋不能活。

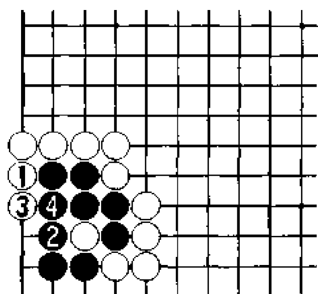


图1 失 败

白1打吃是未能发现问题实质的俗手，黑2提子后，白棋没有后续手段。以下白3、黑4，黑活。

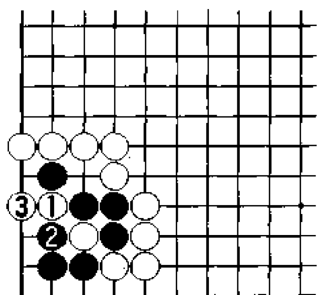
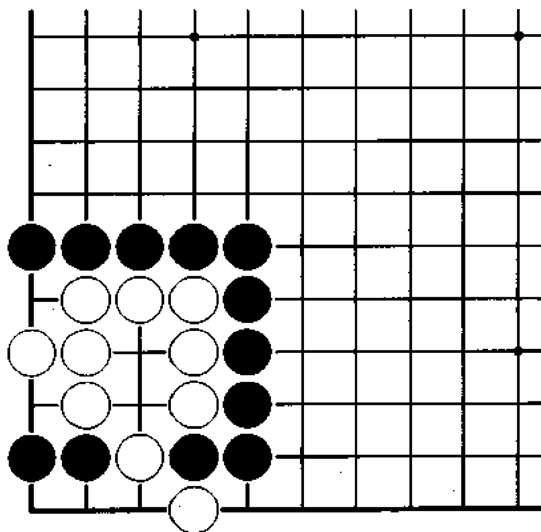


图2 例 题

本图与“问题100”的棋形相似。白1打吃同样是本图的正解，黑棋对此同样无抵抗手段，至白3，黑不活。

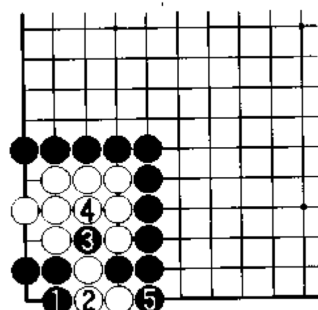
问题 101

问题图



黑　先

本题是考验大家的破眼能力。如果黑棋行棋次序不好，将会遭到白棋的顽强抵抗。那么请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1是急所，能否发现这手棋将是黑棋可否成功的关键。白2只有连接，此时黑3扑是致命一击，其后黑5打，白棋不活。

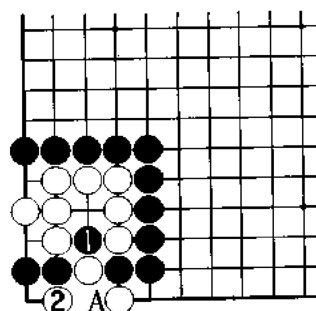


图1 失败1

黑1先扑，看似可行，其实不然。白2应后，双方下成打劫。其中白2如果下在A位，黑棋下在2位，又还原成正解图的进行。

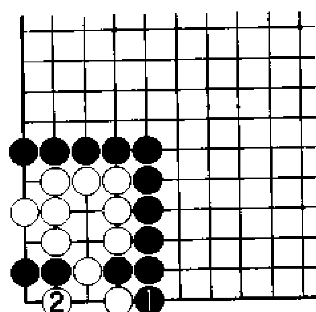
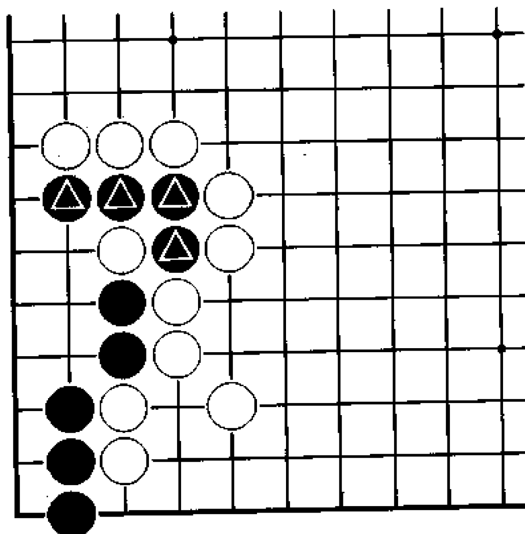


图2 失败2

黑1挡，此时白2做劫可以成立，黑棋失败。

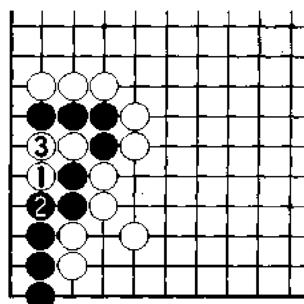
问题 102

问题图



白 先

如果在实战中能吃住黑▲四子，或许可以满足，但吃住整块黑棋是我们出题的目的。请问白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白1打是巧妙的攻击手段，黑2时、白3接上，黑棋的生存空间已不够。

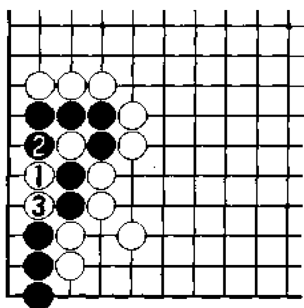


图1 变 化

白1时，黑2提是徒劳之举，白3打吃，黑棋只得屈服。由此我们也可以体会到白1的巧妙所在。

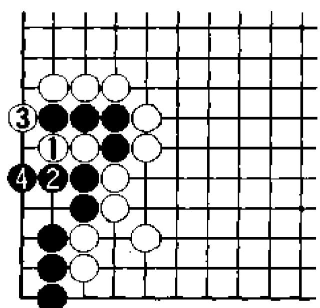
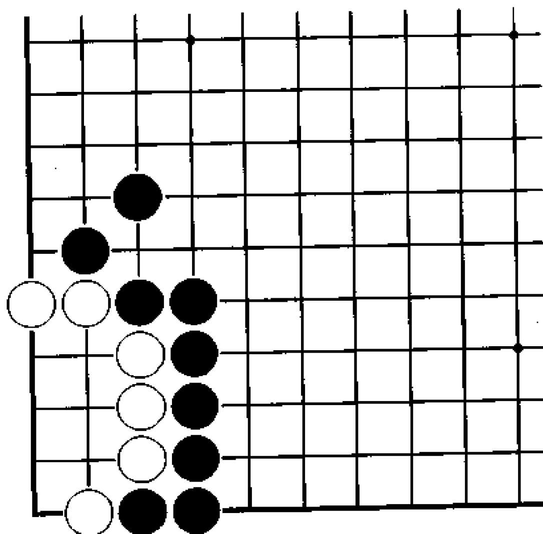


图2 失 败

白1打吃黑棋四子的下法缺少远见，黑2、4进行后，黑棋可简单做活。

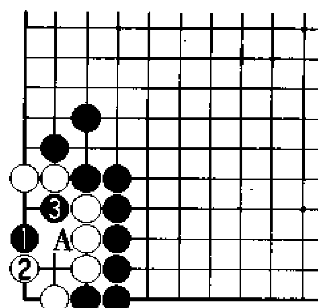
问题 103

问题图



黑 先

本题中的选点有几处。黑棋是满足于与对方打劫，还是设法无条件吃住白棋？请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1点是无条件吃住白棋的妙手，白2时，黑3断，白棋不能活。白2如果下在A位，黑棋在2位破眼是要领。

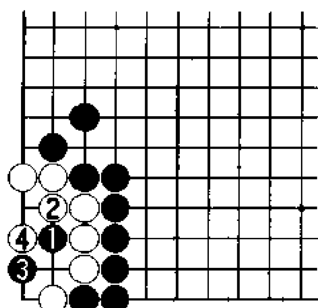


图1 失败1

黑1虽可说是一种选择，但在本图中不合适。此时白2连接很好，黑3时，白4可以做劫，双方下成打劫。其中黑3如果下在4位，白棋下在3位，白棋净活。

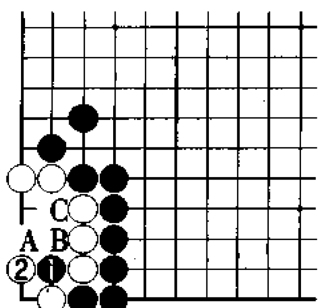
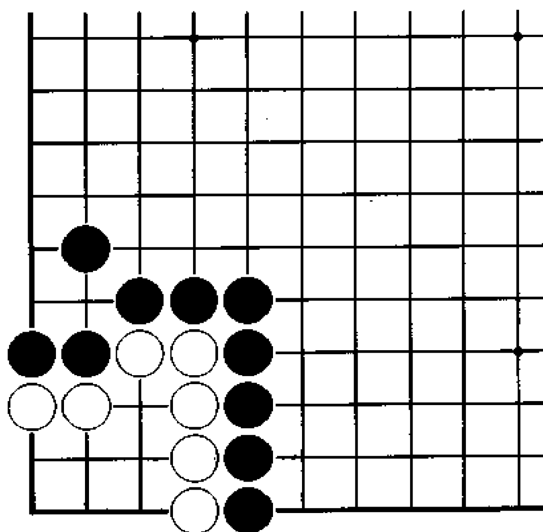


图2 失败2

黑1断打，白2做劫，双方同样下成打劫。其中黑1如下在2位点，经白A、黑B、白C后，双方又下成打劫。黑棋可消除白棋所有抵抗手段的下法惟有正解图中的黑1。

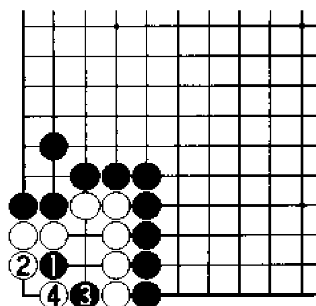
问题 104

问题图



黑 先

本题的结论是双方下成打劫。请问黑棋应如何选择？



正解图　黑劫杀

黑1夹并不难发现，白2应是最强手，黑3时，白4可以做劫。本题的变化比较少，问题也较容易。

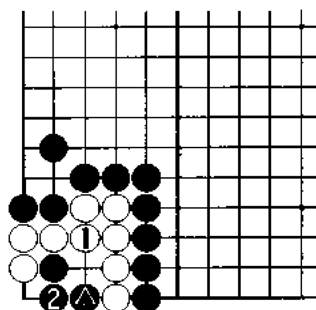


图1　变　化

黑▲时，白棋若防倒扑而白1接，则黑2后，白棋净死。

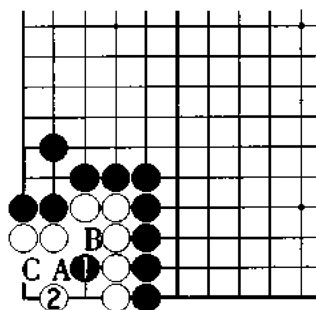
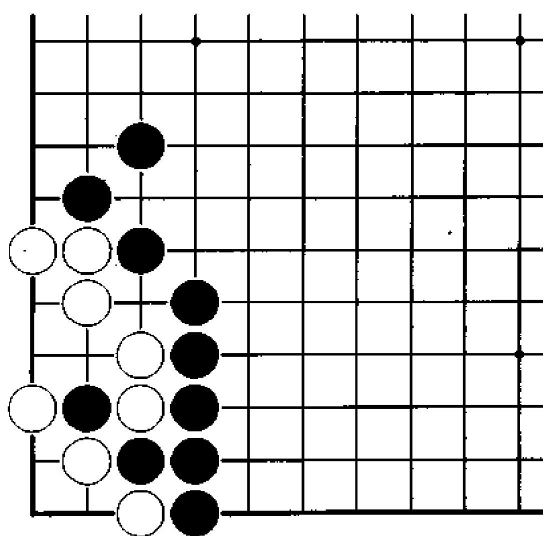


图2　失　败

黑1点，是希望白棋在A位补棋，黑下2位，接着白B、黑C，可以下成打劫。但白2应后，黑棋的幻想破灭了，白棋可净活。

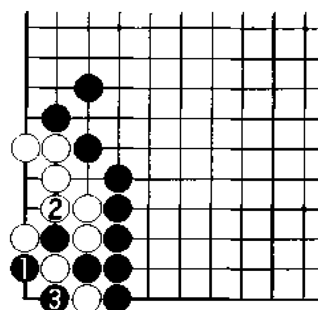
问题 105

问题图



黑 先

黑棋如果认为与白棋下成打劫仍不满足，那就错了。黑棋只要能发现第一手棋，其后的进行就很简单了。



正解图 打 劫

黑1扑是攻击的急所，白2只能提，黑3提一子，双方下成打劫。

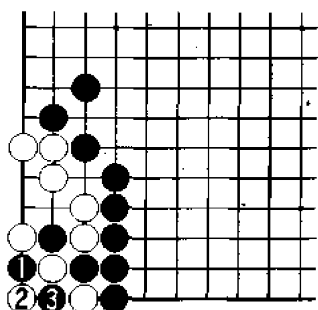


图1 变 化

黑1时，白2如果提子，黑3也提一子后，双方虽同样下成打劫。但目前需要白棋寻找劫材，因而其效果不及正解图。在劫争中，先手劫总比后手劫强。

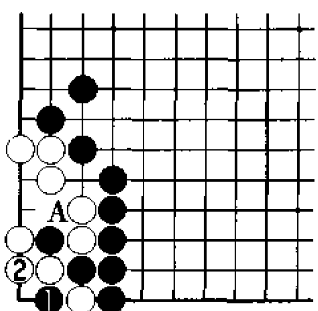
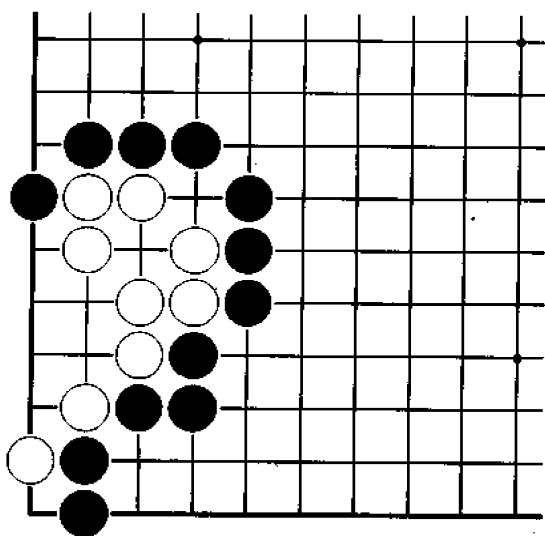


图2 失 败

黑1先提子，白2应是稳健的好棋，由此可以完活。但白2如果下在A位则轻率，黑棋下在2位，双方又还原成正解图的进行。

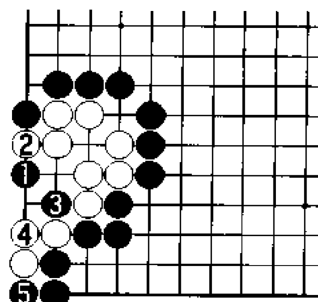
问题 106

问题图



黑 先

在本题中黑棋如何避免白棋的抵抗，而无条件吃住白棋？



正解图 白 死

黑1跳入是非凡的构想，白2断是必然的，此时黑3断打绝妙，至黑5，黑棋可以粉碎白棋的所有抵抗手段。

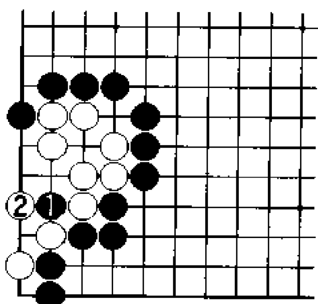


图1 失 败

黑1直接断打，白2可以做劫。从本图也可以看出正解图的绝妙之处。

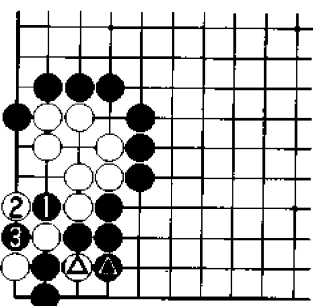
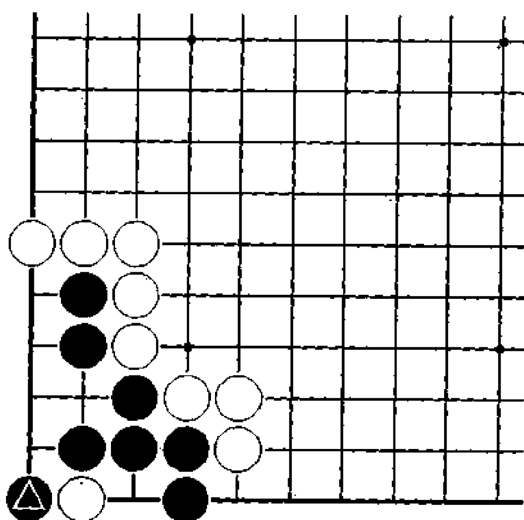


图2 参考图

如果事前白△与黑▲交换过，那么本图中的黑1、白2、黑3就是最佳选择了。

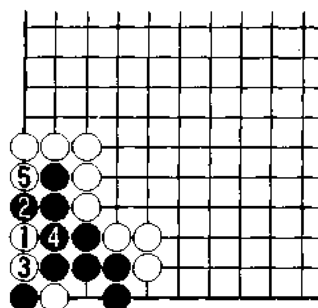
问题 107

问题图



白 先

提黑◭一子是白棋眼见的选择，那么白棋还有没有更好的下法呢？



正解图 黑 死

白1点是攻击黑棋的妙手，黑2时，白3提子，黑4时，白5收气，黑棋已不能活。

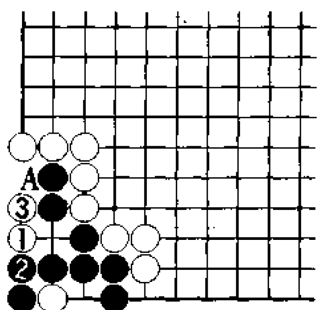


图1 变 化

白1时，黑2如果团住，白3或白A之后，黑棋即不能活。

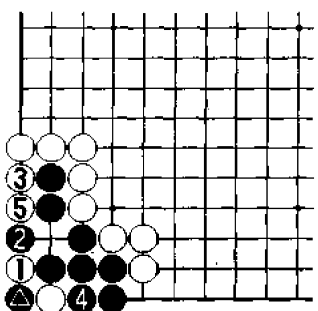


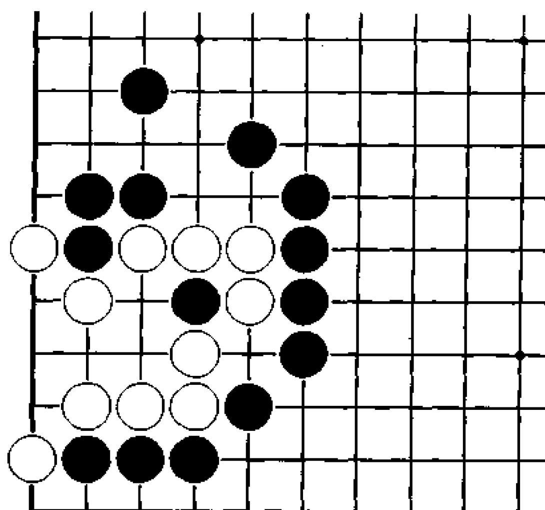
图2 失 败

白1先提，正中黑棋下怀，黑2反打时，白3破眼，黑4打后，黑棋已活。

❻…▲

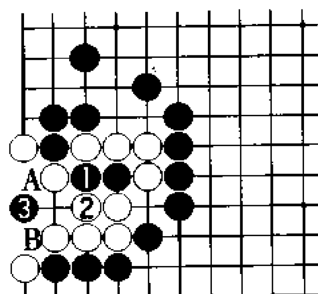
问题 108

问题图



黑 先

在本题中黑棋只考虑在有限的空间中选点就够了。那么请问黑棋如何攻击白棋?



正解图　白　死

黑1长是急所，白2提子，黑3可以点，其后A和B位黑棋只要居其一即可吃住白棋。

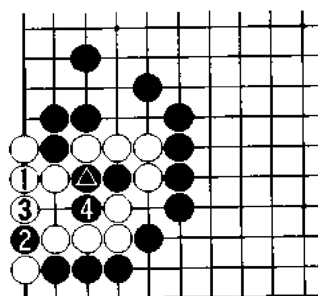


图1　变　化

黑▲时，白1若接一处，黑2、4破眼，白棋仅下成"曲三"，肯定不能活。

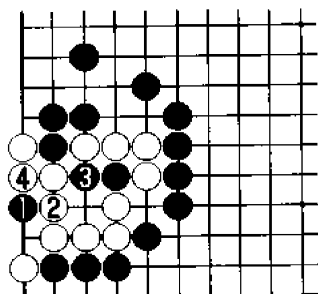
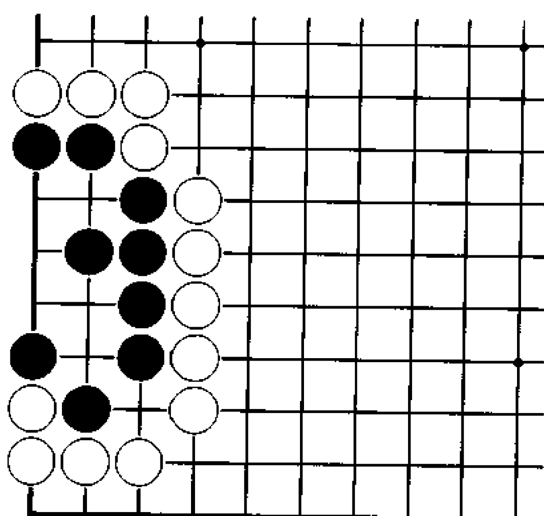


图2　失　败

黑1先点，明显次序错误，白2连接后，黑棋的错误即已显现出来。其后的黑3已毫无意义，无非是为了进一步说明。

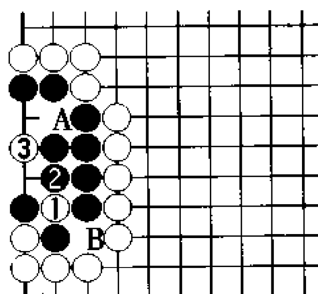
问题 109

问题图



白 先

在本题中白棋如果只想与黑棋下成打劫，将是轻而易举的事。那么请问白棋如何才能净杀黑棋？



正解图　黑　死

白1扑是比较奇特的想法，黑2必须提子，此时白3是好棋，其后白棋只要在A位和B位中居其一，黑棋即不能活。

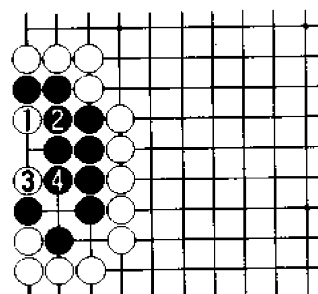


图1　失败1

白1打吃，其后白3再打，但黑棋有黑4的非常手段，结果双方下成打劫。

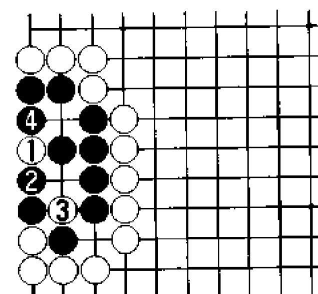
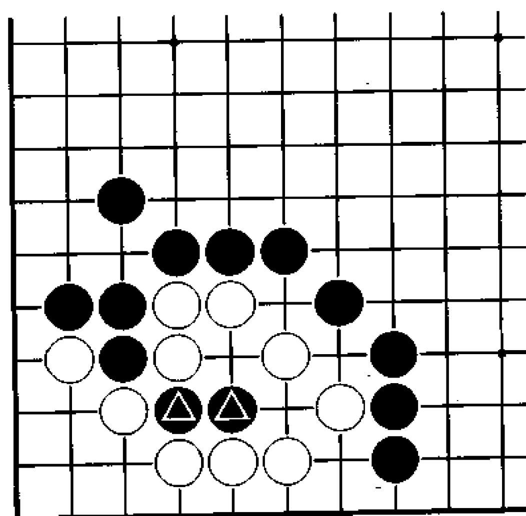


图2　失败2

白1次序错误，黑2是当然的应手，其后白3扑，但黑4提子后，黑棋已净活。

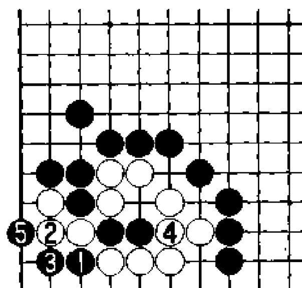
问题 110

问题图



黑 先

黑▲二子已肯定不可能救活，但黑棋完全可以对其进行充分利用。第一手棋是成败的关键。



正解图 白 死

黑1断打，是充分利用黑△二子的有效手段。白2只好连接，此时黑3长是好棋，其后黑5打过，结果白棋不活。

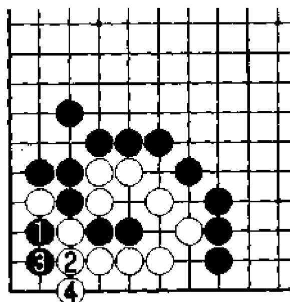


图1 失败1

黑1打缺少魄力，白2连接，黑3、白4之后，黑棋只能多占几目便宜，但不能吃住整块白棋。

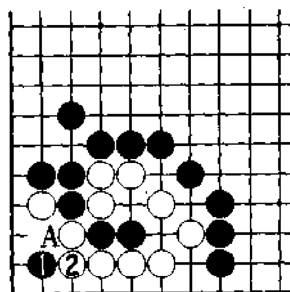
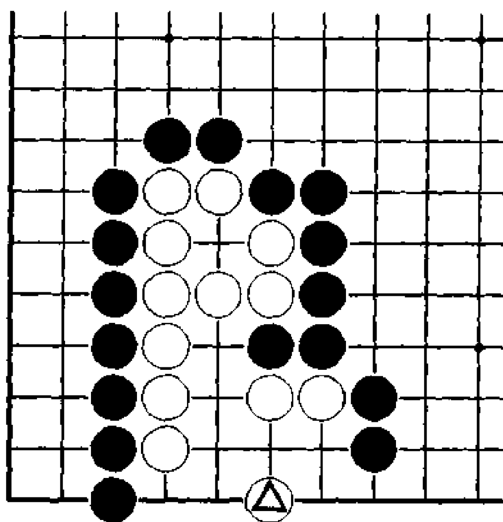


图2 失败2

黑1点同样是失败之举，其意图是希望白棋在A位连接。但白2是做活的急所，结果与图1相同。

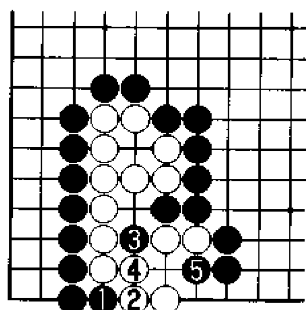
问题 111

问题图



黑 先

白△跳谋求做活，黑棋如何才能不让白棋做活？



正解图　白　死

黑1首先与白2交换是必然的，其后黑3挖是破眼的急所，白4时，黑5拐头即可，白棋不能活。

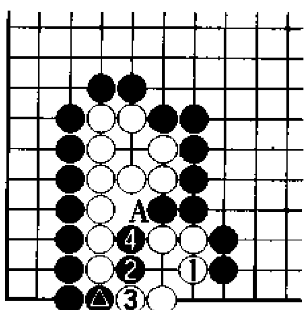


图1　变　化

黑◭时，白1挡，虽可确保眼形，但黑2扳可以成立，结果仍是白死。其后白3断，黑4贴住，白棋的痛苦在于A位不入气。

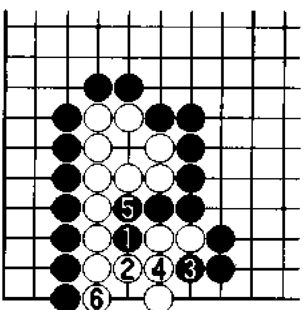
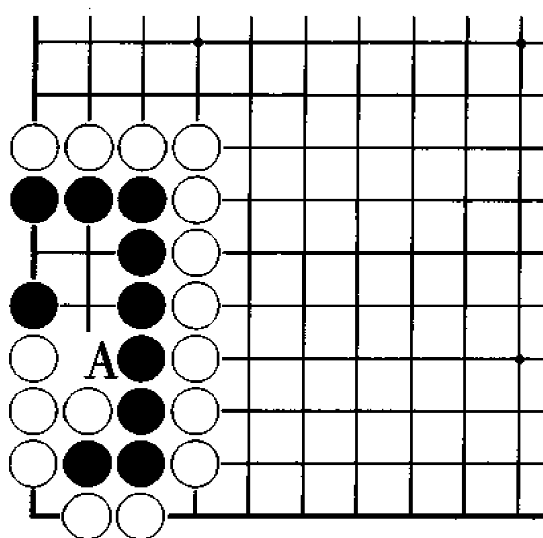


图2　失　败

黑1先挖次序错误，白2、4后，白棋只要在5位和6位中居其一即可活棋。

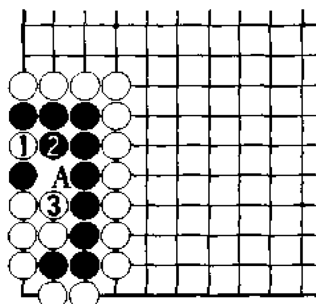
问题 112

问题图



白 先

黑棋在 A 位打吃是白棋的隐患，那么请问白棋如何才能解除这一隐患？



正解图　黑　死

如果在实战中，很多人会认为吃不住黑棋而轻易放弃，而本图中的白1却是攻杀黑棋的惟一急所。黑2必然提，此时白3破眼，由于不能在A位打吃，结果黑棋死。

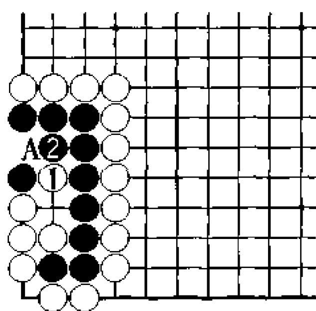


图1　失败1

白1打吃，双方将不可避免地下成打劫。黑2进行抵抗，结果A位的劫争将决定黑棋的死活。

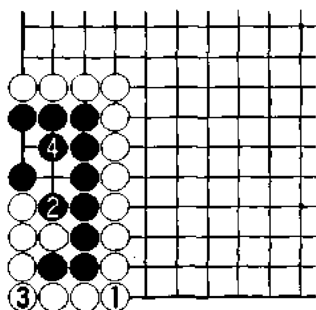
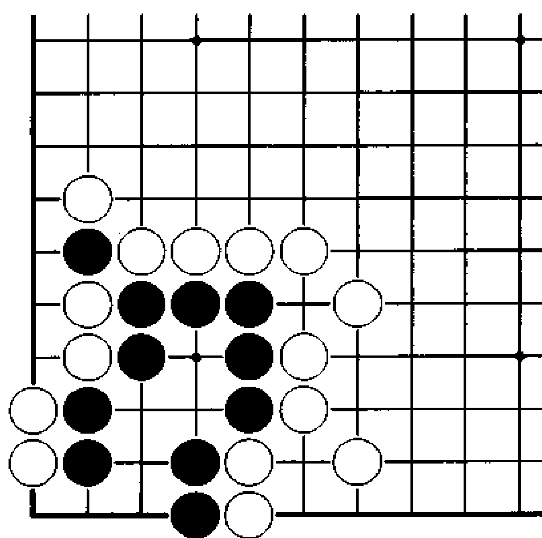


图2　失败2

白1过于胆小，黑2可以先手打吃，然后黑4做活。这是白棋最坏的结果。

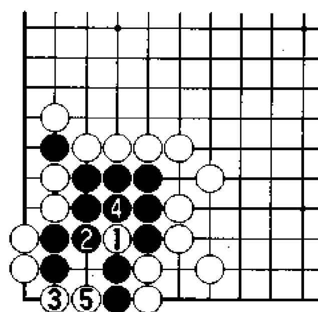
问题 113

问题图



白 先

本题中黑棋的空间已够生存，而白棋本身也存在弱点。那么针对目前现况，白棋应如何攻击黑棋?



正解图 黑 死

白1断是极其锐利的攻击手段，黑2被迫连接，白3扳，黑4提子，白5破眼，黑棋不能活。其中黑2如果下在5位，则白棋下在2位，黑棋也不能活。

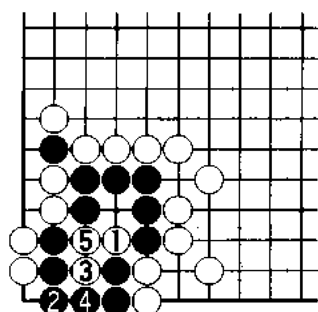


图1 变 化

白1时，黑2如果下立，白3、5破眼后，黑棋仍不能活。

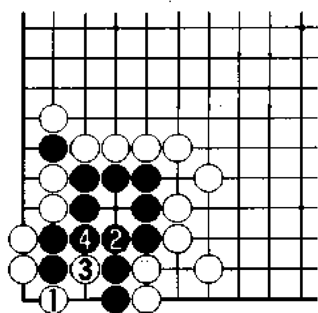
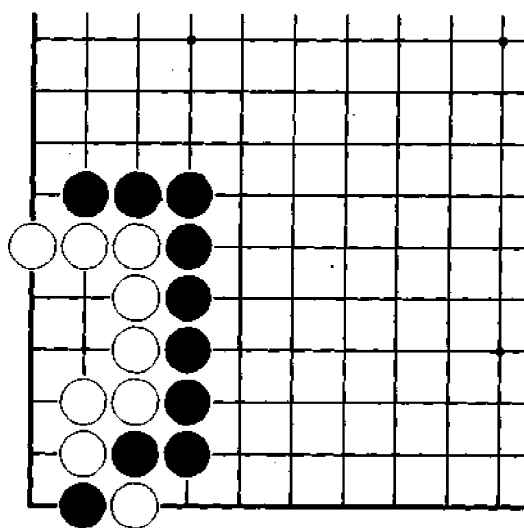


图2 失 败

白1扳过于呆板，黑2则抢占急所，白3时，黑4接并反打，白接不归。

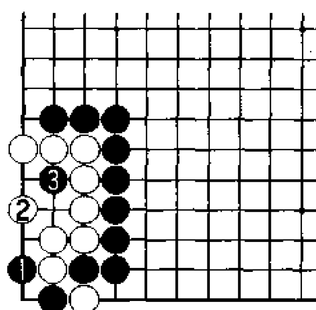
问题 114

问题图



黑 先

本题中黑棋如果下成打劫，将是最佳的结果。那么请问黑棋应如何选择？



正解图　打　劫

黑 1 扳是非常手段，白 2 时，黑 3 点，这样白棋无法避免打劫。

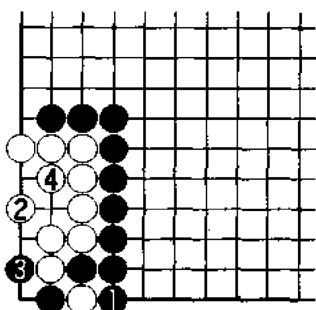


图 1　失败 1

黑 1 提缺少思考，白 2、4 后，白棋活。其中黑 3 如果下在 4 位，白棋下在 3 位，白棋活得更大。

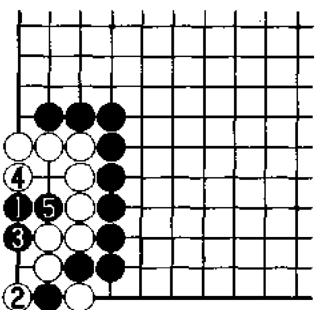
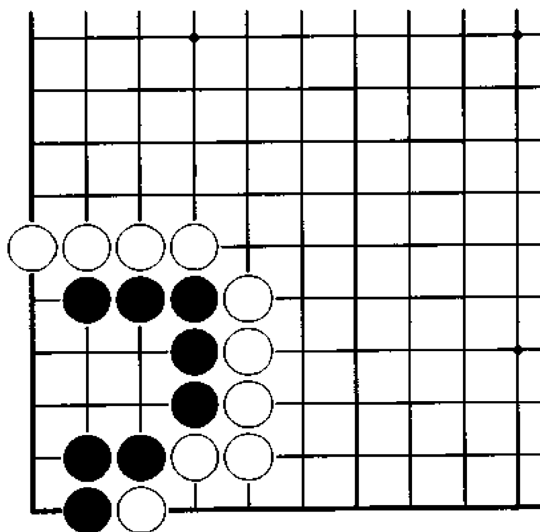


图 2　失败 2

黑 1 点过于教条，白 2 是当然的一手，黑 3 破眼，至黑 5，双方下成共活。

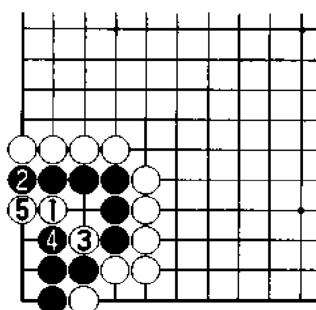
问题 115

问题图



白 先

黑棋在本题中的生存空间较充分，因此白棋如以普通的手段，肯定无法摘取胜果。那么请问白棋应如何选择？



正解图 黑 死

白1夹是攻击的急所，黑2切断时，白3、5可以倒扑黑棋。其中黑2如果下在3位或4位，白棋在2位渡过，黑棋当然不活。

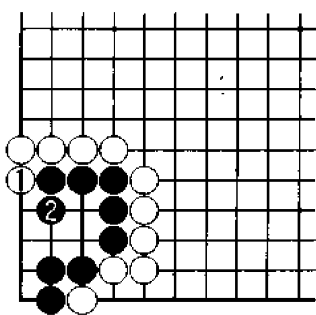


图1 失 败

白1冲，仅为官子手法，黑2退后，黑棋即可安全做活。

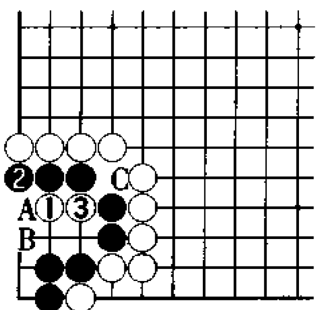
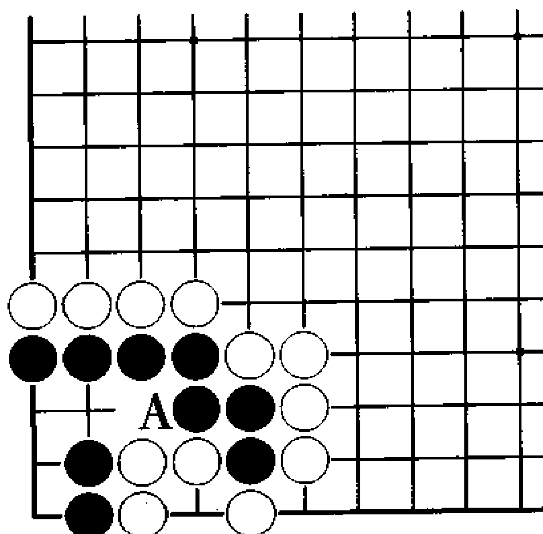


图2 例 题

本例题与“问题115”相似。在本图中，白1夹是急所，黑2切断时，白3是严厉的后续手段，黑棋无应手。其中黑2如下在A位，白棋下在2位，之后黑B、白C，结果相同。

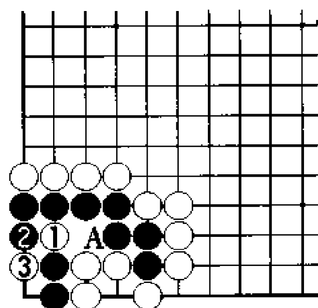
问题 116

问题图



白 先

在本题中白棋如何才能不给黑棋在 A 位打吃的机会? 又如何才能杀掉黑棋?



正解图 黑 死

白1挖，黑2因A位不入气只能从一线打，白3扑后，出现了实战中少见的双倒扑棋形，结果黑棋不能活。

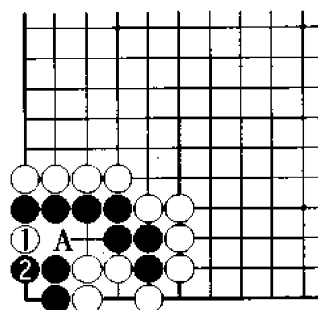


图1 失败1

白1点，被黑2补棋后，黑棋即可简单做活。其中黑2如果下在A位，白棋下在2位，黑棋不活。

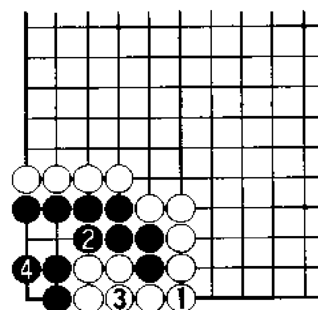
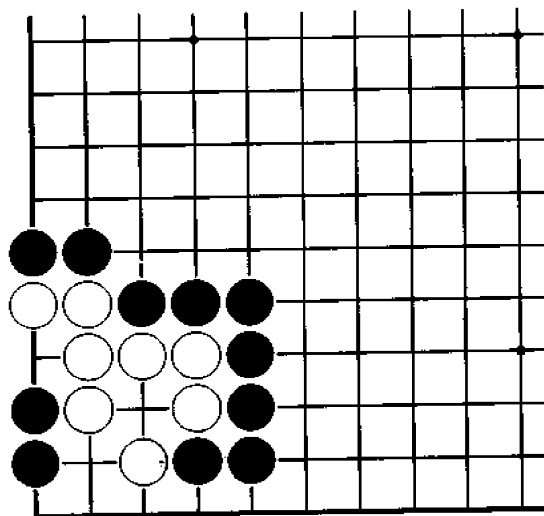


图2 失败2

白棋顾忌接不归而白1连接，黑2打吃，白3连接，黑4补后，黑棋活。

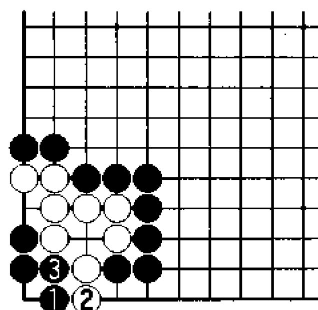
问题 117

问题图



黑 先

在本题中黑棋有二子已像特工队一样渗透到白阵中，请问黑棋如何才能攻杀白棋?



正解图 白 死

黑1尖是巧妙的攻击方法，一方面意在有眼杀无眼，另一方面意在渡过。白2阻断时，黑3团眼，由此可以吃住白棋。

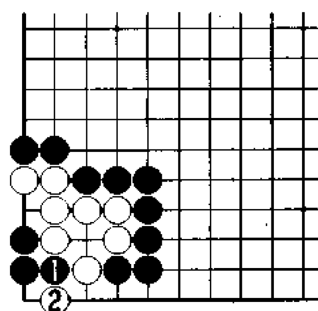


图1 失 败

黑1挤，操之过急，此时白2扳是急所，结果下成双活。

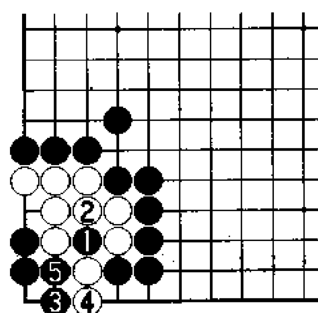
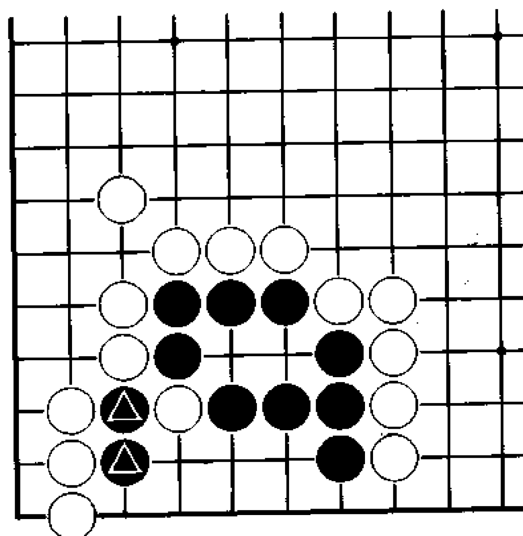


图2 例 题

本图可以说是“问题117”的原形。黑1扑，与白2交换是极其重要的次序，以下则是正解图进行的次序。

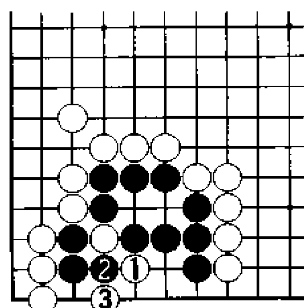
问题 118

问题图



白 先

白棋如果仅仅吃掉黑◬二子非常简单，但本题的目的是吃住整块黑棋。请问白棋应如何选择？第一手棋是关键。



正解图 黑 死

白1扳是飞跃性的下法，其目的是不让黑棋在下侧成眼。黑2提子时，白3渡过，结果黑棋不能活。

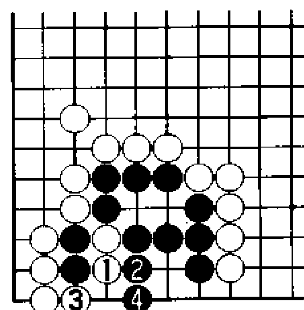


图1 失败1

实战中下白1打吃或许会习以为常，黑2、4后，黑棋轻松做活。

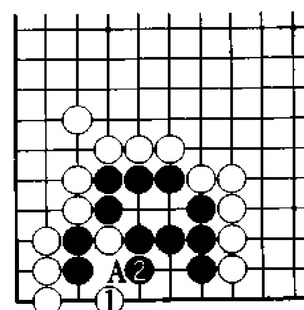
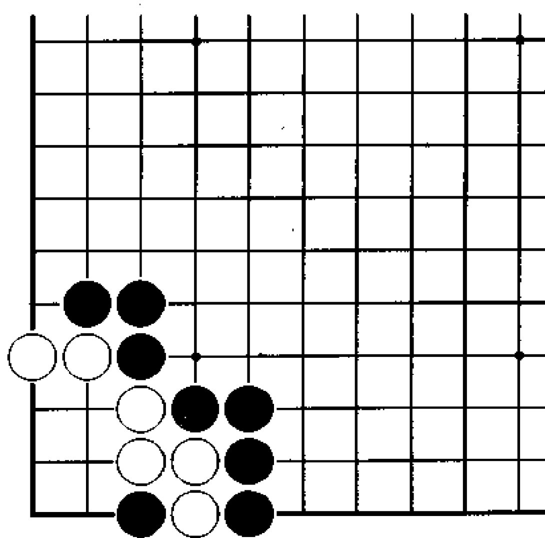


图2 失败2

白1跳入，是希望黑A提子，然后白棋下2位。但黑2补是好棋，白棋无后续手段。

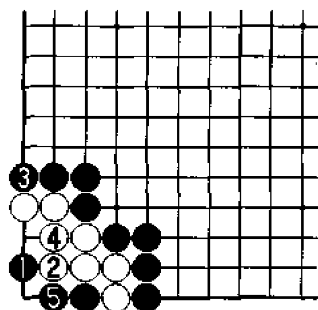
问题 119

问题图



黑　先

在本题中黑棋不妨换一个角度来考虑问题，即站在白棋的立场考虑应如何做活，其正确答案就不难发现。请问黑棋应如何选择？



正解图　白　死

黑1点是攻击的急所，白棋为了防止倒扑只好2、4应，至黑5，角上成“盘角曲四”，白棋不活。

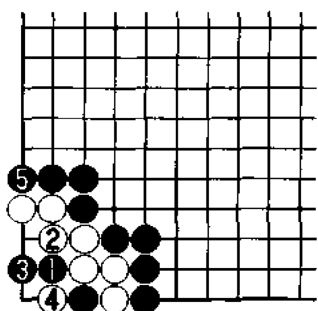


图1　失败1

黑1打吃不好，白2、4应，黑5挡，结果下成双活。

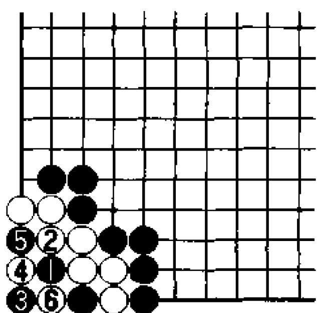
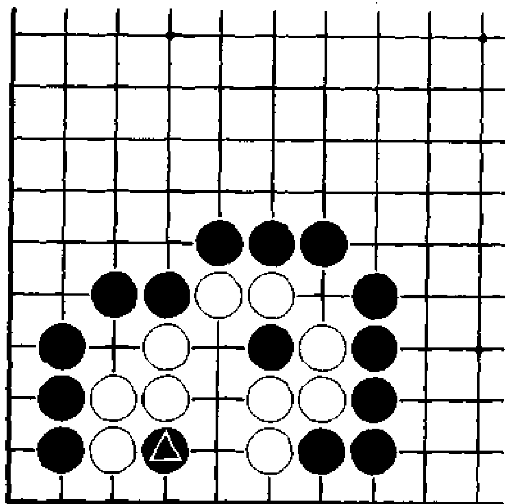


图2　失败2

黑1，白2之后，黑3想做劫，但白4扑、6提后，此处下成“摇橹劫”，等于白棋净活。

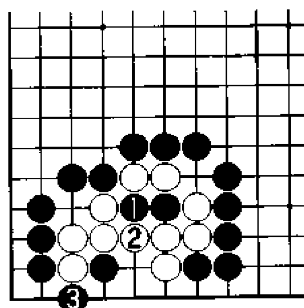
问题 120

问题图



黑 先

黑▲一子如果被吃，黑棋肯定不行，那么黑棋就只有考虑渡过。行棋次序在本题中非常重要。请问黑棋应如何选择？



正解图　白　死

黑1先手利用非常巧妙，白2无奈只好提子，此时黑3渡过，白棋即不能活。

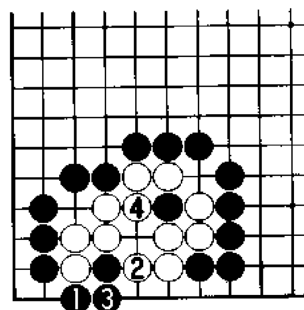


图1　失败1

黑1渡过操之过急，白2先手打吃，至白4，白棋活。

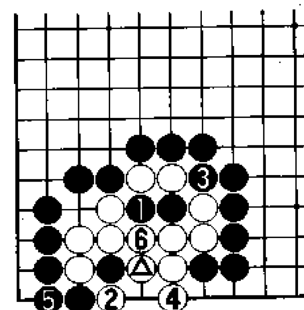
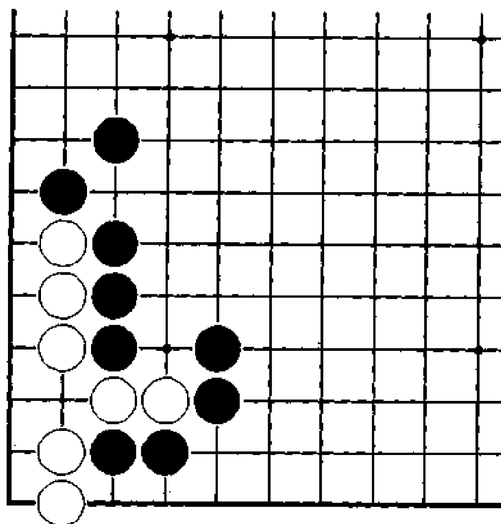


图2　失败2

白△时，黑1再打吃，白2可以提子，黑3时，白4可以做活。其中白2如果下在6位，黑棋在2位连接后，又还原成正解图的进行。

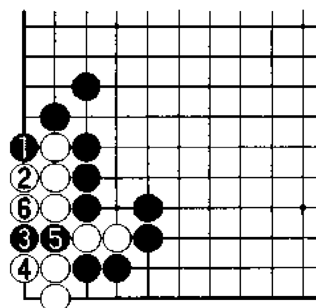
问题 121

问题图



黑 先

本题虽然较难，却很实用。大家如能熟记，将会终生受益。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1扳是急所，白2挡，黑3可以点，白4时，黑5、7破眼，结果白棋不活。

❼…❺

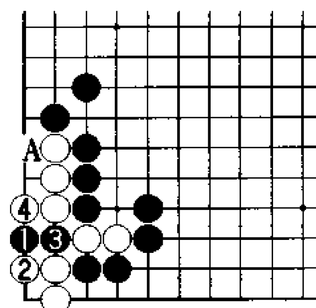


图1 失败1

黑1立即点是很容易犯的错误，白2必然挡，黑3扑时，白4则可提子，其后白棋只要在A位和3位中居其一即可活棋。

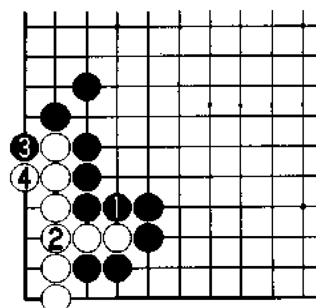
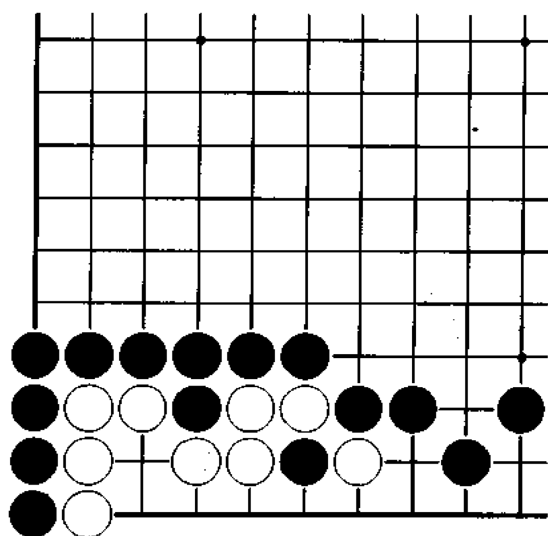


图2 失败2

黑1缺乏斗志，白2连接后，白棋已安然活出。其后黑3时，白4挡即可。

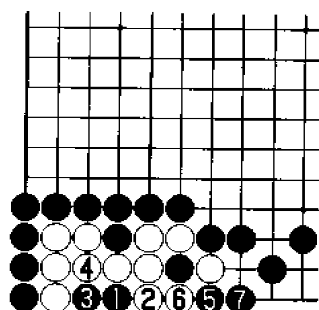
问题 122

问题图



黑 先

在本题中黑棋行来要有技巧，只有次序正确，才能解决问题。请问黑棋应如何选择？



正解图 白 死

黑1是破眼的急所，不仅瞄着左边的倒扑，而且还瞄着右边的破眼。白2时，黑3打是要领，结果白棋仅在左边后手成一眼，自然不能活。

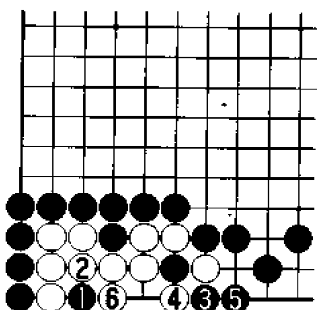


图1 失败1

黑1直接打吃，必将以失败告终。白2时，黑3、5继续攻击，但白4、6后，白棋可活。

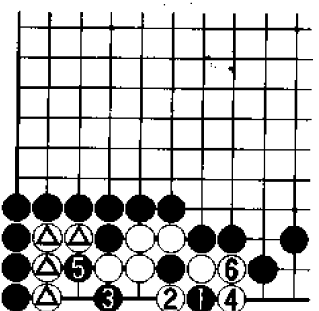
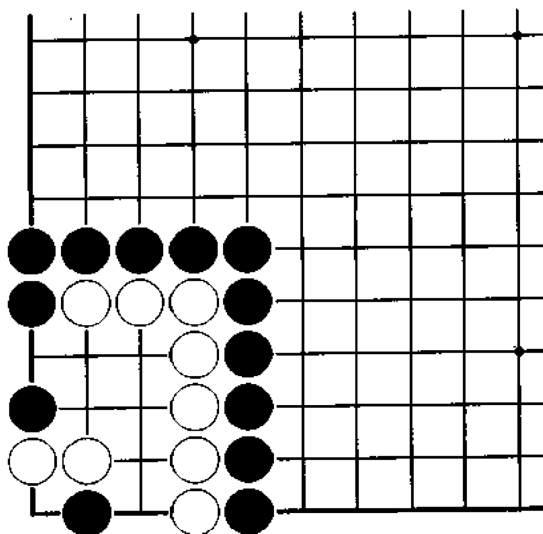


图2 失败2

黑1次序错误，白2提子，黑3点，以下进行至白6，黑棋仅仅吃住白△四子，而不能吃住整块白棋。

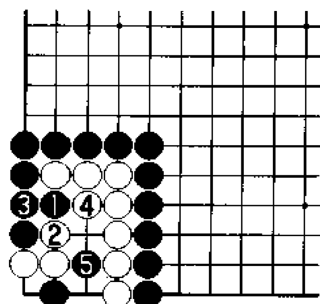
问题 123

问题图



黑 先

本题是本册的最后一个问题。黑棋的选择虽然较难，但只要掌握死活的要点就可解决问题。请问黑棋应如何选择?



正解图　白　死

黑1、3是不易发现的攻击次序，白棋因此将不能活。白4时，黑5破眼即可。如能一眼发现本题的关键所在，则证明您的围棋水平已达到相当的高度。

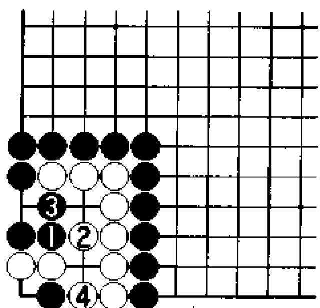


图1　失败1

黑1也是常识性的攻击方法，但白2后，白棋以后只要在3位和4位中居其一即可活棋。

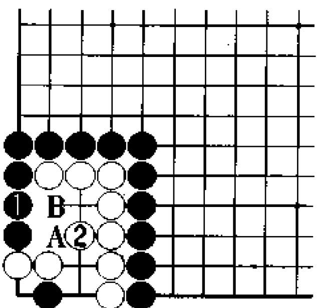


图2　失败2

黑1接速度太慢，白2后，黑棋无后续手段。但白2如果下在A位，黑下B位，则又还原成正解图的进行。